

SHARP[®]

PN-85TH1

PN-75TH1

PN-65TH1

ЖК МОНИТОР

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

HDMI

Во исполнение Статьи 5 Закона Российской Федерации “О защите прав потребителей”, а также Указа Правительства Российской Федерации №720 от 16 июня 1997 г. устанавливается срок службы данной модели – 5 лет с момента производства при условии использования в строгом соответствии с инструкцией по эксплуатации и применяемыми техническими стандартами.

Класс защиты от поражения электрическим током I

Дата производства указана в серийном номере:

SERIAL No. 0 1 2 3 4 5 6 7

Год	Месяц
9: 2019	1: Январь
0: 2020	: :
1: 2021	9: Сентябрь
: :	0: Октябрь
	X: Ноябрь
	Y: Декабрь

- Изделие следует перевозить в упаковке. Соблюдайте манипуляционные знаки, указанные на упаковке.
- Правила и условия реализации не установлены изготовителем и должны соответствовать национальному и/или местному законодательству страны реализации изделия.
- При утилизации изделия соблюдайте соответствующие правила, установленные для утилизации электрооборудования законодательством вашей страны.

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ: ДЛЯ УМЕНЬШЕНИЯ ОПАСНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ПОЖАРА ИЛИ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ПОДВЕРГАЙТЕ ДАННОЕ ИЗДЕЛИЕ ВОЗДЕЙСТВИЮ ДОЖДЯ ИЛИ ВЛАГИ.



ВНИМАНИЕ

ОПАСНОСТЬ
ПОРАЖЕНИЯ
ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ
ТОКОМ
НЕ ОТКРЫВАТЬ



ВНИМАНИЕ! НЕ УДАЛЯЙТЕ КРЫШКУ, ЧТОБЫ СНИЗИТЬ ОПАСНОСТЬ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ. ВНУТРИ ПРИБОРА НЕТ ДЕТАЛЕЙ, КОТОРЫЕ МОГУТ ОБСЛУЖИВАТЬСЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. ДЛЯ ОБСЛУЖИВАНИЯ ОБРАЩАЙТЕСЬ К КВАЛИФИЦИРОВАННОМУ ПЕРСОНАЛУ СЕРВИСНЫХ ЦЕНТРОВ.



Знак молнии со стрелкой на конце внутри треугольника предупреждает пользователя о наличии внутри корпуса неизолированного “опасного напряжения” такой величины, что оно представляет угрозу поражения электрическим током для людей.



Восклицательный знак внутри треугольника предупреждает пользователя о наличии важных инструкций по эксплуатации и использованию (сервису) в литературе, которая поставляется в комплекте с изделием.

С целью выполнения требований электромагнитной совместимости (ЭМС), используйте экранированные кабели для подключения к следующим разъемам: входной разъем HDMI, входной разъем D-sub, входной разъем RS-232C и входные/выходные разъемы DisplayPort.

УВАЖАЕМЫЙ КЛИЕНТ КОМПАНИИ SHARP

Благодарим вас за приобретение ЖК монитора SHARP. Для обеспечения безопасности и многолетней беспроблемной эксплуатации приобретенного вами изделия внимательно прочтите правила по технике безопасности перед тем, как начать его эксплуатацию.

ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ

Электричество используется для выполнения многих полезных функций, но оно также может причинять травмы персоналу и быть причиной повреждения имущества в случае неправильного обращения с ним. Данное изделие спроектировано и произведено с обеспечением максимальной безопасности. Однако неправильная эксплуатация может привести к поражению электрическим током и/или возникновению пожара. В целях предотвращения потенциальной угрозы соблюдайте следующие инструкции по установке, эксплуатации и чистке данного изделия. Для обеспечения вашей безопасности и увеличения срока эксплуатации вашего ЖК монитора внимательно прочтите следующие правила, прежде чем приступать к эксплуатации данного изделия.

1. Прочтите инструкции – Прежде чем начать эксплуатацию изделия, необходимо прочесть и понять все инструкции по его эксплуатации.
2. Храните данное руководство в надежном месте – Данные инструкции по безопасности и эксплуатации следует хранить в надежном месте, чтобы можно было обратиться к ним впоследствии.
3. Подчиняйтесь предостережениям – Все предостерегающие надписи и знаки, имеющиеся на изделии и в инструкции, должны строго соблюдаться.
4. Следуйте инструкциям – Необходимо следовать всем инструкциям по эксплуатации.
5. Чистка – Прежде чем приступать к чистке изделия, необходимо достать вилку из розетки питания. Для чистки изделия необходимо использовать сухую тряпку. Запрещается использовать для этих целей жидкие или аэрозольные чистящие средства. Не используйте загрязненную ткань. Этим вы можете повредить устройство.
6. Принадлежность – Запрещается использовать принадлежностей, не рекомендованные производителем данного изделия. Использование других принадлежностей может стать причиной несчастных случаев.
7. Вода и влага – Запрещается использовать изделия возле источников воды. Не размещайте монитор в месте, где на него может попасть вода. При размещении обратите внимание на оборудование, использующее в работе воду, например, кондиционер.
8. Вентиляция – Вентиляционные отверстия и другие отверстия в корпусе прибора предназначены для вентиляции. Запрещается закрывать или блокировать эти вентиляционные отверстия или другие отверстия, поскольку недостаточная вентиляция может привести к перегреву и/или сокращению срока службы изделия. Запрещается устанавливать изделие на софу, ковер или другие аналогичные поверхности, поскольку они могут заблокировать вентиляционные отверстия. Запрещается устанавливать изделие в закрытых пространствах, таких как книжный шкаф или полка, если там не обеспечена надлежащая вентиляция, за исключением случаев, когда это предусмотрено в инструкции производителя.
9. Защита шнура питания – Шнур питания должен размещаться таким образом, чтобы на него не наступали люди и не устанавливались какие-либо предметы.
10. Экран, который используется в данном оборудовании, сделан из стекла. Следовательно, она может разбиться в случае, если изделие уронят или нанесут по нему удар. При повреждении экрана будьте осторожны, чтобы не пораниться осколками стекла.
11. Перегрузка – Запрещается перегружать розетки питания и/или удлинительные кабели. Перегрузка может привести к пожару или поражению электрическим током.
12. Попадание внутрь корпуса предметов и жидкостей – Категорически запрещается вставлять какие-либо предметы внутрь изделия через вентиляционные или другие отверстия. Внутри изделия подается высокое напряжение, поэтому просовывание в его корпус через отверстие какого-либо предмета может привести к поражению электрическим током и/или короткому замыканию некоторых деталей.
По той же причине запрещается допускать попадание внутрь изделия воды или других жидкостей.
13. Обслуживание – Запрещается заниматься обслуживанием изделия самостоятельно. Если вы будете снимать крышки, то можете подвергнуться воздействию высокого напряжения и других опасных факторов. Обратитесь к квалифицированному обслуживающему персоналу для выполнения обслуживания.
14. Ремонт – Если произойдет что-либо из перечисленного ниже, извлеките из розетки питания вилку шнура питания и обратитесь к квалифицированному обслуживающему персоналу за выполнением необходимых ремонтных работ.
 - a. Поврежден шнур питания или вилка.
 - b. В случае попадания в изделие жидкости или каких-либо других предметов.
 - c. Когда изделие попало под дождь или в воду.
 - d. Когда изделие не работает так, как это описано в инструкции по эксплуатации.
Запрещается трогать органы управления помимо тех, что описаны в инструкциях по эксплуатации. Неправильная регулировка органов управления, которая не описана в инструкциях, может привести к повреждениям, для устранения которых зачастую требуется привлечь квалифицированных специалистов, которым приходится выполнять большой объем работ по регулировке.
 - e. В случае, если изделие уронили или повредили.
 - f. В случае, если в рабочем изделии наблюдаются какие-либо отклонения. Явные отклонения в работе изделия указывают на то, что требуется его обслуживание.
15. Запасные детали — Если для изделия потребуются запасные детали, убедитесь в том, что выполняющий обслуживание человек использует запасные детали, указанные производителем или аналогичные детали с такими же характеристиками и производителем, как и оригинальные. Использование деталей, не рекомендованных производителем, может привести к возгоранию, поражению электрическим током или созданию других опасных ситуаций.

ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ (Продолжение)

16. Проверки безопасности — После завершения работ по обслуживанию или ремонту попросите техника по обслуживанию произвести проверку безопасности, чтобы убедиться, что изделие находится в надлежащем рабочем состоянии.
17. Крепление на стену — При креплении изделия на стену необходимо убедиться в том, что оно установлено с использованием метода, рекомендованного его производителем.
18. Источники тепла — Держите изделие вдали от источников тепла, таких как радиаторы, нагреватели, плиты и другое оборудование, генерирующее тепло (включая усилители).
19. Батарейки — Неправильное использование батареек может привести к их взрыву или возгоранию. Протекание батареек может вызвать коррозию оборудования, испачкать ваши руки или повредить одежду. Чтобы избежать подобных проблем, строго выполняйте перечисленные ниже требования техники безопасности:
 - Используйте только рекомендуемый тип батареек.
 - В соответствии с инструкциями в отсеке для батареек вставьте поставляемые батарейки, правильно сориентировав их стороны с знаками (+) и (-).
 - Не используйте одновременно старые и новые батарейки.
 - Не используйте батарейки различных типов. Напряжение батареек одинаковой формы может отличаться.
 - Оперативно заменяйте разрядившуюся батарейку новой.
 - Если вы предполагаете не пользоваться пультом дистанционного управления длительное время, извлеките из него батарейки.
 - Если жидкость из батарейки попала на вашу кожу или одежду, немедленно и тщательно промойте их. Если жидкость попала вам в глаза, тщательно промойте их, но не трите, и немедленно обратитесь к врачу. Попадание жидкости из батарейки в глаза или на одежду может вызвать раздражение кожи или повредить глаз.
20. Использование монитора не должно сопровождаться созданием фатальных угроз или же опасностей, которые могут непосредственно привести к смерти, получению травм, серьезных физических повреждений или потерь, включая управление ядерной реакцией в ядерных установках, медицинских системах поддержания жизни, а также управление запусками ракет в системах вооружений.
21. Не следует в течение длительного времени находиться в контакте с нагревающимися деталями изделия. Это может привести к возникновению низкотемпературных ожогов.
22. Не изменяйте этот продукт.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

Данное изделие соответствует нормам класса «А». В домашних условиях оно может вызывать радиопомехи, в случае возникновения которых может потребоваться принятие соответствующих мер.

Аппарат с конструкцией КЛАССА I следует подключать к ОСНОВНОЙ розетке, соединенной с защитным заземлением.

РИСК НАРУШЕНИЯ СТАБИЛЬНОСТИ

Если монитор установлен на недостаточно стабильной поверхности, это может быть опасным, так как он может упасть. Многие травмы, особенно детей, можно предотвратить с помощью следующих простых мер предосторожности:

- использование настенных кронштейнов или опор, рекомендованных производителем монитора;
- использование только тех предметов мебели, которые могут выдержать вес монитора;
- монитор не должен нависать над краем предмета мебели, на котором он установлен;
- монитор не следует устанавливать на высокие предметы (например, шкафы или стеллажи) без соответствующего крепления предмета мебели и монитора к подходящей основе;
- монитор не следует ставить на ткань или другие материалы, находящиеся между монитором и предметом мебели;
- объясняйте детям, что забираться на мебель, чтобы достать до монитора или его частей, может быть опасно;
- это оборудование не предназначено для использования в местах, где вероятно присутствие детей без присмотра.


Особые меры безопасности для детей

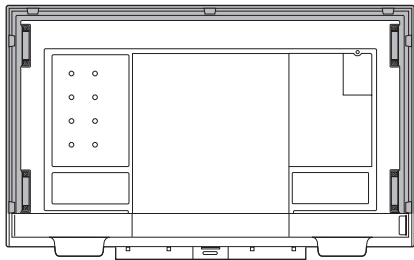
- Не позволяйте детям забираться на монитор или играть рядом с ним.
- Не устанавливайте монитор на мебели, которая может использоваться в качестве ступеней (например, комод).
- Помните, что дети выражать бурные эмоции во время просмотра программ, особенно на огромном мониторе. Монитор следует устанавливать в месте, где дети не смогут его двигать, тянуть или уронить.
- Все шнуры и кабели должны быть подведены таким образом, чтобы любопытные дети не могли их тянуть и хвататься за них.

СОВЕТЫ И ИНСТРУКЦИИ ПО ОБЕСПЕЧЕНИЮ БЕЗОПАСНОСТИ

- Цветная ЖК панель TFT, которая используется в данном мониторе, изготавливается с использованием высокоточной технологии. Однако на экране все же могут быть небольшие точки, в которых пиксели никогда не загораются или не гаснут. Кроме того, если на экран смотреть под острым углом, на нем могут наблюдаться участки с неодинаковыми цветами или яркостью. Следует знать, что это не неисправности, а общие недостатки ЖК мониторов, и они не оказывают влияния на характеристики монитора.
 - Нельзя оставлять на экране неподвижную картину на долгое время, поскольку она может стать источником остаточного изображения.
 - Категорически запрещается царапать или касаться экрана монитора твердыми предметами.
 - Следует понимать, что корпорация SHARP не несет какой-либо ответственности за ошибки, совершенные клиентом или третьей стороной во время эксплуатации, или же какие-либо другие неисправности или повреждения данного изделия, появившиеся во время его эксплуатации, за исключением случаев, когда такая ответственность возлагается в соответствии с законом.
 - Данный монитор и его принадлежности могут усовершенствоваться без предварительного уведомления.
 - Запрещается использовать монитор в запыленных местах, местах с высокой влажностью или же там, где монитор может соприкоснуться с маслами или паром. Монитор нельзя использовать в присутствии едких газов (диоксида серы, сероводорода, диоксида азота, хлора, аммиака, озона и т.п.), поскольку это может стать причиной возгорания.
 - Следите за тем, чтобы монитор не соприкасался с водой или другими жидкостями. Следите за тем, чтобы никакие предметы, такие как скрепки для бумаги, иголки, заколки, не попадали внутрь корпуса монитора, поскольку это может стать причиной пожара или привести к поражению электрическим током.
 - Запрещается устанавливать монитор сверху неустойчивых предметов или же в местах, где не гарантируется его безопасность. Запрещается подвергать монитор воздействию сильных ударов или вибрации. Если монитор упадет или опрокинется, это может его повредить.
 - Запрещается использовать монитор вблизи нагревательного оборудования или в тех местах, где он может подвергаться воздействию высокой температуры, поскольку это может привести к его избыточному нагреву и, как результат, к возгоранию.
 - Не используйте монитор в местах, где на него могут попадать солнечные лучи. Эксплуатация под прямыми солнечными лучами несет опасность деформации корпуса монитора и его неисправности.
 - Обязательно полностью удалите всю пыль и мусор, скопившиеся в вентиляционном отверстии. Накопление пыли в вентиляционном отверстии или внутри монитора может привести к чрезмерному нагреванию, возникновению пожара или неполадок в работе. Рекомендуем обратиться к авторизованному представителю или в сервисный центр SHARP для очистки внутренней части монитора.
 - В случае использования данного монитора в вертикальном расположении заранее подготавливайте контент с вертикальным расположением.
 - Розетка питания должна находиться вблизи оборудования таким образом, чтобы к ней обеспечивался беспрепятственный доступ.
 - Время непрерывной эксплуатации и гарантия. Данное изделие предназначено для эксплуатации в течение не более 16 часов в сутки. Непрерывная эксплуатация в течение более 16 часов в сутки не подпадает под действие гарантии.
 - Не прикасайтесь к экрану во время включения питания монитора, это может вызвать неполадки. Если это случилось, выключите, а затем включите питание монитора.
 - Не касайтесь экрана твердыми или заостренными предметами, например, ногтем или карандашом.
 - В зависимости от используемого приложения входящий в комплект поставки стилус может не функционировать.
 - Если к компьютеру подключено другое USB-устройство, и к нему подключена сенсорная панель, не работайте с этим устройством во время выполнения ввода с помощью сенсорной панели. Ввод не будет выполнен должным образом.
 - Перезапуск системы Android. Для поддержания стабильной работы режима APPLICATION систему Android необходимо перезапускать один раз в день. В данном мониторе выполнена заводская настройка по умолчанию расписания, которая перезапускает систему Android в 3:00. (См. "APPLICATION Mode Reboot" <Перезапуск режима APPLICATION> в Руководстве по программному обеспечению.)
 - При некорректном использовании изделия вами или третьими лицами, воздействии на него статического электричества или электрических помех, неисправной работе или ремонте изделия существует риск повреждения или потери данных.
 - Всегда выполняйте резервное копирование важных данных на флэш-накопитель USB или карту памяти microSD.
 - Производитель не несет ответственности за повреждение данных во внутренней памяти и связанный с ним ущерб.
- ## Сетевой шнур
- Используйте только тот шнур питания, который поставляется вместе с монитором.
 - Запрещается повреждать сетевой шнур или ставить на него тяжелые предметы, растягивать его или сильно изгибать. Его также нельзя наращивать. Повреждение шнура может привести к пожару или поражению электрическим током.
 - Не используйте шнур питания с блоком розеток. Наращивание шнура питания может привести к пожару по причине его перегрева.
 - Запрещается вынимать или вставлять вилку сетевого шнура в розетку мокрыми руками. Это может привести к поражению электрическим током.
 - Извлекайте вилку шнура питания из розетки, если изделие не эксплуатируется длительное время.
 - Запрещается чинить шнур питания в случае его поломки или нарушений в работе. Обратитесь за помощью к обслуживающему персоналу.
- ## Что содержится в этом руководстве
- Microsoft и Windows являются или зарегистрированными торговыми марками, или торговыми марками корпорации Microsoft в Соединенных Штатах и/или в других странах.
 - Apple, Mac и macOS являются товарными знаками Apple Inc., зарегистрированными в США и других странах.
 - Термины HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface и Логотип HDMI являются товарными знаками или зарегистрированными торговыми знаками HDMI Licensing Administrator, Inc. в Соединенных Штатах и других странах.
 - DisplayPort является зарегистрированной торговой маркой Video Electronics Standards Association.
 - Intel, Celeron и Intel Core являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками корпорации "Intel" или ее филиалов в США и других странах.
 - Google, Chrome OS и Android являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками Google LLC.
 - Ethernet является зарегистрированной торговой маркой Xerox Corporation.
 - VESA является или зарегистрированной торговой маркой, или торговой маркой Video Electronics Standards Association в Соединенных Штатах и/или в других странах.
 - Все другие бренды и названия продуктов являются торговыми марками и зарегистрированными торговыми марками соответствующих владельцев.
 - Данное изделие поставляется с растровыми шрифтами RICOH, которые произведены и проданы компанией RICOH COMPANY, LTD.
 - В данном руководстве выводимое на экран меню OSD отображается на английском языке в качестве примера.
 - Приведенные в данном руководстве иллюстрации могут неточно отображать действительное изделие или изображение.
 - В данном руководстве предполагается, что монитор будет использоваться в горизонтальной ориентации, за исключением случаев, когда это оговорено особо.
- ## LED-подсветка
- Срок работы LED-подсветки монитора ограничен.
 - * Если экран становится темнее или не включается, возможно, следует заменить LED-подсветку.
 - * Компоненты LED-подсветки предназначены исключительно для этого монитора, поэтому их замена должна выполняться у представителя или в сервисном центре SHARP. За поддержкой обращайтесь к представителю или в сервисный центр SHARP.

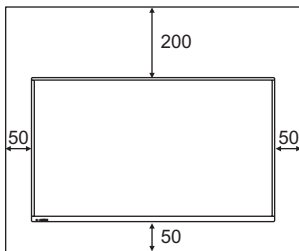
МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ ПРИ КРЕПЛЕНИИ

- Монитор предназначен для эксплуатации в помещении.
- Требуется крепежный кронштейн, соответствующий спецификации VESA.
- Поскольку монитор имеет большой вес, проконсультируйтесь с дилером перед его установкой, снятием или перемещением.
- Крепление монитора к стене требует специальных навыков, поэтому такая работа должна выполняться специалистами компании SHARP. Вам не следует предпринимать попыток сделать эту работу самостоятельно. Наша компания не несет какой-либо ответственности за несчастные случаи или травмы, вызванные плохим монтажом или неправильным обращением.
- Монитор должен использоваться перпендикулярно по отношению к горизонтальной поверхности. При необходимости монитор может быть наклонен на 20 градусов вверх.
- При эксплуатации монитора PN-85TH1, наклоненного вверх от перпендикуляра по отношению к горизонтальной поверхности, проконсультируйтесь с авторизованным дилером SHARP, поскольку при таком креплении должны соблюдаться специальные условия.
- При перемещении монитора обязательно держите его за ручки или за части, обозначенные как  ниже. Не хватайтесь за экран или лоток. Это может привести к повреждению изделия, его неисправности или к травмированию людей.

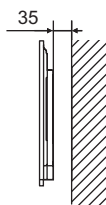


- Данный монитор должен эксплуатироваться при температуре окружающей среды от 5°C до 35°C. Обеспечьте вокруг монитора достаточно пространства, чтобы предотвратить накопление тепла внутри его корпуса.

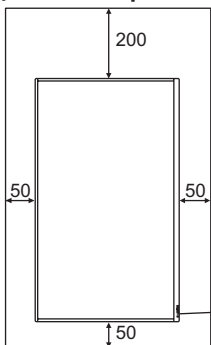
Для монитора в горизонтальной ориентации



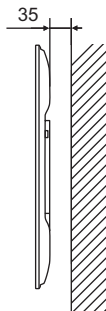
Единица измерения: мм



Для монитора в вертикальной ориентации



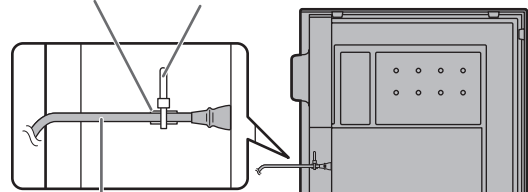
Единица измерения: мм



LED-индикатор питания

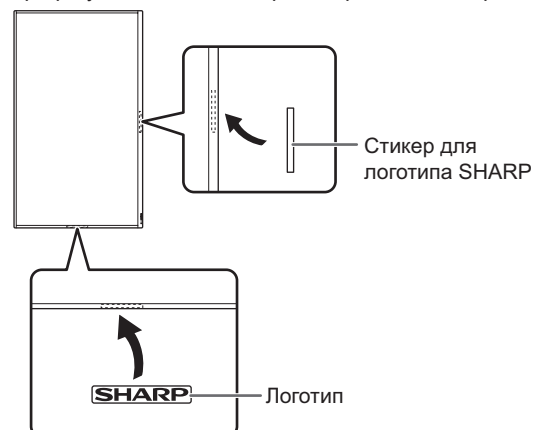
- Если сложно обеспечить достаточное пространство по той или иной причине, например, из-за того, что монитор устанавливается внутри кожуха, из-за размещения нескольких мониторов рядом друг с другом, или из-за того, что температура окружающей среды выходит за диапазон от 5°C до 35°C, установите вентилятор или примите другие меры для того, чтобы температура окружающей среды находилась в пределах требуемого диапазона.
- В случае установки двух или более мониторов рядом друг с другом обеспечьте вокруг них свободное пространство в размере 5 мм для предотвращения воздействия на соседнее устройство или конструкцию в связи с тепловым расширением.
- Температурные условия могут отличаться при использовании монитора с дополнительным оборудованием, рекомендованным SHARP. В подобных случаях следует ознакомиться с температурными условиями, рекомендованными производителем дополнительного оборудования.
- Запрещается блокировать вентиляционные отверстия монитора. Рост температуры внутри корпуса монитора может привести к его неправильному функционированию.
- Запрещается размещать монитор на устройствах, генерирующих тепло.
- Не используйте устройство в местах, где оно подвергается воздействию прямых солнечных лучей или другого мощного источника света. Так как устройство работает с использованием инфракрасного излучения, это может привести к сбоям в его работе.
- При использовании нескольких мониторов, расположенных близко друг к другу, обеспечьте отсутствие воздействия инфракрасного передатчика/приемника на работу других мониторов.
- При установке монитора в вертикальной ориентации придерживайтесь следующих рекомендаций. Несоблюдение этих рекомендаций может привести к возникновению неисправностей.
 - Устанавливайте монитор таким образом, чтобы LED-индикатор питания располагался на нижней стороне.
 - Установите PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <ВЕРТ./ГОРИЗОНТ. УСТАНОВКА> в меню MONITOR <МОНИТОР> на PORTRAIT <ПОРТРЕТ>. (См. стр. 36.)
 - Обязательно закрепите шнур питания (входит в комплект поставки) в месте прикрепления зажима кабеля при помощи соответствующего кабельного зажима. При зажиме шнура питания, старайтесь не подвергать воздействию шнур питания. Не перегибайте шнур питания чрезмерно.

Прикрепление зажима кабеля Зажим кабеля



Шнур питания (входит в комплект поставки)

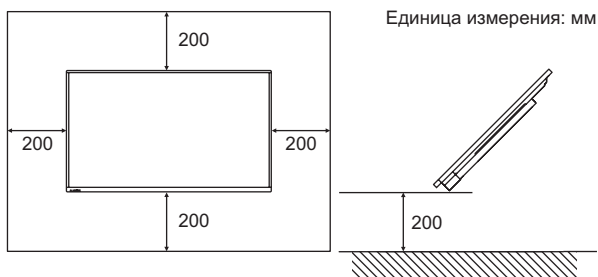
- Используйте входящий в комплект поставки вертикальный стикер при установке монитора в вертикальной ориентации.



МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ ПРИ КРЕПЛЕНИИ (Продолжение)

Установка с наклоном назад

- При эксплуатации данного монитора, наклоненного более чем на 20 градусов вверх от перпендикуляра по отношению к горизонтальной поверхности, проконсультируйтесь с авторизованным дилером SHARP, поскольку при таком креплении должны соблюдаться специальные условия. Придерживайтесь следующих положений. Несоблюдение следующих положений может привести к нарушениям в работе устройства.
 - Данный монитор можно наклонить вверх под углом не более 45 градусов.
 - В меню настроек монитора установите для параметра BACKWARD TILT INSTALLATION <УСТАНОВКА С НАКЛОНОМ НАЗАД> значение ON <ВКЛ>. (См. стр. 36.)
 - Эксплуатируйте данный монитор при температуре окружающей среды от 5°C до 30°C. Чтобы предотвратить накопление тепла внутри корпуса монитора, обеспечьте пространство не менее 200 мм между монитором и полом или другой установочной поверхностью, а также окружающими предметами. В случае, если сложно предоставить для монитора достаточно свободного места, или же если температура внешней среды находится вне диапазона от 5°C до 30°C, установите вентилятор или же примите другие меры для поддержания температуры окружающей среды в пределах требуемого диапазона.



- Не нажимайте сильно на экран и не подвергайте его любого рода другим воздействиям.

Содержание

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ	3	Основной режим работы	25
УВАЖАЕМЫЙ КЛИЕНТ КОМПАНИИ SHARP	4	Использование сенсорного меню	25
ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ	4	Использование пульта дистанционного управления ...	26
СОВЕТЫ И ИНСТРУКЦИИ ПО ОБЕСПЕЧЕНИЮ		Пункты меню	29
БЕЗОПАСНОСТИ	6	Отображение экранного меню	29
МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ ПРИ КРЕПЛЕНИИ	7	Настройка параметров в сенсорном меню	30
Комплектные принадлежности	10	Сведения о пункте меню	31
Системные требования	10	Настройки для отображения экрана компьютера ...	42
Название деталей	11	Инициализация (Сброс)/Настройки функциональных	
Подсоединение периферийного оборудования ...	13	ограничений (FUNCTION <ФУНКЦИЯ>)	43
Присоединение шнура питания	15	Управление монитором с помощью компьютера (RS-232C) ...	45
Подключение кабелей	15	Соединение с компьютером	45
Подготовка пульта дистанционного управления ...	16	Условия передачи данных	45
Установка батареек	16	Процедура обмена данными	45
Диапазон действия пульта дистанционного управления ...	16	Таблица команд RS-232C	47
Снятие ручек	17	Управление монитором с помощью компьютера (LAN) ...	53
Установка веб-камеры	17	Командное управление	53
Крепление крышки для флэш-накопителя USB /		Поиск и устранение неисправностей	54
карты SD	18	Спецификации	56
Присоединение антенны беспроводной LAN	18	Меры предосторожности при креплении	
Включение/выключение питания	19	(Для дилеров и инженеров по обслуживанию SHARP) ...	60
Подключение электропитания	19		
Включение/выключение питания	19		
Стилус	21		
Сенсорное действие	22		
Сенсорное действие	22		
Другие функции	24		
Предостережения	24		
Ластик	24		

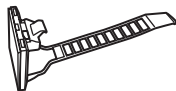
Комплектные принадлежности

В случае отсутствия какого-либо компонента, свяжитесь со своим дилером.

- Монитор с жидкокристаллическим дисплеем: 1
- Пульт дистанционного управления: 1
- Зажим кабеля: 2



- Зажим кабеля (с креплением): 3



- Шнур питания
- Батарейки R03 (тип "AAA"): 2
- Компакт-диск (Компакт-диск с сервисными программами для Windows): 1
- Лицензия приложения SHARP Display Connect: 1
- Руководство по установке: 1

- Лист спецификаций
 - Стилус: 1 (PN-85TH1: 2)
 - Ластик: 1
 - Лоток: 1
 - Крышка для флэш-накопителя USB / карты SD: 1
 - Крышка динамика: 2
 - Крепление камеры: 1
 - Винты для установки лотка, Крепежные винты крышки динамика (M3x10): 9
 - Винты крепления камеры (M3x5): 2
 - Фиксирующий винт крышки для флэш-накопителя USB / карты SD (винт с накатанной головкой): 1
 - Винт камеры (дюймовая резьба): 1
 - Антенна беспроводной LAN: 2
 - USB-кабеля: 1
 - Вертикальный стикер (Логотип): 1
 - Стикер для логотипа SHARP: 1
- Наклейте стикер на логотип SHARP, чтобы закрыть его.

- * Права собственности на программы, содержащиеся на компакт-диске с утилитами, принадлежат корпорации SHARP Corporation. Запрещается воспроизводить их без ее разрешения.
- * Для защиты окружающей среды!
Запрещается выбрасывать батарейки в домашний мусор. Следуйте инструкциям по утилизации, действующим там, где вы проживаете.

Системные требования

Оборудование	Необходимо наличие порта, совместимого с USB 2.0. Привод компакт-дисков необходим для установки программного обеспечения.
Операционная система	Windows 8.1 (32-разрядная или 64-разрядная версии), Windows 10 (32-разрядная или 64-разрядная версии)
	macOS v10.13, v10.14 (Сенсорная панель и стилус работают со стандартным драйвером операционной системы.)
	Google Chrome OS версии 59 или более поздней (Сенсорная панель и стилус работают со стандартным драйвером операционной системы.)

Требования при использовании программного обеспечения (Windows), поставляемого с данным монитором.

Центральный процессор	Intel Core i5-6360U или более мощный Рекомендуется Intel Core i7-6650U или более мощный
Вывод видео	Возможность вывода с частотой Vsync 60 Гц или выше
Оперативная память	Как минимум 4 ГБ
Свободное место на жестком диске	Как минимум 5 ГБ (требуемое свободное место для отдельного хранения данных)

Для использования сенсорной панели с компьютером, подключенным ко входному разъему видео данного монитора, необходимо соединить разъем TOUCH PANEL1 сбоку с компьютером с помощью поставляемого USB-кабеля и установить на компьютере приложение Touch pen Management Tool с поставляемого компакт-диска. (настройка по умолчанию)

Для использования разъема TOUCH PANEL2 снизу измените настройку используемого разъема в TOUCH INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА СЕНС. ПАНЕЛИ> в меню SETUP <УСТАНОВКА> на TOUCH PANEL2.

Установите приложение Pen Software с поставляемого компакт-диска.

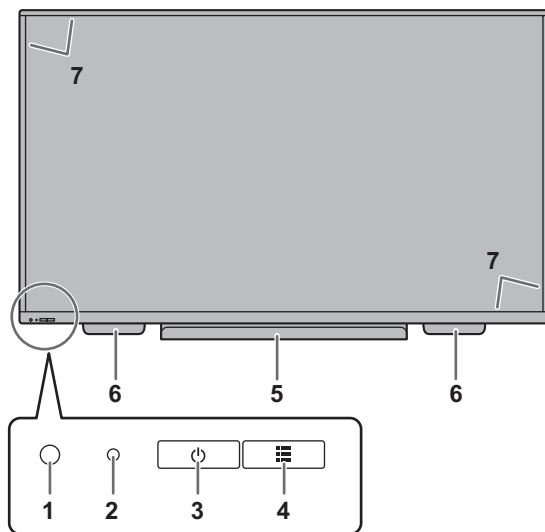
Если установлено приложение Information Display Downloader, можно проверять наличие последних версий указанных приложений и загружать их.

Информация об установке приведена в руководствах по эксплуатации.

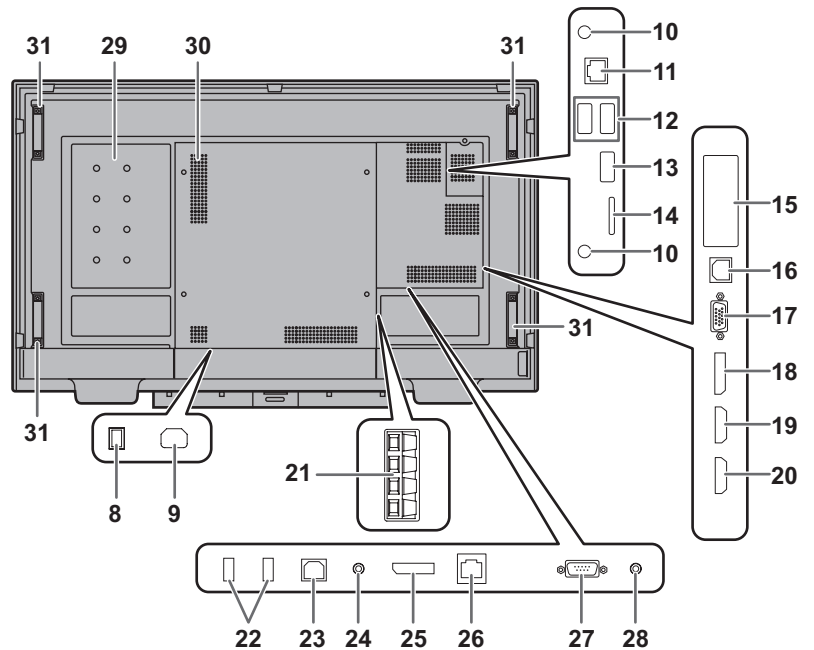
Программы установки приложений Touch Viewing Software и SHARP Display Connect можно загрузить с помощью приложения Information Display Downloader.

Название деталей

■ Вид спереди



■ Вид сзади



1. Датчик для дистанционного управления (См. стр. 16.)
2. LED-индикатор питания (См. стр. 19.)
3. Кнопка POWER (ПИТАНИЕ) (См. стр. 19.)
4. Кнопка СЕНСОРНОЕ МЕНЮ (См. стр. 25.)
5. Лоток
6. Динамики
7. Инфракрасный передатчик/приемник
8. Главный выключатель питания (См. стр. 15.)
9. Входной разъем питания переменного тока (См. стр. 15.)
10. Разъем антенны беспроводной LAN (См. стр. 14.)
11. Разъем LAN (См. стр. 14.)
12. USB-порт (совместимый с USB 3.0) (См. стр. 14.)
13. USB-порт (совместимый с USB 2.0) (См. стр. 14.)
14. Гнездо для карты microSD (См. стр. 14.)
15. Слот расширения
Эта секция используется для подключения аппаратных средств для в целях создания расширенной функциональности. Наличие данной секции для подключения не гарантирует предоставление совместимых аппаратных средств в будущем.
16. Разъем TOUCH PANEL1 (для сенсорной панели) (См. стр. 14.)
17. Входной разъем D-Sub (См. стр. 13.)
18. Входной разъем DisplayPort (См. стр. 13.)
19. Входной разъем HDMI1 (См. стр. 13.)
20. Входной разъем HDMI2 (См. стр. 13.)
21. Разъемы внешнего динамика (См. стр. 14.)
22. USB-концентратор (для компьютера) (совместимый с USB 2.0) (См. стр. 14.)
23. Разъем TOUCH PANEL2 (для сенсорной панели) (См. стр. 14.)
24. Выходной разъем аудио (См. стр. 14.)
25. Выходной разъем DisplayPort (См. стр. 14.)
26. Дополнительный разъем
Этот разъем предназначен для будущей (опциональной) расширенной функциональности. Наличие данного терминала не гарантирует предоставление расширенной функциональности в будущем.
27. Входной разъем RS-232C (См. стр. 13.)
28. Входной разъем аудио (См. стр. 13.)
29. Секция для подсоединения опциональных устройств
Эта секция используется для подключения аппаратных средств для в целях создания расширенной функциональности. Наличие данной секции для подключения не гарантирует предоставление совместимых аппаратных средств в будущем.
30. Вентиляционные отверстия
31. Ручки

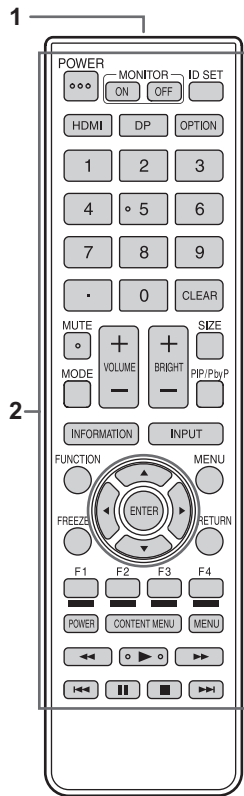
ПОДСКАЗКИ

- Отдельные разъемы можно использовать для различных целей; например, используйте разъем TOUCH PANEL2 для подключения стационарного компьютера, а разъем TOUCH PANEL1 – для подключения мобильного компьютера. Для использования разъема TOUCH PANEL2 измените настройку используемого разъема в TOUCH INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА СЕНС. ПАНЕЛИ> в меню SETUP <УСТАНОВКА> на TOUCH PANEL2.

! Внимание

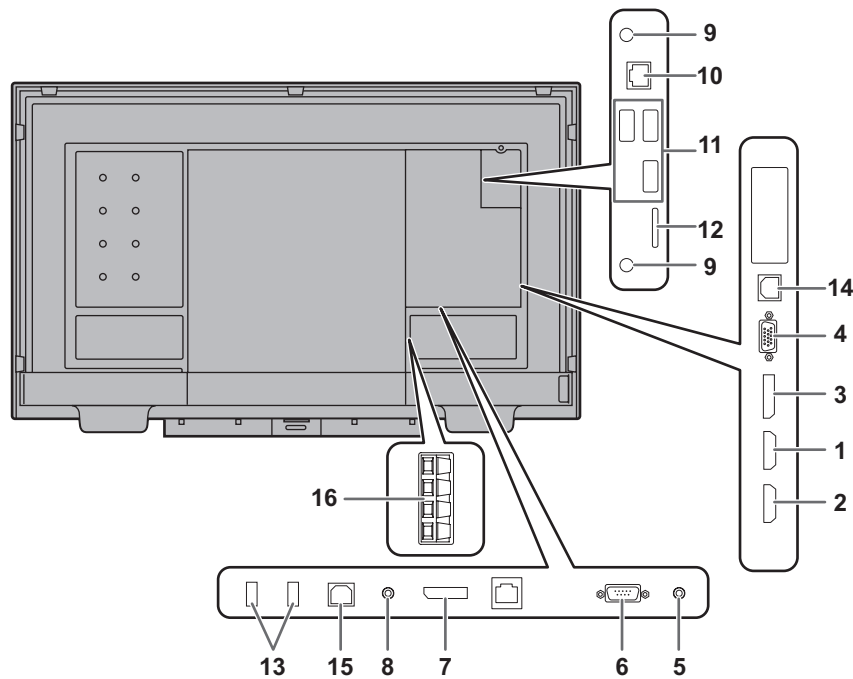
- По вопросам установки/ демонтажа дополнительных устройств обращайтесь к дилеру SHARP.

■ Пульт дистанционного управления



1. Передатчик сигнала
2. Кнопки управления (См. стр. 26.)

Подсоединение периферийного оборудования



! Внимание

- Проверьте, что вы выключили главный выключатель питания и вынули вилку из розетки питания, прежде чем присоединять/отсоединять кабели. Также прочтите руководство пользователя того оборудования, которое будет подсоединяться.
- Будьте внимательны и не перепутайте при подсоединении кабелей входной и выходной разъемы. Если кабели, подсоединенные к входному и выходному разъемам, будут случайно перепутаны, это может стать причиной возникновения неисправностей и других проблем.
- Запрещается использовать кабели с поврежденным или деформированным разъемом. Несоблюдение этих рекомендаций может привести к возникновению неисправностей.

ПОДСКАЗКИ

- Для использования сенсорной панели с компьютером, подключенным ко входному разъему видео данного мониторе, подсоедините USB-кабель сенсорной панели к компьютеру. Подробная информация приведена в Руководстве по эксплуатации приложения Touch pen Management Tool.
- Изображения могут отображаться неправильно в зависимости от подсоединяемого компьютера (видеокарта).
- Используйте автоматическую настройку экрана при передаче изображения экрана компьютера в первый раз с помощью D-SUB или при изменении настроек компьютера. Экран настраивается автоматически, когда SELF ADJUST <АВТОМАТИЧЕСКАЯ НАСТРОЙКА> в меню MONITOR <МОНИТОР> установлена в ON <ВКЛ>.
- Если устройство воспроизведения подключено напрямую через аудиовыход к динамикам или другим устройствам, видео на мониторе может запаздывать по отношению к звуку. Для проигрывания звука устройство воспроизведения должно быть подключено к аудиовыходу монитора, а к аудиовыходу монитора должны быть подсоединены динамики или другие устройства.
- Входные разъемы аудио, используемые в каждом из режимов входа, имеют следующие настройки по умолчанию:

Режим ввода	Входной разъем аудио (настройка по умолчанию)
DisplayPort	Входной разъем DisplayPort
HDMI1	Входной разъем HDMI1
HDMI2	Входной разъем HDMI2
D-SUB	Входной разъем аудио

1. Входной разъем HDMI1

2. Входной разъем HDMI2

- Используйте имеющийся в продаже кабель HDMI (совместимый со стандартом HDMI) с поддержкой 4K.
- Выберите используемый входной разъем аудио в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню SETUP <УСТАНОВКА>. При выборе HDMI нет необходимости в подсоединении аудио кабеля ко входному разъему аудио.

3. Входной разъем DisplayPort

- Используйте имеющийся в продаже кабель DisplayPort (совместимый со стандартом DisplayPort) с поддержкой 4K.
- Выберите используемый входной разъем аудио в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню SETUP <УСТАНОВКА>. При выборе DisplayPort нет необходимости в подсоединении аудио кабеля ко входному разъему аудио.

4. Входной разъем D-sub

5. Входной разъем аудио

- Используйте аудио кабель без сопротивления.
- Установите используемый входной разъем аудио для каждого режима входа в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню SETUP <УСТАНОВКА>.

6. Входной разъем RS-232C

- Вы можете управлять монитором с компьютера, соединив между собой с помощью серийного прямого кабеля RS-232 этот разъем и компьютер.

Подсоединение периферийного оборудования

7. Выходной разъем DisplayPort

- Изображение, которое выводится на экран данного монитора, и воспроизводимый им звук можно вывести на внешнее устройство.
- Используйте имеющийся в продаже кабель DisplayPort (совместимый со стандартом DisplayPort) с поддержкой 4K.
- Вывод закодированного с помощью HDCP видео требует наличия внешнего устройства с поддержкой HDCP.

ПОДСКАЗКИ

- Длина сигнальных кабелей или окружающая среда могут оказывать влияние на качество изображения.
- Вывод видео деактивирован в следующих случаях: когда питание отключено. когда монитор находится в режиме ожидания входного сигнала.
- Этот разъем не поддерживает сигналы HDR. Экран устройства вывода будет отображаться неправильно.

8. Выходной разъем аудио

- Звук на выходе отличается в зависимости от режима входа.
- Громкость звука на выходе можно зафиксировать с помощью параметра AUDIO OUTPUT <АУДИО ВЫХОД> в AUDIO OPTION <АУДИО ОПЦИИ> в меню SETUP <УСТАНОВКА>.
- Звук на выходе из выходных разъемов невозможно регулировать с помощью меню AUDIO <АУДИО>.

9. Разъем антенны беспроводной LAN

- Присоедините прилагаемые антенны беспроводной LAN.

10. Разъем LAN

- Вы можете управлять монитором с компьютера через локальную сеть, соединив данный разъем имеющимся в продаже кабелем LAN с сетью.

11. USB-порт

- Используется в режиме APPLICATION. Для получения подробной информации см. Руководство по программному обеспечению.

12. Гнездо для карты microSD

- Используется в режиме APPLICATION. Для получения подробной информации см. Руководство по программному обеспечению.

13. USB-концентратор (для компьютера) (совместимый с USB 2.0)

- Вы можете подключить USB-мышь или USB-клавиатуру, которая производится серийно, как к USB-концентратору компьютера, подключенного к разъему TOUCH PANEL 1 / разъему TOUCH PANEL 2*.
- * При смене режима входа происходит переключение на разъем, заданный параметром TOUCH INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА СЕНС. ПАНЕЛИ> в меню SETUP <УСТАНОВКА>.

Внимание

- Не подключайте накопители, такие как жесткий диск или устройство памяти. При смене режима входа разрывается соединение и возможно повреждение данных.

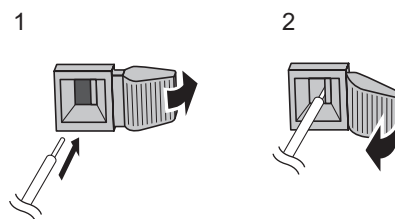
14. Разъем TOUCH PANEL 1 (для сенсорной панели)

15. Разъем TOUCH PANEL 2 (для сенсорной панели)

- Для использования сенсорной панели с компьютером подключите сенсорную панель к компьютеру с помощью USB-кабеля.
- В TOUCH INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА СЕНС. ПАНЕЛИ> в меню SETUP <УСТАНОВКА> можно установить разъем, подключенный к компьютеру, для каждого режима входа.
- Отдельные разъемы можно использовать для различных целей; например, используйте разъем TOUCH PANEL 2 для подключения стационарного компьютера, а разъем TOUCH PANEL 1 – для подключения мобильного компьютера. Для использования разъема TOUCH PANEL 2 перейдите в меню SETUP <УСТАНОВКА> и измените настройку используемого разъема в TOUCH INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА СЕНС. ПАНЕЛИ> на TOUCH PANEL 2.

16. Разъемы внешнего динамика

- Для использования внешних динамиков в меню SETUP <УСТАНОВКА> в разделе AUDIO OPTION <АУДИО ОПЦИИ> для параметра SPEAKER SELECT <ВЫБРАТЬ ДИНАМИК> установите значение EXTERNAL <ВНЕШНИЙ>.
- Убедитесь, что внешние динамики имеют сопротивление 6 Ом и более и номинальную входную мощность не менее 10 Вт.



1. Нажимая на язычок, вставьте наконечник кабеля.
2. Отпустите язычок.

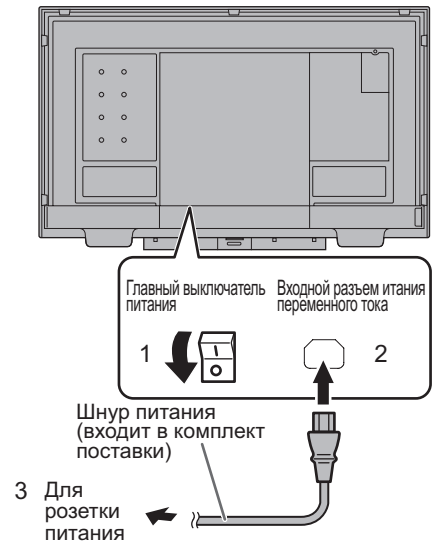
ПОДСКАЗКИ

- Проверьте, чтобы разъемы + и – правого и левого динамиков были подсоединены правильно.
- Не допускайте короткого замыкания + и – разъемов.
- Если SPEAKER SELECT <ВЫБРАТЬ ДИНАМИК> установлен на EXTERNAL <ВНЕШНИЙ>, внутренние динамики деактивируются.

Присоединение шнура питания

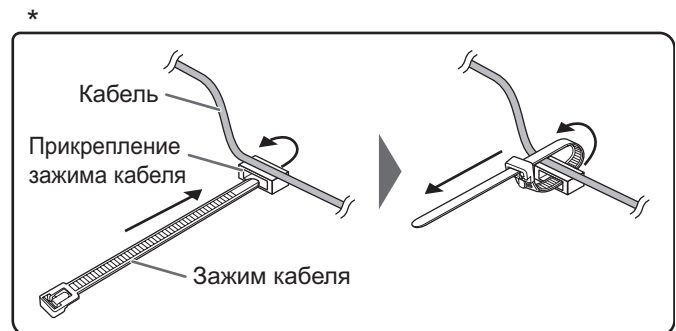
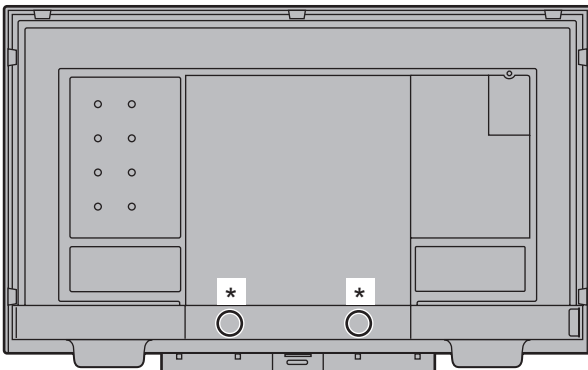
Внимание

- Используйте только тот шнур питания, который поставляется вместе с монитором.
- Выключите главный выключатель питания.
 - Вставьте вилку шнура питания (входит в комплект поставки) в разъем питания переменного тока.
 - Вставьте вилку шнура питания (входит в комплект поставки) в розетку питания.



Подключение кабелей

Для фиксации кабеля питания и кабелей, подключенных к монитору сзади, можно использовать прилагаемые зажимы кабеля.



Крепите прилагаемые зажимы кабеля (с креплением) к плоской поверхности, удаляя перед креплением пыль и загрязнения.

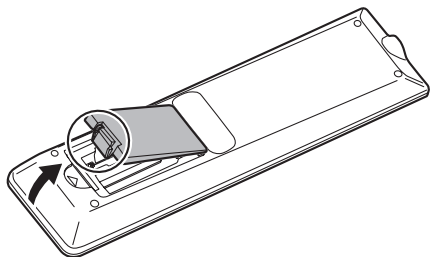
Не крепите их на вентиляционных отверстиях.



Подготовка пульта дистанционного управления

Установка батареек

1. Положите палец на часть, обозначенную ▲, а затем снимите крышку.



2. В соответствии с инструкциями в отсеке для батареек вставьте поставляемые батарейки (R03 (тип "AAA") x 2), правильно сориентировав их стороны с знаками (+) и (-).
3. Закройте крышку.

ПОДСКАЗКИ

- Когда батарейки разряжаются, замените их новыми батарейками (производятся серийно).
- Входящие в комплект поставки батарейки могут разряжаться быстрее, в зависимости от того, как их хранить.
- Если вы предполагаете не пользоваться пультом дистанционного управления длительное время, извлеките из него батарейки.
- Допускается использование только марганцевых или щелочных батареек.

Диапазон действия пульта дистанционного управления

Диапазон действия пульта дистанционного управления равен приблизительно 5 м под углом не более 10° вверх/вниз/вправо/влево от линии, перпендикулярной плоскости датчика монитора для дистанционного управления.

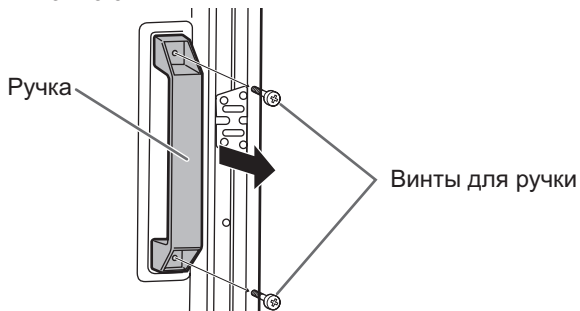


ПОДСКАЗКИ

- Не подвергайте пульт дистанционного управления ударам, которые он может получить, если его уронить или наступить на него. Это может привести к его неисправности.
- Не подвергайте пульт дистанционного управления воздействию жидкостей и не помещайте его в места с высокой влажностью.
- Пульт дистанционного управления может работать плохо, если на датчик пульта попадает прямой солнечный свет или сильное освещение.
- Предметы, располагающиеся между пультом дистанционного управления и датчиком для дистанционного управления, могут препятствовать хорошей работе.
- Если батарейки разрядились, замените их, поскольку это может сократить диапазон работы органов дистанционного управления.
- В случае если рядом с пультом дистанционного управления горит люминесцентное освещение, оно может мешать его работе.
- Запрещается использовать пульт дистанционного управления для дистанционного управления другим оборудованием, таким как кондиционер воздуха, стереоаппаратура и т.д.

Снятие ручек

Ручки можно снять.

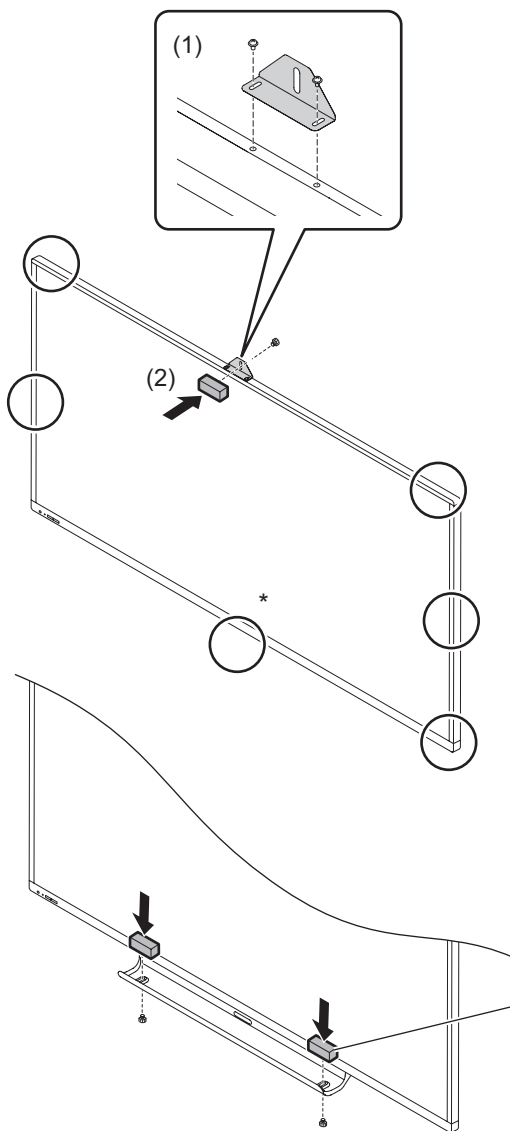


Внимание

- Снятые ручки и винты для их крепления предназначены для использования с данным монитором. Не используйте их для других устройств.
- Для крепления ручек используйте ручки и винты, снятые с данным монитором.
- Убедитесь, что ручки надежно закреплены.

Установка веб-камеры

Возможна установка имеющейся в продаже веб-камеры в следующих положениях:



- (1) Присоедините поставляемое в комплекте крепление камеры поставляемыми в комплекте винтами крепления камеры (M3x5) (x2).
- (2) Присоедините к креплению камеры веб-камеру (производится серийно) поставляемым в комплекте винтом камеры (дюймовая резьба) (x1).

* Если присоединен лоток, присоединение крепления камеры невозможно.

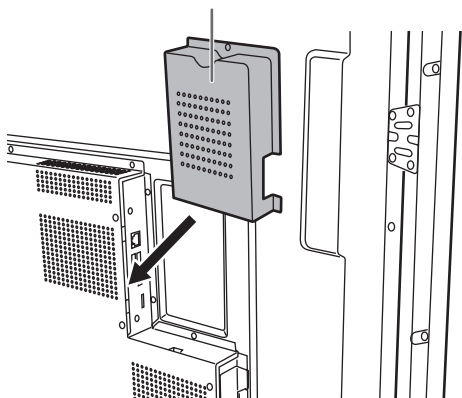
Установка на лотке

Присоедините веб-камеру к лотку поставляемым в комплекте винтом камеры (дюймовая резьба) (x1), воспользовавшись монтажным отверстием в его левой или правой части.

Крепление крышки для флэш-накопителя USB / карты SD

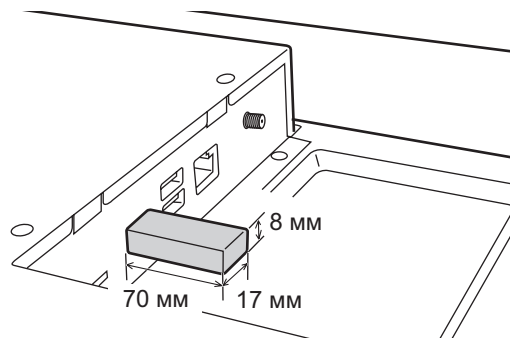
1. Прикрепите к данному монитору крышку для флэш-накопителя USB / карты SD (входит в комплект поставки).

Крышка для флэш-накопителя USB / карты SD (входит в комплект поставки)

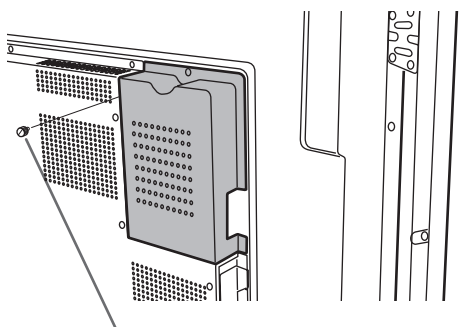


ПОДСКАЗКИ

- Если будет крепиться крышка, используйте флэш-накопитель USB размером не более 70 мм (Д) (без разъема) x 17 мм (Ш) x 8 мм (В).

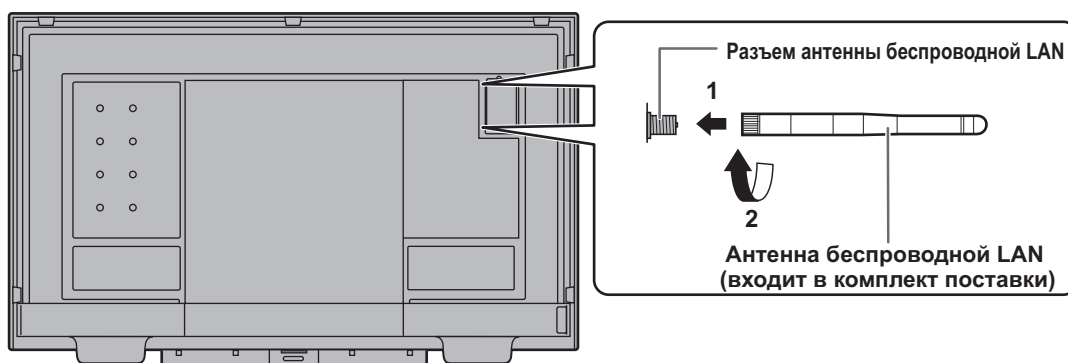


2. Зафиксируйте крышку с помощью фиксирующего винта крышки для флэш-накопителя USB / карты SD (винт с накатанной головкой) (входит в комплект поставки).



Фиксирующий винт крышки для флэш-накопителя USB / карты SD (винт с накатанной головкой) (входит в комплект поставки)

Присоединение антенны беспроводной LAN

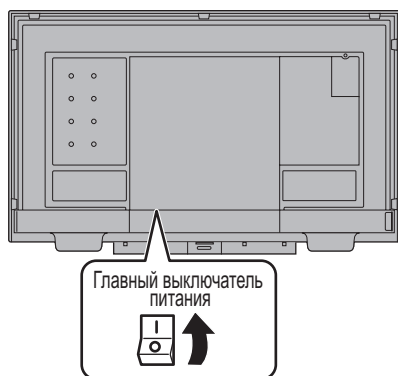


Включение/выключение питания

! Внимание

- Включите монитор до того, как будет включен компьютер или устройство воспроизведения.
- При отключении питания главным выключателем питания или кнопкой POWER повторное включение должно осуществляться не раньше чем через 5 секунд. Небольшой интервал может привести к возникновению неисправности.

Подключение электропитания



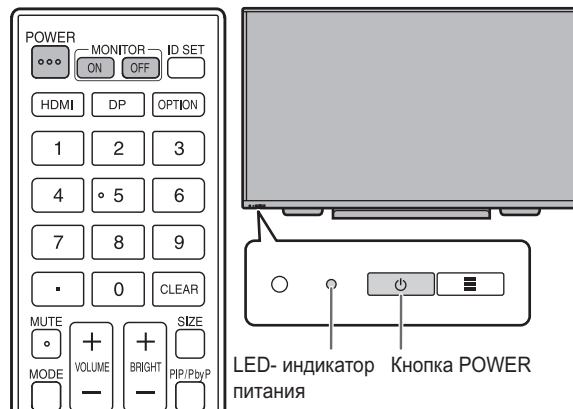
! Внимание

- Питание должно включаться и выключаться с помощью главного выключателя питания. Не подсоединяйте/отсоединяйте шнур питания и не меняйте положение выключателя, когда главный выключатель питания находится во включенном положении.
- Для полного отключения питания выдерните шнур питания.

Включение/выключение питания

Нажмите кнопку POWER для включения или выключения питания.

Включать или выключать питание можно также клавишей MONITOR ON/MONITOR OFF на дистанционном пульте управления.



Состояние	Статус монитора
Синее свечение	Питание вкл.
Оранжевое свечение	Питание выкл. (Режим ожидания)
Мигает синим цветом	Режим ожидания входного сигнала

ПОДСКАЗКИ

- Когда отключен главный выключатель питания, монитор нельзя включить.
- Если монитор находится в режиме ожидания входного сигнала и вы нажимаете на кнопку POWER или на кнопку MONITOR OFF, монитор переходит в режим ожидания.
- При настройке SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> LED-индикатор питания мигает в режиме ожидания оранжевым цветом.
- Для того чтобы деактивировать появление экрана с логотипом при включении питания, в меню OTHERS <ПРОЧЕЕ> установите для LOGO SCREEN <ЭКРАН С ЛОГОТИПОМ> значение OFF <ВЫКЛ>. (См. стр. 38.)
- Можно задать режим входа, который должен активироваться после запуска. Установите его в меню SETUP <УСТАНОВКА> с помощью параметра START INPUT MODE <НАЧАЛЬНЫЙ РЕЖИМ ВХОДА>. (См. стр. 35.)

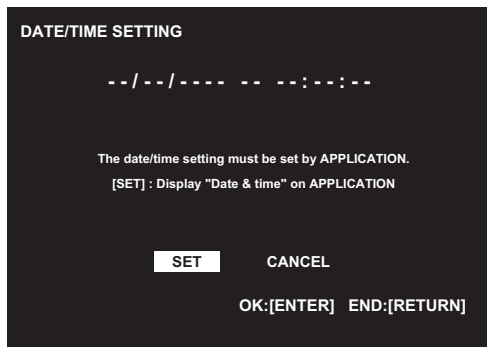
! Внимание

- При выключении питания, теряются все данные в приложении Direct Drawing for Android. Если запущено приложение Direct Drawing for Android, появится соответствующее сообщение. Сохраните все нужные данные.
- Если монитор будет выключен функцией SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>, OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.>, управлением по RS-232C или управлением по LAN, сохраните все необходимые данные заранее. Питание будет выключено даже при наличии несохраненных данных. (Данные будут потеряны.)

Включение/выключение питания

Действия после первого включения питания

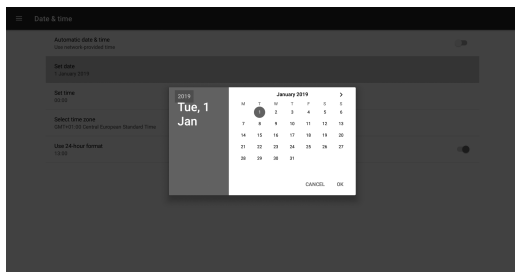
При первом включении питания появляется экран настройки даты/времени.



1. Выберите "SET" <УСТАНОВИТЬ>.

Режим входа меняется на APPLICATION, и появляется экран "Date & time" <Дата и время>.

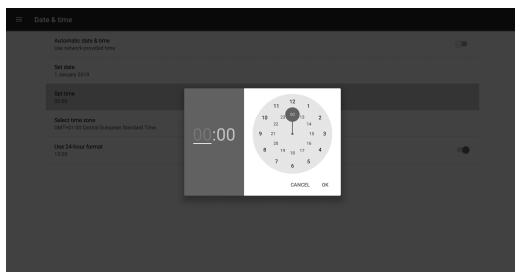
2. Выберите "Set date" <Дата>.



3. Установите дату и выберите "OK".

Появляется экран "Date & time" <Дата и время>.

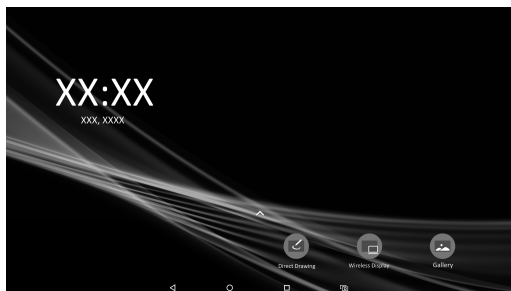
4. Выберите "Set time" <Время>.



5. Установите время и выберите "OK".

Появляется экран "Date & time" <Дата и время>.

6. На пульте дистанционного управления нажмите на кнопку RETURN.



Это домашний экран в режиме входа APPLICATION. Для получения информации о режиме APPLICATION см. Руководство по программному обеспечению.

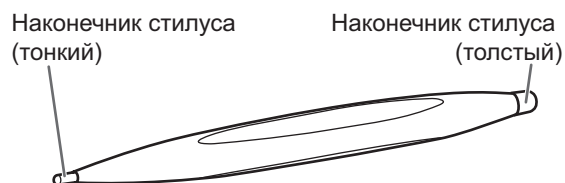
- Обязательно установите дату и время.

ПОДСКАЗКИ

- При появлении экрана "Select a Home app" <Выберите главное приложение> выберите "SHARP IWB Launcher", затем выберите "ALWAYS" <ВСЕГДА>.
- Часы питаются от внутреннего аккумулятора.
- Если время уже установлено, но при включении питания появляется экран настройки даты/времени, возможно, что внутренний аккумулятор разряжен. После замены внутреннего аккумулятора установите дату и время.
- Для замены внутреннего аккумулятора обратитесь к представителю или в сервисный центр SHARP.
- Расчетный срок службы внутреннего аккумулятора: около 5 лет (в зависимости от эксплуатации монитора)
- Аккумулятор, поставляемый вместе с монитором, был установлен на заводе и поэтому его срок службы может быть меньше стандартного.

Стилуc

Для использования поставляемого стилуса в Windows необходимо установить на компьютере приложение Touch pen Management Tool с поставляемого компакт-диска. Информация об установке приведена в Руководствах по эксплуатации приложения Touch Pen Management Tool.



Следующее программное обеспечение распознает конец стилуса, касающийся экрана, что позволяет использовать два конца как разные стилусы.

- Pen Software
- Direct Drawing for Android

Для получения дополнительной информации об установке приложения Pen Software и использовании стилуса в приложении Pen Software обратитесь к Руководству по эксплуатации приложения Pen Software.

Для получения дополнительной информации об использовании стилуса в приложении Direct Drawing for Android обратитесь к Руководству по программному обеспечению.

Сенсорное действие

Сенсорное действие

Сенсорные действия, доступные для данного монитора, отличаются в зависимости от операционной системы и приложения. Функции сенсорных действий также отличаются. Для получения более подробной информации см. справку операционной системы и сопроводительную документацию приложения.

Операционная система Сенсорное действие	Windows 8.1 / 10	Chrome OS
Одиночное касание	Да	Да
Двойное касание	Да	Да
Проведение пальцем	Да	Да
Проведение пальцем от края экрана	Да	Да
Перетащить и отпустить	Да	Да
Отрывистые движения	Да	Да
Нажатие и удержание	Да	Да
Перемещение вверх/ вниз	Да	Да
Изменение масштаба отображения	Да	Да
Нажатие и касание	Нет	Да
Поворот	Да	Да

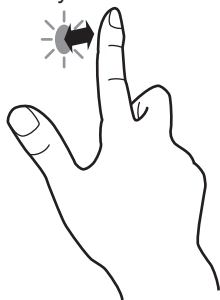
ПОДСКАЗКИ

- На компьютерах Mac действия эквивалентны действиям, выполняемым мышью.
- Для получения информации об использовании стилуса в приложении Pen Software см. Руководство по эксплуатации приложения Pen Software.

Обычные действия, выполняемые пальцем и стилусом

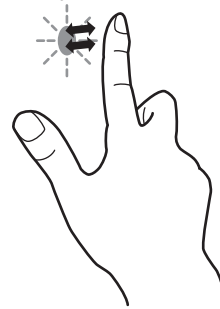
Одно касание

Действие, аналогичное щелчку левой кнопкой мыши. Коснитесь пальцем/стилусом.



Двойное касание

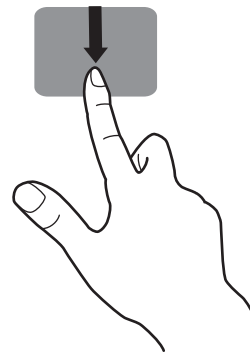
Действие, аналогичное двойному щелчку мышью. Быстро коснитесь пальцем/стилусом дважды.



При двойном касании пальцем убедитесь, что вы оторвали палец от поверхности панели после первого касания. Если расстояние между экраном и пальцем недостаточное, двойное касание не будет выполнено.

Проведение пальцем

Коснитесь экрана пальцем/стилусом, переместите его, не убирая с экрана, и затем остановите.



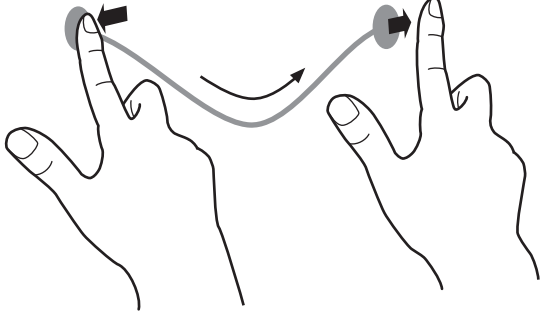
Проведение пальцем от края экрана

Коснитесь края экрана пальцем/стилусом, переместите его горизонтально, не убирая с экрана, и затем остановите.



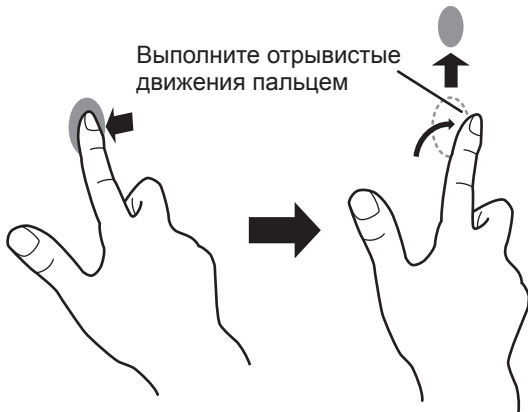
Перетащить и отпустить

Действие, аналогичное перетаскиванию и отпусканю с помощью мыши.
Коснитесь панели пальцем/стилусом и переместите, не отрывая от поверхности. После завершения перемещения оторвите палец/стилус от поверхности экрана.



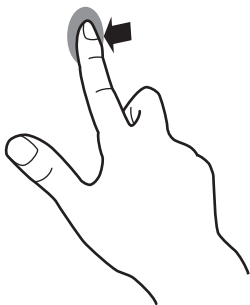
Отрывистые движения

Выполните отрывистые движения в направлении функции, которую вы хотите использовать.



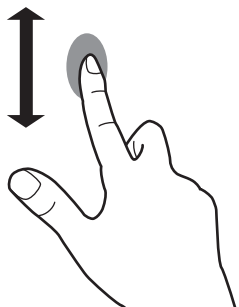
Нажатие и удержание

Действие, аналогичное щелчку правой кнопкой мыши. Кратковременно нажмите пальцем/стилусом, затем оторвите палец/стилус от поверхности экрана.



Перемещение вверх/вниз

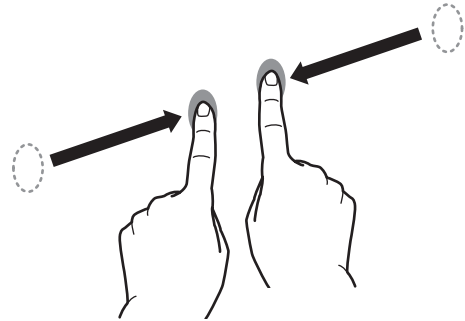
Касаясь экрана пальцем/стилусом, перемещайте палец/стилус вверх и вниз для прокрутки экрана.



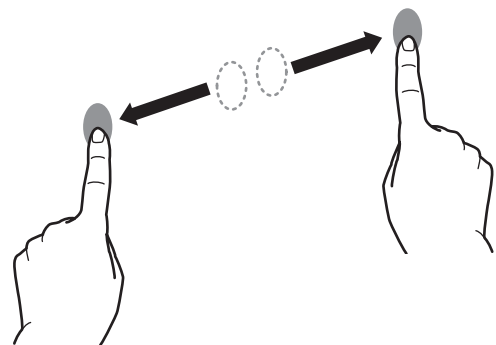
Действия, выполняемые пальцем

Изменение масштаба отображения

Может использоваться с экранами, которые имеют функцию увеличения/уменьшения. Коснитесь экрана двумя пальцами, затем сведите их, чтобы уменьшить изображение, или разведите их, чтобы увеличить.



Уменьшение



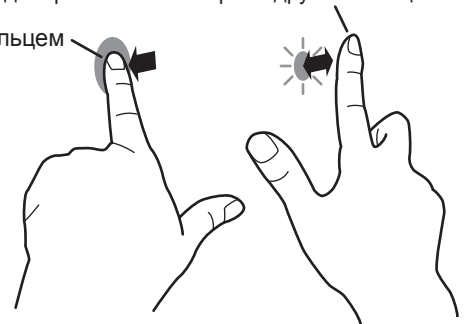
Увеличение

Нажатие и касание

Действие, аналогичное щелчку правой кнопкой мыши. Касаясь экрана одним пальцем, выполните легкое одинарное касание экрана другим пальцем.

Выполните легкое одинарное касание экрана другим пальцем

Касаясь одним пальцем



Поворот

Используйте это действие на экране, на котором возможен поворот изображения.

Прикоснитесь к центру вращения пальцем. Удерживая этот палец на месте, перемещайте другой палец в желаемом направлении вращения.



ПОДСКАЗКИ

- Экран может реагировать неправильно в следующих случаях:
 - Жест выполняется слишком быстро.
 - Расстояние между двумя точками касания слишком маленькое.
 - Две точки пересекаются.

Другие функции

В Windows 8.1 / 10 могут быть использованы функции панели ввода.

Для получения дополнительной информации обратитесь к разделу Справка в Windows.

Панель ввода:

На экране появляется экранная клавиатура и поле для рукописного ввода.

В Windows 8.1/10 можно использовать функцию чернил Microsoft Office.

Можно вносить рукописные примечания и распознавать рукописный текст.

Для получения дополнительной информации обратитесь к разделу Справка в Microsoft Office.

Предостережения

- Не используйте стилус для целей, не предусмотренных руководством пользователя сенсорной панели.
- Не нажимайте слишком сильно на наконечник стилуса.
- Возможна неправильная работа устройства, если между инфракрасным передатчиком/приемником и стилусом или пальцем находится преграда. Если палец или рукав находится слишком близко к экрану, возможны сбои в работе устройства.
- Если стилус расположен под углом к поверхности экрана, который слишком мал, положение касания может быть распознано неверно.
- Если стилус не работает вблизи краев экрана, перемещайте его медленно.
- Возможно неправильное функционирование устройства, если рядом работает люминесцентная лампа с инвертором.
- Если на кончике стилуса скопилась грязь или другие объекты, удалите их. Посторонние объекты на кончике стилуса могут повредить экран.
- Стилус может не работать в окне входа. В таком случае используйте клавиатуру или мышь.
- После отсоединения и повторного подключения USB-кабеля сенсорная панель может работать неправильно. В этом случае перезагрузите компьютер.
- Отводите наконечник стилуса или палец от экрана на достаточное расстояние. Если расстояние недостаточно, касание может определяться даже при его отсутствии.

Ластик

Ластик используется в приложении Pen Software и приложении Direct Drawing for Android.

Для получения дополнительной информации об использовании ластика в приложении Pen Software см. Руководство по эксплуатации приложения Pen Software. Для получения дополнительной информации об использовании ластика в приложении Direct Drawing for Android см. Руководство по программному обеспечению.

Внимание

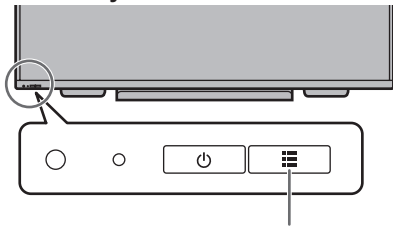
- При использовании ластика осторожно коснитесь стороной, покрытой материей, экрана. Если прикоснуться стороной, которая не покрыта материей, вы повредите экран.
- Если на поверхности, которая контактирует с экраном, скопилась грязь или посторонние объекты, удалите их. Посторонние объекты могут повредить экран.

Основной режим работы

Использование сенсорного меню

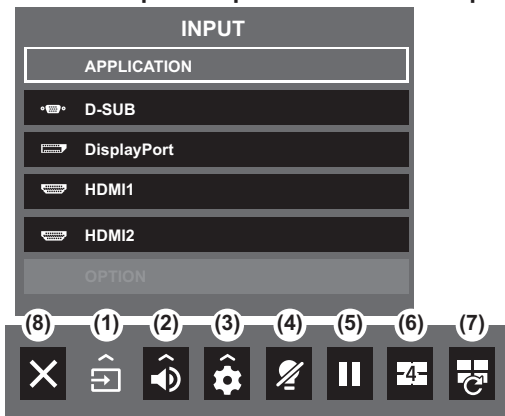
Прикосновением к экрану можно изменять режим входа, громкость и другие настройки.

1. Нажмите на кнопку СЕНСОРНОЕ МЕНЮ.



Кнопка СЕНСОРНОЕ МЕНЮ

2. Изменяйте настройки прикосновением к экрану.



(1) Выбор режима входа

Служит для изменения режима входа.

В режиме APPLICATION можно использовать приложения Android.

Для получения подробной информации о режиме APPLICATION см. Руководство по программному обеспечению.

* Вы можете сменить режим входа нажатием на кнопку INPUT на пульте дистанционного управления.

Режим входа	Видео	Аудио
APPLICATION	APPLICATION	APPLICATION
DisplayPort	Входной разъем DisplayPort	*2
HDMI1	Входной разъем HDMI1	
HDMI2	Входной разъем HDMI2	
D-SUB	Входной разъем D-sub	Входной разъем аудио
OPTION*1	Слот расширения	*2

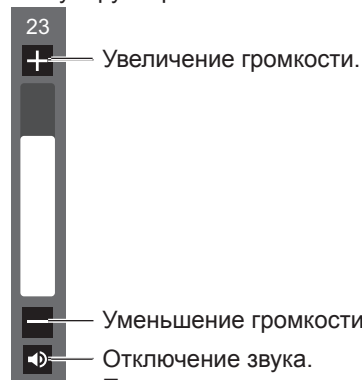
• При изменении режима входа также меняется и подключение сенсорной панели. Для каждого режима входа можно задать использование разъема TOUCH PANEL1 или разъема TOUCH PANEL2. (См. стр. 35.)

*1 Это отображается, если вы использовали слот расширения для расширения функций.

*2 Выберите разъем для AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД>. (См. стр. 35.)

(2) Регулировка громкости

Регулирует громкость.



При повторном прикосновении восстанавливается исходная громкость.

(3) Настройки

Регулировка видеоизображения и настройка параметров quadroэкрана, сенсорного управления и других параметров. (См. стр. 30.)

(4) Выключение подсветки

Выключение подсветки.

Выключенная подсветка включается при нажатии на любую кнопку на мониторе или пульте дистанционного управления.

(5) ФИКСАЦИЯ


Заморозка видео, которое отображается на мониторе. Для отмены нажмите любую кнопку, кроме кнопки POWER, кнопки MUTE или кнопки VOLUME.

Остановка кадра также отменяется при изменении входного сигнала (переходе к отсутствию сигнала, изменении разрешения и т.п.).

В некоторых случаях возможно появление остаточного изображения. Не замораживайте видео надолго.

(6) ВКЛ. КВАДРОЭКРАН

Имеется возможность одновременного отображения 4 экранов. (См. стр. 39.)

Когда отображается quadroэкранный режим, значок меняется на значок QUAD-SCREEN OFF <ВЫКЛ. КВАДРОЭКРАН> .

(7) ПЕРЕНАСТРОЙКА КВАДРОЭКРАНА

Отображение 4 экранов, настроенных в разделе SETTING INITIAL SCREEN <НАСТРОЙКА НАЧАЛЬН. ЭКРАНА> (см. стр. 37).

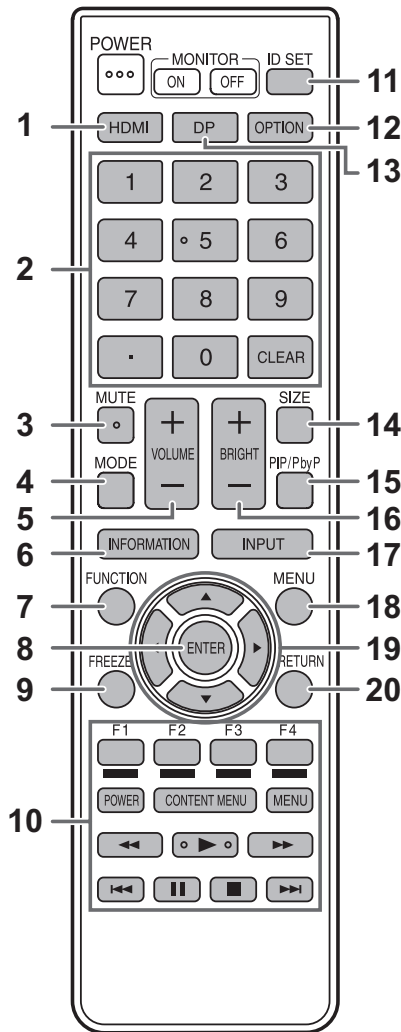
(8) Выход из сенсорного меню

Закрывает сенсорное меню.

ПОДСКАЗКИ

- Управлять сенсорным меню также можно с пульт дистанционного управления.
 - (1) Удерживайте нажатой кнопку INFORMATION не менее 5 секунд. Появится сенсорное меню.
 - (2) С помощью кнопок ◀ или ▶ выберите настройку.
 - (3) С помощью кнопок ▲ или ▼ выберите значение и установите его, нажав на кнопку ENTER.
 - Настройка будет введена.
 - Нажмите на кнопку RETURN для выхода из сенсорного меню.

Использование пульта дистанционного управления



1. HDMI

Переключите режим входа на HDMI1 или HDMI2.

2. Кнопки ввода цифр

Цифры 0–9 также используются в сочетании с кнопкой ID SET.

3. MUTE (ОТКЛЮЧИТЬ ЗВУК)

Временно отключает звук.

Нажмите кнопку MUTE повторно, чтобы включить звук на прежний уровень громкости.

4. MODE (Выбор режима цветового воспроизведения)

При последовательном нажатии на эту кнопку режим цветового воспроизведения изменяется в следующем порядке:

STD <СТАНДАРТНО> (Стандартный) → VIVID <ЦВЕТНОСТЬ> → sRGB → HIGH ILLUMINANCE <ВЫС. ОСВЕЩЕННОСТЬ> → STD...

- HIGH ILLUMINANCE <ВЫС. ОСВЕЩЕННОСТЬ> отличается цветами, подходящими для мест с высокой освещенностью.
- sRGB – это международный стандарт представления цветов, определенный МЭК (Международной электротехнической комиссией). Преобразование цветов проводится с учетом параметров жидкокристаллических индикаторов, благодаря чему цветовые тона отображаются максимально близко к тонам исходного изображения.

5. VOLUME +/- (Регулировка громкости)

В результате нажатия кнопок + или - выводится отображение меню VOLUME <ГРОМКОСТЬ>.

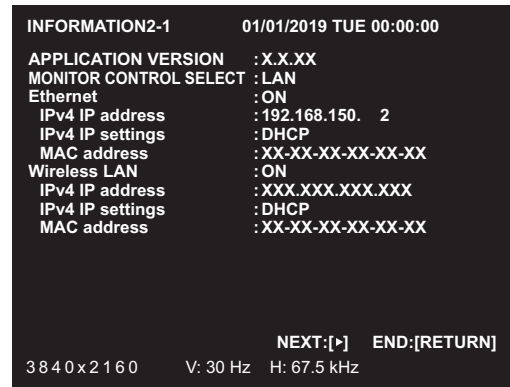
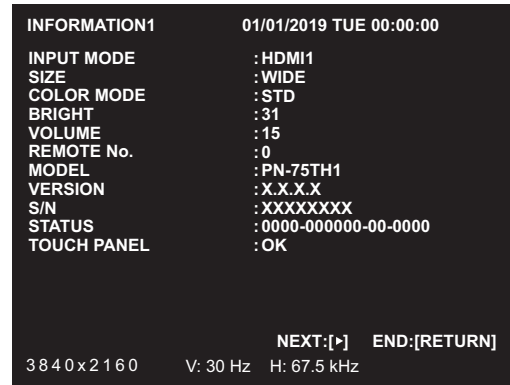


Нажмите + или - для регулировки громкости.

* Если не нажимать на кнопки около 4 секунд, меню VOLUME <ГРОМКОСТЬ> автоматически исчезнет.

6. INFORMATION (ИНФОРМАЦИЯ)

Отображает информацию о мониторе.



На экране отображается INFORMATION1 <ИНФОРМАЦИЯ1> → INFORMATION2-1 <ИНФОРМАЦИЯ2-1> → INFORMATION2-2 <ИНФОРМАЦИЯ2-2> → INFORMATION3 <ИНФОРМАЦИЯ3> → пустой экран, и так каждый раз, когда вы нажимаете эту кнопку.

Когда отображается INFORMATION <ИНФОРМАЦИЯ>, на экране отображается INFORMATION1 <ИНФОРМАЦИЯ1> → INFORMATION2-1 <ИНФОРМАЦИЯ2-1> → INFORMATION2-2 <ИНФОРМАЦИЯ2-2> → INFORMATION3 <ИНФОРМАЦИЯ3> → INFORMATION1 <ИНФОРМАЦИЯ1>, и так каждый раз, когда вы нажимаете на кнопку ▶.

При нажатии на кнопку RETURN изображение исчезает.

- INFORMATION3 <ИНФОРМАЦИЯ3> показывает информацию, если вы использовали слот расширения для расширения функций.
- Изображение исчезает автоматически примерно через 15 секунд.

7. FUNCTION (ФУНКЦИЯ)

Используйте эту кнопку для отображения меню FUNCTION <ФУНКЦИЯ>. (См. стр. 43.)

8. ENTER (ВВОД)

Подтверждает параметр.

9. FREEZE (ФИКСАЦИЯ)

Заморозка видео, которое отображается на мониторе.

Для отмены нажмите любую кнопку, кроме кнопки POWER, MUTE, кнопки VOLUME.

Остановка кадра также отменяется при изменении входного сигнала (переходе к отсутствию сигнала, изменении разрешения и т.п.).

В некоторых случаях возможно появление остаточного изображения. Не замораживайте видео надолго.

10. Кнопки для управления устройством, подключенным через HDMI

Если для параметра HDMI CEC LINK <СВЯЗИ HDMI CEC> установлено значение AUTO <АВТО>, можно управлять устройствами, которые поддерживают HDMI CEC в режимах, отличных от режима APPLICATION.

11. ID SET

Установите номер на пульте дистанционного управления. (См. стр. 41.)

12. OPTION (ОПЦИЯ)

Переключите режим входа на APPLICATION.

При использовании слота расширения для расширения функций режим входа попеременно меняется между APPLICATION и OPTION <ОПЦИЯ>.

13. DP (DisplayPort)

Переключите режим входа на DisplayPort.

14. SIZE (РАЗМЕР) (Выбор размера экрана)

Отображается меню.

Нажмите на кнопку ▲ или ▼ для выбора размера экрана.

(См. стр. 28.)

15. PIP/PbyP

Отображается меню.

Нажмите на кнопку ▲ или ▼ для выбора параметра PIP MODES <РЕЖИМЫ PIP> / QUAD-SCREEN MODE <РЕЖИМ КВАДРОЭКРАНА>. (См. стр. 39.)

16. BRIGHT (ЯРКОСТЬ) +/- (Регулировка яркости)

В результате нажатия кнопок + или - выводится отображение меню BRIGHT <ЯРКОСТЬ>.



Нажмите + или - для регулировки яркости.

* Если не нажимать на кнопки около 4 секунд, меню BRIGHT <ЯРКОСТЬ> автоматически исчезнет.

17. INPUT (ВХОД) (Выбор режима входа)

Отображается меню.

Нажмите на кнопку ▲ или ▼ для выбора режима входа, и нажмите на кнопку ENTER для ввода.

* Список режимов входа, которые можно выбрать, приведен в разделе "Использование сенсорного меню" (см. стр. 25).

18. MENU (МЕНЮ)

Отображает и отключает экранное меню. (См. стр. 29.)

19. Курсор

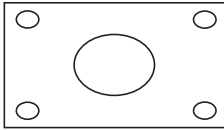
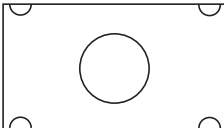
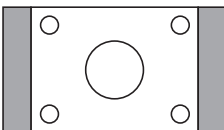
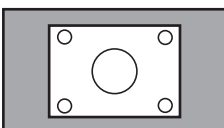
Эти кнопки используются для выполнения таких операций, как выбор пунктов меню, изменение значений настройки и передвижение курсора.

20. RETURN (НАЗАД)

Возврат к предыдущему экрану.

■ Переключение размера экрана

Даже при изменении размера экрана изображение на нем может оставаться без изменений в зависимости от входного сигнала.

WIDE <ШИРОКИЙ>		Отображает изображение таким образом, что оно заполняет весь экран.
ZOOM <МАСШТАБ>		Изображение увеличивается на весь экран без изменения соотношения сторон. Края изображения могут быть обрезаны.
NORMAL <НОРМАЛЬНЫЙ>		Отображает изображение таким образом, что оно заполняет экран, не изменяя при этом формат.
Dot by Dot <РАЗВЕРТКА>		Отображает точки входных сигналов как соответствующие точки на экране.

ПОДСКАЗКИ

- Использование функций переключения размера экрана для сжатия или расширения изображений при коммерческом или публичном показе в общественных местах, таких как кафе или гостиницы, может являться нарушением прав создателей видеоизображений в соответствии с законом об авторских правах, поэтому в этих случаях необходимо проявлять осторожность.
- При выборе отображения на двух экранах или отображения на квадроэкране размер экрана изменить нельзя.
- Существует вероятность изменения исходного видео, если вы выберете размер экрана, формат которого отличается от формата исходного изображения (например, телевизионная передача или входной видеосигнал с внешнего оборудования).
- При просмотре видео в формате 4:3 на полном экране с использованием функции переключения размера экрана данного монитора, края видео могут не отображаться или отображаться с искажениями. Если вы хотите вернуться к базовым настройкам, установите размеры экрана в положение NORMAL <НОРМАЛЬНЫЙ>.
- При запуске коммерческих программ часть изображения (например, субтитры) могут обрезаться. В таком случае выберите оптимальный размер экрана с помощью функции переключения размера экрана данного монитора. При запуске некоторых программ по краям экрана могут наблюдаться шумы или искажения. Это связано с параметрами программ, а не с неисправностью монитора.
- В зависимости от исходного размера видео, по краям экрана могут наблюдаться чёрные полосы.

Пункты меню

Отображение экранного меню

Разблокируются настройки видео и аудио, а также настройки различных функций. В данном разделе описывается процедура использования пунктов меню. См. стр. 31 для получения подробной информации о каждом из пунктов меню.

Внимание

- Не переводите главный выключатель питания в выключенное положение, пока отображаются пункты меню. Это может инициализировать процесс изменения настроек.

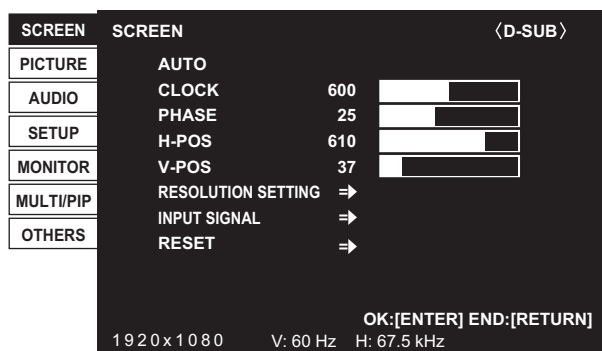
ПОДСКАЗКИ

- Также просмотрите информацию о настройке времени, настройках сети и прочих настройках в Руководстве по программному обеспечению.

■ Пример управления

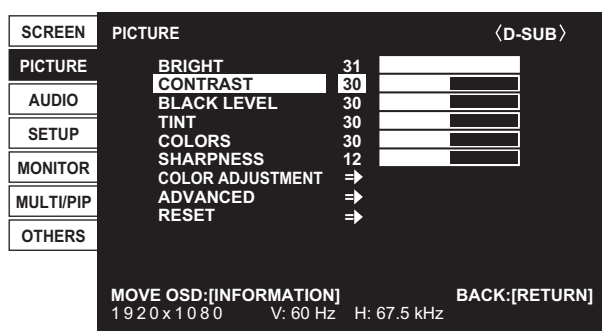
(Настройка CONTRAST <КОНТРАСТ> в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>)

1. Нажмите на кнопку **MENU**, чтобы отобразить экран меню.

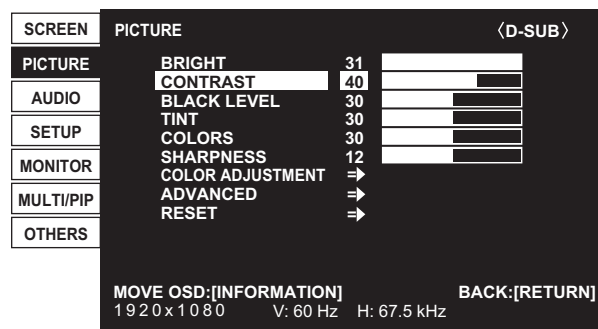


2. Нажмите на кнопки **▲** или **▼** для выбора PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ> и нажмите на кнопку **ENTER**.

3. Нажмите на кнопки **▲** или **▼** для выбора CONTRAST <КОНТРАСТ>.



4. Нажмите на кнопки или **◀** для **▶** выполнения настроек.



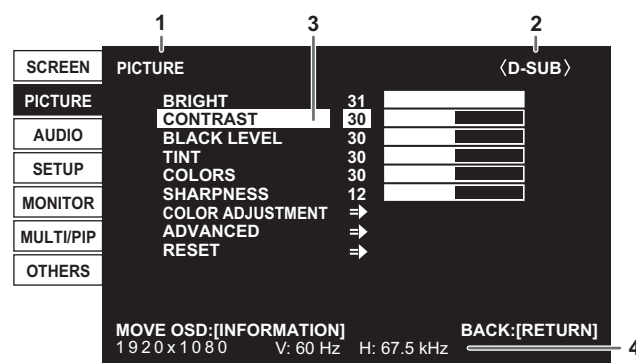
Для пунктов меню с символом **⇒** нажмите на кнопку **ENTER** для открытия подменю.

5. Нажмите на кнопку **MENU** для закрытия экрана меню.

ПОДСКАЗКИ

- Меню будут отличаться в зависимости от режима входа.
- Экран меню закрывается автоматически, если около 15 секунд не выполняется никаких действий. (Экран SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> пропадут примерно через 4 минуты.)

■ Отображение экранного меню



- 1 Название меню
- 2 Режим входа
- 3 Выбираемый пункт (выделенный)
- 4 Разрешение экрана входного сигнала и другие данные.

ПОДСКАЗКИ

- Пункты, которые нельзя выбрать, отображаются в сером цвете. (например, Функция не поддерживается текущим входным сигналом)

Настройка параметров в сенсорном меню

В сенсорном меню можно настроить перечисленные ниже параметры.

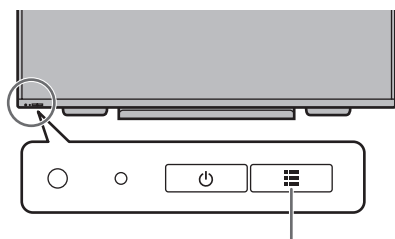
Настроить параметры можно с помощью сенсорного управления.

PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>	BRIGHT <ЯРКОСТЬ>	стр. 32
	CONTRAST <КОНТРАСТ>	
	BLACK LEVEL <УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО>	
	COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА>	
CONFIGURE QUAD-SCREEN <НАСТРОЙКА КВАДРОЭКРАНА>	SETTING INITIAL SCREEN <НАСТРОЙКА НАЧАЛЬН. ЭКРАНА>	стр. 37
	PRIORITY: AUTO INPUT SEL. <ПРИОРИТЕТ: АВТ.ВЫБОР ВХОДА>	
	SAVE LAST INPUT CONFIG. <СОХР.ПОСЛЕДНЕЙ КОНФ. ВХОДОВ>	
	TARGET: SOUND / INPUT SEL. <ЦЕЛЬ: ВЫБОР ЗВУКА / ВХОДА>	
OTHERS <ПРОЧЕЕ>	PORTRAIT/ LANDSCAPE INSTALL <ВЕРТ./ГОРИЗОНТ. УСТАНОВКА>	стр. 36
	LANGUAGE <ЯЗЫК>	
	TOUCH INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА СЕНС. ПАНЕЛИ>	стр. 35
	TOUCH OUTPUT INVALID DISP. <ОТОБР. ОШ.ВЫВОДА СЕНС.ПАН.>	стр. 36
	TOUCH PANEL MODE <РЕЖИМ СЕНСОРНОЙ ПАНЕЛИ>	
	TOUCH OPERATION <СЕНСОРНОЕ УПРАВЛЕНИЕ>	См. справа

■ Пример управления

(Настройка CONTRAST <КОНТРАСТ> в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>)

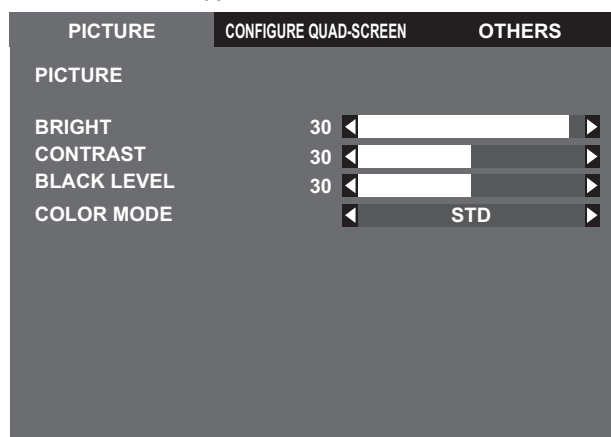
1. Нажмите на кнопку СЕНСОРНОЕ МЕНЮ.



Кнопка СЕНСОРНОЕ МЕНЮ

2. Коснитесь значка настроек (⚙️).

3. Коснитесь вкладки PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>.



4. Коснитесь значков ◀▶ параметра CONTRAST <КОНТРАСТ> для регулировки его значения.

Если для элемента отображается значок >>, настройте параметр в меню, появляющемся после касания значка >>, а затем коснитесь значка BACK <НАЗАД>.

5. Коснитесь значка выхода из сенсорного меню (✕).

TOUCH OPERATION <СЕНСОРНОЕ УПРАВЛЕНИЕ>

Этот параметр используется для включения или выключения распознавания касания.

ПОДСКАЗКИ

- При изменении режима входа выключение распознавания касания отменяется.
- Если для отображения TOUCH OUTPUT INVALID ICON <ЗНАЧОК ОШ.ВЫВОДА СЕНС.ПАН.> установлено значение ON <ВКЛ> и распознавание касания выключено, на дисплее отображается значок ОШИБКА ВЫВОДА СЕНСОРНОЙ ПАНЕЛИ.



- Прикоснувшись к значку ОШИБКА ВЫВОДА СЕНСОРНОЙ ПАНЕЛИ на экране, можно включить распознавание касания.
- Положение значка ОШИБКА ВЫВОДА СЕНСОРНОЙ ПАНЕЛИ на экране можно изменить. (См. стр. 36.)
- Значок ОШИБКА ВЫВОДА СЕНСОРНОЙ ПАНЕЛИ отображается даже в том случае, если USB-кабель не подсоединен.
- При отображении на квадроэкрane или когда отображается цветовая схема, значок ОШИБКА ВЫВОДА СЕНСОРНОЙ ПАНЕЛИ не отображается.

Сведения о пункте меню

Меню будут отличаться в зависимости от режима входа.

■ SCREEN <ЭКРАН>

При нажатии на кнопка INFORMATION возможно перемещение дисплея с меню.

AUTO <АВТО> (D-SUB)

Настройка CLOCK, PHASE, H-POS и V-POS осуществляется автоматически.

Настройка осуществляется нажатием на кнопки ENTER. Используйте автоматическую настройку, когда используете D-SUB для отображения экрана компьютера в первый раз или когда изменяете настройки компьютера. (См. стр. 42.)

CLOCK <ЧАСЫ> (D-SUB)

Настройка частоты следования тактовых импульсов для применимого видео.

Регулируется, когда на экране наблюдается мерцание в форме вертикальных полос.

При использовании этого изображения для настройки (см. стр. 42) выполняйте настройку таким образом, чтобы на экране не появлялось помех в виде вертикальных полос.

PHASE <ФАЗА> (D-SUB)

Настройка фазы тактовых импульсов для применимого видео. Эта функция может быть полезной, когда маленькие символы отображаются со слабой контрастностью и/или имеются фликер-шумы по углам. При использовании этого изображения для настройки (см. стр. 42) настраивайте изображение таким образом, чтобы на экране не было никаких шумов в виде горизонтальных полос.

* Регулировки в пункте PHASE должны выполняться только после правильной установки в пункте CLOCK.

H-POS <ПО ГОРИЗОН> (D-SUB)

Регулирует положение изображения по горизонтали.

V-POS <ПО ВЕРТИК> (D-SUB)

Регулирует положение изображения по вертикали.

RESOLUTION SETTING <НАСТРОЙКИ РАЗРЕШЕНИЯ> (D-SUB)

H-RESOLUTION <РАЗРЕШЕНИЕ ПО ГОРИЗОНТАЛИ>

Устанавливает правильное горизонтальное разрешение, если разрешение входных сигналов распознаётся неверно.

(Данная регулировка может оказаться невозможной для определённых сигналов.)

V-RESOLUTION <РАЗРЕШЕНИЕ ПО ВЕРТИКАЛИ>

Устанавливает правильное вертикальное разрешение, если разрешение входных сигналов распознаётся неверно.

(Данная регулировка может оказаться невозможной для определённых сигналов.)

INPUT SIGNAL <ВХОДНОЙ СИГНАЛ> (D-SUB)

Если компьютер, выводит любое из нижеуказанных разрешений, выберите один из указанных ниже вариантов.

480 LINES <480 ЛИНИЙ>AUTO, 640x480 или 848x480

768 LINES <768 ЛИНИЙ>AUTO, 1024x768, 1280x768 или 1360x768

1050 LINES <1050 ЛИНИЙ>1400x1050 или 1680x1050

RESET <СБРОС>

Осуществляет сброс значений пунктов меню SCREEN к заводским значениям по умолчанию.

Выберите ON и затем нажмите на кнопку ENTER.

■ PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>

При нажатии на кнопка INFORMATION возможно перемещение дисплея с меню.

BRIGHT <ЯРКОСТЬ>

Регулирует яркость подсветки.

CONTRAST <КОНТРАСТ>

Регулирует разницу между яркими и темными частями изображения.

BLACK LEVEL <УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО>

Настраивает полную яркость видеосигналов.

TINT <ОТТЕНОК>

Настройка оттенка. Выбор + изменяет цвет в сторону зеленого, а выбор – изменяет цвет в сторону пурпурного оттенка.

COLORS <ЦВЕТА>

Регулирует интенсивность цвета.

SHARPNESS <РЕЗКОСТЬ>

Регулирует резкость изображения.

COLOR ADJUSTMENT <НАСТРОКИ ЦВЕТА>

COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА>

Изменяет режим цветового воспроизведения на экране. Режим цветового воспроизведения на экране также можно изменить с помощью пульта дистанционного управления.

(Дополнительные сведения приведены на стр. 26.)

WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО>

THRU <ПРЯМОЙ>Отображает уровень входного сигнала как есть.

PRESET <УСТАНОВ>.....Производится выбор цветовой температуры с помощью PRESET.

USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>Настраивает R-/G-/B-CONTRAST и R-/G-/B-OFFSET соответственно, используя USER.

PRESET <УСТАНОВ>

Выбор цветовой температуры, когда WHITE BALANCE установлен в PRESET.

Значения настройки указаны в качестве справочных. Цветовая температура экрана изменяется со временем. Эта функция не предназначена для поддержания цветовой температуры на постоянном уровне.

USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>

Настраивает каждый параметр, когда для пункта WHITE BALANCE установлено значение USER.

R-CONTRAST <КОНТРАСТ-R> Настраивает красный цвет с яркими тонами.

G-CONTRAST <КОНТРАСТ-G> Настраивает зеленый цвет с яркими тонами.

B-CONTRAST <КОНТРАСТ-B> Настраивает синий цвет с яркими тонами.

R-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-R> Настраивает красный цвет с темными тонами.

G-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-G> Настраивает зеленый цвет с темными тонами.

B-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-B> Настраивает синий цвет с темными тонами.

COPY TO USER <СКОПИРОВАТЬ>

Копируется значение для белого цвета, установленное в PRESET в настройках USER.

Выберите ON и затем нажмите на кнопку ENTER.

(В случае цвета, помимо белого, цветовой тон может отличаться от PRESET.)

GAMMA <ГАММА>

Выбирает гамму.

C.M.S.-HUE <C.M.S.- ОТТЕНОК>

Настройте цветовой тон с помощью 6 цветов: R (красный), Y (жёлтый), G (зелёный), C (голубой), B (синий) и M (пурпурный).

C.M.S.-SATURATION <C.M.S.- НАСЫЩЕННОСТЬ>

Настройте цветовую насыщенность с помощью 6 цветов: R (красный), Y (жёлтый), G (зелёный), C (голубой), B (синий) и M (пурпурный).

ADVANCED <ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ>**AUTO <АВТО> (D-SUB)**

ANALOG GAIN и ANALOG OFFSET настраиваются автоматически.

Настройка осуществляется нажатием кнопки ENTER.

ANALOG GAIN <АНАЛОГОВЫЙ КОЭФФИЦИЕНТ> (D-SUB)

Регулирует яркие части входящего видеосигнала.

ANALOG OFFSET <АНАЛОГОВЫЙ СМЕЩЕНИЕ> (D-SUB)

Регулирует темные части входящего видеосигнала.

NR

Уменьшение шума изображения.

Задание более высокого значения приводит к большему снижению помех. Однако это может стать причиной нерезкости изображения.

RGB INPUT RANGE <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН>

Определяет диапазон входного сигнала RGB.

Когда для HDMI, DisplayPort или OPTION установлено значение AUTO, диапазон входного сигнала RGB определяется автоматически. AUTO следует использовать обычным образом.

Если диапазон входного сигнала RGB невозможно определить даже с использованием AUTO, установите его в соответствии с изображением. В случае другой настройки черный цвет на изображении будет блеклым, а градиенты - сжатыми.

DISPLAY COLOR PATTERN <ОТОБРАЗ. СХЕМУ ЦВЕТА>

Отображает цветовую схему. Может отображаться вместе с меню, таким образом давая возможность просмотра схемы при регулировке изображения. Если на экране выводится WHITE, RED, GREEN или BLUE, вы можете установить уровень в диапазоне от 0 до 255.

OFF <ВЫКЛ>..... Схема не отображается.

WHITE <БЕЛЫЙ>..... Отображает схему для одного цвета: белый.

RED <КРАСНЫЙ>..... Отображает схему для одного цвета: красный.

GREEN <ЗЕЛЕНЫЙ>..... Отображает схему для одного цвета: зеленый.

BLUE <СИНИЙ>..... Отображает схему для одного цвета: синий.

USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>..... Отображает схему нескольких цветов: красный/зеленый/синий. При выборе USER установите уровень для каждого цвета.

HDR (HDMI)

Для воспроизведения контента, который поддерживает HDR, выберите ON <ВКЛ> и установите для параметра HDMI MODES <РЕЖИМЫ HDMI> значение MODE1 <РЕЖИМ1>.

Если для параметра HDMI MODES <РЕЖИМЫ HDMI> установлено значение MODE2 <РЕЖИМ2>, воспроизведения контента, который поддерживает HDR, невозможно.

Чтобы настройка начала действовать, необходимо перезапустить этот монитор.

RESET <СБРОС>

Осуществляет сброс значений пунктов меню PICTURE к заводские значения по умолчанию.

Выберите ON и затем нажмите на кнопку ENTER.

■ AUDIO <АУДИО>**TREBLE <ВЫСОК>**

Настраивает громкость высокочастотной составляющей звукового сигнала.

BASS <НИЗКИЕ>

Настраивает громкость низкочастотной составляющей звукового сигнала.

BALANCE <БАЛАНС>

Настраивает баланс между правым и левым аудио каналами.

RESET <СБРОС>

Осуществляет сброс значений пунктов меню AUDIO к заводским значениям по умолчанию.

Выберите ON и затем нажмите на кнопку ENTER.

■ SETUP <УСТАНОВКА>

DATE/TIME SETTING <УСТАНОВКА ДАТЫ/ВРЕМЕНИ>

Отображение даты и времени.

При выборе SET <УСТАНОВИТЬ> режим входа переключается на APPLICATION и можно установить дату и время.

При установленном значении DISABLE параметра APPLICATION, SET <УСТАНОВИТЬ> не отображается. Установите на отображаемом экране.

TIME FORMAT <ФОРМАТ ВРЕМЕНИ> (если параметр APPLICATION имеет значение ENABLE <ВКЛЮЧИТЬ>)

Установите формат отображения времени.

Выберите формат отображения, затем выберите SET <УСТАНОВИТЬ>.

DATE/TIME FORMAT <ФОРМАТ ДАТЫ/ВРЕМЕНИ> (если параметр APPLICATION имеет значение DISABLE <ВЫКЛЮЧИТЬ>)

Установите формат отображения даты/времени.

SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> (См. стр. 40.)

Возможно включение/выключение и смена яркости экрана в определенное время.

LANGUAGE <ЯЗЫК>

Установите язык отображения информации экранных меню.

INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>

DisplayPort STREAM <ПОТОК DisplayPort>

Установка способа использования DisplayPort.

Если подключаемое устройство не поддерживает DisplayPort1.2, установите значение SST1.

SST1 <ОДНОПОТОЧНЫЙ РЕЖИМ1>Использование однопоточного (DisplayPort1.1).

SST2 <ОДНОПОТОЧНЫЙ РЕЖИМ2>Использование однопоточного (DisplayPort1.2).

HDMI MODES <РЕЖИМЫ HDMI>

Настройки HDMI MODES изменяют способы обработки и декодирования отображаемого контента при использовании входного разъема HDMI или слота расширения (если использовался разъем расширения для расширения функции).

MODE1 <РЕЖИМ1> Обычно используется.

Поддерживает наиболее распространенные цветовые пространства и другие сигналы кодирования.

MODE2 <РЕЖИМ2> Следует использовать для сигналов формата 4K YCbCr 4:2:0 с частотой Vsync 50/60 Гц.

Также используется при некорректном отображении в режиме MODE1 входного сигнала, отличного от 4K.

CEC SETTING <НАСТРОЙКА CEC>

HDMI CEC LINK <СВЯЗИ HDMI CEC>

AUTO <АВТО>Функция HDMI CEC используется.

Если устройство, подключенное к входному разъему HDMI, поддерживает CEC, вход монитора переходит в режим HDMI, когда начинается воспроизведение на этом устройстве.

OFF <ВЫКЛ>Функция HDMI CEC не используется.

AUTO POWER ON <АВТОВКЛЮЧЕНИЕ>

Эту функцию можно установить, если HDMI CEC LINK пребывает в режиме AUTO.

Если устройство, подключенное к входному разъему HDMI, поддерживает CEC, вы можете установить, должен ли монитор включаться, когда включается это устройство.

INPUT MODE NAME <НАЗВАНИЕ РЕЖИМА ВХОДА>

Для каждого разъема можно изменить название режима входа, которое выводится при выборе или отображении режима. Названия режимов INPUT1–INPUT6* можно изменять. (* Заводское значение по умолчанию)

(1) Выберите название режима входа (INPUT1–INPUT6), которое нужно изменить, и нажмите кнопку ENTER.

Если название режима входа можно изменить, отобразится надпись "EDIT:[ENTER]" <РЕДАКТ.: [ENTER]>.

(2) С помощью кнопок ◀ или ▶ переместите курсор к символу, который нужно изменить, и измените его с помощью кнопок ▲ или ▼.

Тип символов изменяется кнопкой MODE (буквы верхнего регистра, буквы нижнего регистра, цифры, знаки).

(3) Завершив изменение, нажмите кнопку ENTER.

Можно использовать до 18 символов.

AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД>

Выбор разъема для входа аудиосигналов в каждом режиме входа.

AUDIO OPTION <АУДИО ОПЦИИ>**SPEAKER SELECT <ВЫБРАТЬ ДИНАМИК>**

Выбирает динамик для использования.

AUDIO OUTPUT <АУДИО ВЫХОД>

Задаёт громкость звука, выдаваемого с выходной разъем аудио.

VARIABLE1 С помощью VOLUME можно отрегулировать громкость для динамики данного монитора и <ПЕРЕМЕННЫЙ1> выходного разъема аудио одновременно.

VARIABLE2 С помощью VOLUME можно отрегулировать громкость для выходного разъем аудио. <ПЕРЕМЕННЫЙ2> Динамики данного монитора не работают.

FIXED Фиксировать настройку громкости для выходного разъема аудио. Регулировка громкости <ФИКСИРОВАННЫЙ> выполняется с помощью внешнего устройства.

AUDIO INPUT LEVEL <АУДИО УРОВЕНЬ ВХОДА>

Устанавливает максимальный уровень аудио для входной разъем аудио.

MONAURAL AUDIO <МОНАУРАЛЬНЫЙ АУДИО РЕЖИМ>

Выводит аудиосигналы как монауральные.

TOUCH INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА СЕНС. ПАНЕЛИ>

Задаёт разъем TOUCH PANEL, подключенный к компьютеру, в каждом режиме входа.

Если выбрать "-", использование сенсорной панели будет невозможно.

START INPUT MODE <НАЧАЛЬНЫЙ РЕЖИМ ВХОДА>

Имеется возможность задать режим входа, который будет действовать при включении питания.

Если установлено значение LAST INPUT MODE <ПОСЛЕДН. РЕЖИМ ВХ.>, действует режим, который использовался при последнем выключении питания.

* Если для параметра NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. установлено значение ON и на входе установленного режима входа отсутствует сигнал, режим входа будет сменен на режим, на входе которого присутствует сигнал.

COMMUNICATION SETTING <НАСТРОЙКА СВЯЗИ>**MONITOR CONTROL SELECT <ВЫБОР УПРАВЛЕНИЯ МОНИТОРОМ> (если параметр APPLICATION имеет значение ENABLE <ВКЛЮЧИТЬ>)**

RS-232C Выберите для управления монитором по RS-232C.

LAN <ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ> ... Выберите для управления монитором по LAN.

APPLICATION Выберите для управления из приложения режима в APPLICATION.

BAUD RATE <СКОРОСТЬ ДВОИЧНОЙ ПЕРЕДАЧИ>

Выбирает скорость коммуникации для RS-232C.

REMOTE No. <N ДИСТ. УПР.>

Устанавливает номер дистанционного управления. (См. стр. 41.)

■ MONITOR <МОНИТОР>

PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <ВЕРТ./ГОРИЗОНТ. УСТАНОВКА>

LANDSCAPE <ПЕЙЗАЖ> Горизонтальная ориентация

PORTRAIT <ПОРТРЕТ> Вертикальная ориентация

BACKWARD TILT INSTALLATION <УСТАНОВКА С НАКЛОНОМ НАЗАД>

OFF <ВЫКЛ> Установка портретной/пейзажной ориентации экрана.

ON <ВКЛ> Установка с наклоном назад.

OSD H-POSITION <OSD ПО ГОРИЗОНТАЛИ>

Настраивает положение отображения экранного меню по горизонтали.

OSD V-POSITION <OSD ПО ВЕРТИКАЛИ>

Настраивает положение отображения экранного меню по вертикали.

OPERATION MODE <РАБОЧИЙ РЕЖИМ>

MODE1 <РЕЖИМ1> Опция OFF IF NO OPERATION установлена на ON, а POWER SAVE MODE установлена на ON.

(Эти настройки не могут быть изменены.)

MODE2 <РЕЖИМ2> Будет выполнена стандартная операция.

Опция OFF IF NO OPERATION установлена на OFF, а POWER SAVE MODE установлена на

OFF. Эти настройки могут быть изменены.

POWER SAVE MODE <ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ РЕЖИМ>

При выборе OFF время включения из режима ожидания уменьшается. Пожалуйста, обратите внимание, что в режиме ожидания энергопотребление будет увеличиваться. Android продолжает работать в режиме ожидания.

При выборе ON уменьшается текущее энергопотребление при нахождении монитора в режиме ожидания. Android

также завершает работу. Пожалуйста, обратите внимание, что время включения из режима ожидания увеличивается.

При установке на ON, в режиме ожидания нельзя использовать некоторые команды RS-232C и управление по LAN. (См. стр. 45 и 53.)

OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.>

Определяет необходимость перехода монитора в режим ожидания при отсутствии управления с помощью пульта дистанционного управления, касаний, управления по RS-232C или управления по LAN.

При выборе значения ON задайте время до перехода в режим ожидания параметром TIME <ВРЕМЯ>.

POWER ON DELAY <ЗАДЕРЖКА ВКЛ.>

При установке на ON имеется возможность задержки отображения изображения на экране дисплея после включения монитора.

При выбранном значении ON установите время задержки с параметром INTERVAL <ИНТЕРВАЛ> (интервал может задаваться до 60 секунд с шагом в 1 секунду).

При активации этой функции LED-индикатор питания мигает синим цветом (с интервалом приблизительно в 0,5 секунды).

SELF ADJUST <АВТОМАТИЧЕСКАЯ НАСТРОЙКА>

На экране D-SUB укажите, следует ли проводить настройку экрана автоматически или нет.

Когда выбрано ON, происходит автоматическая настройка экрана, если разрешение 800 x 600 или выше и синхронизация входных сигналов изменяется, а также в других случаях. Во время настройки на экране появляется "ADJUSTING" <НАСТРОЙКА>.

Если для параметра SELF ADJUST установлено значение ON, установите время запуска функции SELF ADJUST в START TIMING <ВРЕМЯ НАЧАЛА>.

В зависимости от сигнала, регулировка может быть недоступна. В этом случае выберите OFF (выполните регулировку вручную на экране).

TOUCH PANEL <СЕНСОРНАЯ ПАНЕЛЬ>

TOUCH OUTPUT INVALID DISP. <ОТОБР. ОШ. ВЫВОДА СЕНС. ПАН.>

TOUCH OUTPUT INVALID ICON <ЗНАЧОК ОШ. ВЫВОДА СЕНС. ПАН.>

...Определяет, будет ли отображаться значок ОШИБКА ВЫВОДА СЕНСОРНОЙ ПАНЕЛИ, когда выключено распознавание касания.

CHANGE DISPLAY POSITION <ИЗМЕНИТЬ ПОЛОЖЕНИЕ ЭКРАНА>

...Определяет положение значка ОШИБКА ВЫВОДА СЕНСОРНОЙ ПАНЕЛИ на экране.

TOUCH PANEL MODE <РЕЖИМ СЕНСОРНОЙ ПАНЕЛИ>

Если частота Vsync входного сигнала 60 Гц, выбор значения ON улучшает трекинг панели.

Если отображаются два экрана или, когда регулируется параметр V-POS в меню SCREEN, может произойти искажение экрана.

Некоторые входные сигналы также могут вызывать искажение изображения на экране.

Если изображение на экране искажается, выберите значение OFF.

■MULTI/PIP <МУЛЬТИ/PIP>

PIP/PbyP

PIP MODES <РЕЖИМЫ PIP>

Устанавливает метод отображения.

OFF <ВЫКЛ>..... Отображается один экран.

PIP Отображает вспомогательный экран внутри основного экрана.

PbyP..... Отображает основной и вспомогательный экраны в линии.

PbyP2..... Отображает основной экран с разрешением 2560 пикселей в самом длинном направлении и вспомогательный экран в линии.

PIP SIZE <РАЗМЕР PIP>

Устанавливает размер вспомогательного экрана в режиме PIP.

PIP H-POS <PIP ПО ГОРИЗ.>

Настраивает горизонтальное положение вспомогательного экрана в режиме PIP.

PIP V-POS <PIP ПО ВЕРТИК.>

Настраивает вертикальное положение вспомогательного экрана в режиме PIP.

PIP BLEND <PIP ПРОЗРАЧ-ТЬ>

В режиме PIP этот пункт меню используется для отображения прозрачного вспомогательного экрана.

PIP SOURCE <ИСТОЧНИК PIP>

Выбирает входной сигнал вспомогательного экрана в режимах PIP, PbyP или PbyP2.

SOUND CHANGE <ИЗМЕН-ИЕ ЗВУКА>

Настройка вывода звука в режимах PIP, PbyP или PbyP2.

MAIN POS <ОСН. ПОЛОЖЕНИЕ>

Устанавливает положение основного экрана в режиме PbyP или PbyP2.

PbyP2 POS

Устанавливает положение вспомогательного экрана в режиме PbyP2.

CONFIGURE QUAD-SCREEN <НАСТРОЙКА КВАДРОЭКРАНА>

QUAD-SCREEN MODE <РЕЖИМ КВАДРОЭКРАНА>

Установка способа отображения экранов.

OFF <ВЫКЛ>.....Отображение одного экрана.

ON <ВКЛ>.....Одновременное отображение 4 экранов.

SETTING INITIAL SCREEN <НАСТРОЙКА НАЧАЛЬН. ЭКРАНА>

Установка режима входа для каждого из 4 экранов.

Если выбрано значение AUTO, изображения тех режимов, на входе которых присутствует сигнал, выводятся в порядке, заданном в разделе PRIORITY: AUTO INPUT SEL..

PRIORITY: AUTO INPUT SEL. <ПРИОРИТЕТ: АВТ.ВЫБОР ВХОДА>

Установка порядка очередности, вывода изображений режимов входа когда для параметра SETTING INITIAL SCREEN выбрано значение AUTO.

Чем меньше число, тем выше приоритет.

SAVE LAST INPUT CONFIG. <СОХР.ПОСЛЕДНЕЙ КОНФ.ВХОДОВ>

OFF <ВЫКЛ>.....Когда начинается отображение на quadroэкрane, на 4 экранов каждый раз выводятся изображения, заданные в разделе SETTING INITIAL SCREEN.

ON <ВКЛ>.....Когда начинается отображение на quadroэкрane, отображаются те же 4 экранов, что и в предыдущий раз.

TARGET: SOUND / INPUT SEL. <ЦЕЛЬ: ВЫБОР ЗВУКА / ВХОДА>

При отображении на quadroэкрane выбор экрана, звук которого должен выводиться, и экрана, вход которого используется для замены.

При возврате к отображению одного экрана происходит возврат к заданному здесь режиму входа.

RECONFIGURE QUAD-SCREEN <ПЕРЕНАСТР. КВАДРОЭКРАНА>

Отображение 4 экранов заново в соответствии с настройкой, выполненной в разделе SETTING INITIAL SCREEN.

Выбор возможен, когда для параметра QUAD-SCREEN MODE установлено значение ON.

INPUT SIGNAL INFO. <ИНФОРМ. О ВХОДНОЙ СИГНАЛЕ>

Вывод на экран режима входа, разрешения и частоты отображаемых экранов.

■ OTHERS <ПРОЧЕЕ>

POWER MANAGEMENT <УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ>

POWER MANAGEMENT определяет, следует ли осуществлять переключение режимов с режима отсутствия входного сигнала в режим ожидания входного сигнала.

CONNECT AUTO INPUT SELECT <АВТ.ВЫБОР ВХОДА ПРИ ПОДКЛ.>

Определяет, будет ли выполняться автоматическое переключение входа на входной разъем при подаче на этот разъем видеосигнала. Вход через слот расширения игнорируется.

(При подаче некоторых входных сигналов переключение входа может не выполняться.)

NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ.ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС.СИГН.>

Настраивается автоматическая смена входов. При выбранном значении ON и отсутствии сигнала на входе выбранного режима монитор автоматически переключает выбранный режим входа на другой режим, на входе которого присутствует видеосигнал.

Если видеосигнал присутствует на входах нескольких режимов, переключение происходит в соответствии с приоритетами, заданными настройкой AUTO INPUT SELECT PRIORITY.

AUTO INPUT SELECT PRIORITY <ПРИОРИТЕТ АВТ.ВЫБОРА ВХОДА>

Определяет приоритеты входных разъемов для опции NO SIGNAL AUTO INPUT SEL..

Если опция (дополнительное устройство), поддерживающая эту функцию, подключена к слоту расширения, вы можете установить порядок в меню OPTION (если опция не поддерживает эту функцию, на экране не появится "OPTION").

Разъемы, для которых не задан приоритет, не участвуют в автоматическом переключении входа.

Чем меньше число, тем выше приоритет.

LOGO SCREEN <ЭКРАН С ЛОГОТИПОМ>

Определяет, будет ли отображаться экран с логотипом.

VOLUME <ГРОМКОСТЬ>

Регулирует громкость.

MUTE AUDIO <БЕЗГЛАСНОЕ АУДИО>

Временно отключает звук.

MUTE WITH FREEZE <ВЫКЛ. В СЛУЧАЕ БЕЗДЕЙСТВИЯ>

Определяет, должен ли при остановке кадра отключаться звук.

BACKLIGHT OFF <ОТКЛЮЧИТЬ ПОДСВЕТКУ>

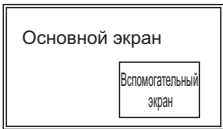

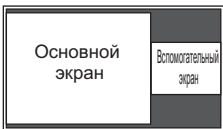
Когда выбрана установка ON, подсветка выключается. Не выключается звук.

ПОДСКАЗКИ

- В случае установки функции WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО> в THRU <ПРЯМОЙ>, настройка параметров BLACK LEVEL <УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО>, CONTRAST <КОНТРАСТ>, TINT <ОТТЕНОК>, COLORS <ЦВЕТА>, GAMMA <ГАММА>, C.M.S.-HUE <C.M.S.- ОТТЕНОК>, C.M.S.-SATURATION <C.M.S.- НАСЫЩЕННОСТЬ> и COPY TO USER <СКОПИРОВАТЬ> невозможна.
- Если COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА> установлен в sRGB, следующие пункты не настраиваются. WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО>, PRESET <УСТАНОВ>, USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>, COPY TO USER <СКОПИРОВАТЬ> и GAMMA <ГАММА>
- Когда для COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА> установлено значение VIVID <ЦВЕТНОСТЬ> или HIGH ILLUMINANCE <ВЫС. ОСВЕЩЕННОСТЬ>, настройка параметра GAMMA <ГАММА> невозможна.
- При отображении цветовой схемы возможна регулировка определенных пунктов меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>. Выбор нерегулируемых пунктов невозможен.
- Если входной сигнал – сигнал HDR, регулировка параметров GAMMA <ГАММА>, COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА> и BRIGHT <ЯРКОСТЬ> невозможна.

■ Отображение на двух экранах

Имеется возможность одновременного отображения 2 экранов. Установите эту функцию в пункте PIP MODES <РЕЖИМЫ PIP> в PIP/PbyP в меню MULTI/PIP <МУЛЬТИ/PIP>. Или нажмите на кнопку PIP/PbyP и выберите режим.

PIP		Вспомогательный экран отображается внутри главного экрана.
PbyP		Основной экран и вспомогательный экран отображаются в линию.
PbyP2		Отображает основной экран с разрешением 2560 пикселей в самом длинном направлении и вспомогательный экран в линии.

- * Выбранный в данный момент входной сигнал отображается на главном экране.
- * Невозможна следующая комбинация.
HDMI1 - OPTION

ПОДСКАЗКИ

- Вы можете нарушить авторские права, защищенные законом об авторском праве в случае, если будете одновременно отображать изображение экрана компьютера и изображение с телевизора/ видеомagneтофона для получения дохода или будете показывать изображения в таком режиме публично.
- Размер экрана для отображения на двух экранах тот же, что и размер экрана для отображения на одном экране. Экран в режиме Dot by Dot <РАЗВЕРТКА> отображается в размере NORMAL <НОРМАЛЬНЫЙ>, за исключением случая, когда он установлен как основной экран в режиме PIP.
- При выборе отображения на двух экранах функции CONNECT AUTO INPUT SELECT <АВТ.ВЫБОР ВХОДА ПРИ ПОДКЛ.> и NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ. ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС.СИГН.> блокируются.
- При выборе отображения на двух экранах меню AUDIO <АУДИО> не могут использоваться.
- При выборе отображения на двух экранах меню DISPLAY COLOR PATTERN <ОТБРАЗ. СХЕМУ ЦВЕТА> не могут использоваться.
- При входе чересстрочного сигнала (1080i, 480i, видео) на подэкран, горизонтальные строки могут рябить. В этом случае выведите изображение на основной экран.
- Использование сенсорных операций на вспомогательном экране невозможно.
- Если для параметра HDMI CEC LINK <СВЯЗИ HDMI CEC> установлено значение AUTO <АВТО>, значение параметра SOUND CHANGE <ИЗМЕН-ИЕ ЗВУКА> в меню PIP/PbyP может изменяться на MAIN <ОСНОВНОЙ> вследствие переключения входа монитора или работы устройства, подключенного к разъему HDMI.
- Вспомогательный экран не поддерживает сигналы HDR.

■ Отображение на квадроэкрane

Имеется возможность одновременного отображения 4 экранов.



Горизонтальная ориентация

Позиции 1 (1920×1080)	Позиции 2 (1920×1080)
Позиции 3 (1920×1080)	Позиции 4 (1920×1080)

Вертикальная ориентация

Позиции 2 (1080×1920)	Позиции 4 (1080×1920)
Позиции 1 (1080×1920)	Позиции 3 (1080×1920)

Отображение 4 экранов


1. Нажмите на кнопку СЕНСОРНОЕ МЕНЮ, затем коснитесь значка ВКЛ. КВАДРОЭКРАН . Или в меню MULTI/PIP <МУЛЬТИ/PIP> установите для CONFIGURE QUAD-SCREEN <НАСТРОЙКА КВАДРОЭКРАНА> – QUAD-SCREEN MODE <РЕЖИМ КВАДРОЭКРАНА> значение ON <ВКЛ>. Или нажмите на кнопку PIP/PbyP и выберите QUAD-SCREEN <КВАДРОЭКРАН>.
 - На 4 экрана выводятся изображения, заданные в разделе SETTING INITIAL SCREEN <НАСТРОЙКА НАЧАЛЬН. ЭКРАНА>.
 - Если параметр SAVE LAST INPUT CONFIG. <СОХР. ПОСЛЕДНЕЙ КОНФ.ВХОДОВ> имеет значение ON <ВКЛ>, отображаются те же 4 экрана, что и в предыдущий раз.
 - Возврат к 4 экранам, заданным в разделе SETTING INITIAL SCREEN <НАСТРОЙКА НАЧАЛЬН. ЭКРАНА>, можно выполнить с помощью значка ПЕРЕНАСТР. КВАДРОЭКРАНА  в сенсорном меню или CONFIGURE QUAD-SCREEN <НАСТРОЙКА КВАДРОЭКРАНА> – RECONFIGURE QUAD-SCREEN <ПЕРЕНАСТР. КВАДРОЭКРАНА> в меню MULTI/PIP <МУЛЬТИ/PIP>.

Определение целевого экрана для вывода звука / выбора режима входа

Задайте экран, звук которого должен выводиться, и экран, вход которого используется для замены.

1. Дважды коснитесь экрана, который должен стать целевым. Или в меню MULTI/PIP <МУЛЬТИ/PIP> установите для CONFIGURE QUAD-SCREEN <НАСТРОЙКА КВАДРОЭКРАНА> – TARGET: SOUND / INPUT SEL. <ЦЕЛЬ: ВЫБОР ЗВУКА / ВХОДА>.

Возврат к одному экрану

1. Нажмите на кнопку СЕНСОРНОЕ МЕНЮ, затем коснитесь значка ВЫКЛ. КВАДРОЭКРАН . Или в меню MULTI/PIP <МУЛЬТИ/PIP> установите для CONFIGURE QUAD-SCREEN <НАСТРОЙКА КВАДРОЭКРАНА> – QUAD-SCREEN MODE <РЕЖИМ КВАДРОЭКРАНА> значение OFF <ВЫКЛ>. Или нажмите на кнопку PIP/PbyP и выберите OFF <ВЫКЛ>.
 - Заданный целевой экран для вывода звука / выбора режима входа отобразится на 1 экране.

ПОДСКАЗКИ

- Вы можете нарушить авторские права, защищенные законом об авторском праве в случае, если будете одновременно отображать изображение экрана компьютера и изображение с телевизора/ видеомэгнифона для получения дохода или будете показывать изображения в таком режиме публице.
- При выборе отображения на квадроэкрane размер экрана изменить нельзя. Размер экрана для отображения на квадроэкрane тот же, что и размер экрана для отображения на одном экране. Экран в режиме Dot by Dot <РАЗВЕРТКА> отображается в размере NORMAL <НОРМАЛЬНЫЙ>.
- При выборе отображения на квадроэкрane функции CONNECT AUTO INPUT SELECT <АВТ.ВЫБОР ВХОДА ПРИ ПОДКЛ.> и NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ. ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС.СИГН.> блокируются.
- При выборе отображения на квадроэкрane настройка в меню SCREEN <ЭКРАН> и AUDIO <АУДИО> невозможна.
- При выборе изображения отображения на квадроэкрane настройка параметра DISPLAY COLOR PATTERN <ОТБРАЗ. СХЕМУ ЦВЕТА> невозможна.
- При выборе отображения на квадроэкрane монитор не переходит в режим ожидания входного сигнала, даже если для параметра POWER MANAGEMENT <УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ> установлено значение ON <ВКЛ>.
- При выборе отображения на квадроэкрane функция HDMI CEC LINK <СВЯЗИ HDMI CEC> не работает.
- При выборе отображения на квадроэкрane использование кнопок FREEZE, DP (DisplayPort), HDMI и OPTION невозможно.
- При выборе отображения на квадроэкрane через выходной разъем DisplayPort выводится изображение экрана позиции 1.
- Позиции 2–4 не поддерживают сигналы HDR.
- При выборе отображения на квадроэкрane сенсорное управление подключенным компьютером невозможно.

■ SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>

Вы можете установить время для включения и отключения монитора.

Установите эту функцию с помощью SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> в меню SETUP <УСТАНОВКА>. (См. стр. 34.)

SCHEDULE				<D-SUB>	
No.	(1) POWER	(3) DAY OF THE WEEK	(4) TIME	(5) INPUT	(6) BRIGHT
1	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -
2	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -
3	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -
4	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -
5	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -
6	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -
7	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -
8	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -

OK:[ENTER] CANCEL:[RETURN]

1. Нажмите на кнопку ▲ или ▼ для выбора номера SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> и нажмите на кнопку ► .
2. Установите SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>. (См. описание ниже.)
Нажмите на кнопку ◀ или ▶ для выбора пунктов настройки и нажмите на кнопку ▲ или ▼ для изменения настройки.
3. Нажмите кнопку ENTER.
Начинает действовать SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>.

(1)

- : SCHEDULE действует
- : SCHEDULE не действует

(2) POWER <ПИТ.>

- ON <ВКЛ> : Включает монитор в указанное время.
OFF <ВЫКЛ> : Выключает монитор в указанное время и переводит монитор в режим ожидания.

(3) DAY OF THE WEEK <ДЕНЬ НЕДЕЛИ>

Определяет день недели для выполнения SCHEDULE.

0: ONLY ONCE <ОДНОКРАТНО>

Выполняет SCHEDULE однократно в указанный день.

Укажите день недели для выполнения SCHEDULE.

1: EVERY WEEK <КАЖДУЮ НЕДЕЛЮ>

Выполняет SCHEDULE в указанный день каждую неделю. Укажите день недели для выполнения SCHEDULE.

Также можно задавать периодические настройки, такие как “С понедельника по пятницу”.

2: EVERY DAY <КАЖДЫЙ ДЕНЬ>

Выполняет SCHEDULE каждый день независимо от дня недели.

(4) TIME <ВРЕМЯ>

Определяет время для выполнения SCHEDULE.

Установите время в 24-часовом формате. (Заводское значение по умолчанию)

(5) INPUT <ВХОД>

Определяет режим входа при включении питания. Если режим не задан, появляется экран, который был при предыдущем выключении питания.

При установке START INPUT MODE на любой режим, отличающийся от LAST INPUT MODE, будет установлен режим входа, сконфигурированный для START INPUT MODE.

(6) BRIGHT <ЯРКОСТЬ>

Определяет уровень яркости при смене яркости экрана в определенное время.

! Внимание

- Не выключайте главный выключатель питания после задания настроек SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>.
- Укажите правильную дату и время. (См. стр. 34.) SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> не функционирует, если не указаны дата и время.
- Регулярно проверяйте правильность установки даты и времени.
- При возникновении аномальной температуры яркость подсветки снижается, яркость не изменяется даже при выполнении графика, для которого установлено значение BRIGHT <ЯРКОСТЬ>.
- При выключении питания согласно графика, приблизительно за 5 минут до выключения питания начнет отображаться сообщение о необходимости сохранения данных, повторяясь с периодичностью около минуты. Сохраните нужные данные. При выключении питания данные будут потеряны.

ПОДСКАЗКИ

- Можно зарегистрировать до 8 пунктов SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>.
- При настройке SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> LED- индикатор питания мигает в режиме ожидания оранжевым цветом.
- SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> с большим значением имеет предпочтение над установкой с меньшим значением при перекрытии графиков.

■ О номерах дистанционного управления

Если поблизости находится другой монитор, можно изменить номер дистанционного управления, чтобы другой монитор не управлялся пультом дистанционного управления.

Установите один и тот же номер на мониторе и на пульте дистанционного управления.

ПОДСКАЗКИ

- Вы можете установить номер дистанционного управления на значения от 0 до 9.
- В случае разрядки и замены батарей пульта дистанционного управления номер на пульте дистанционного управления может быть сброшен на 0.

Изменение номера дистанционного управления на мониторе

Для установки номера используйте REMOTE No. <N ДИСТ. УПР.> в меню SETUP <УСТАНОВКА>. (См. стр. 35.)

1. **Используйте кнопки ◀ или ▶ для выберите номер дистанционного управления.**
2. **Выберите ON <ВКЛ> и нажмите кнопку ENTER.**
Номер дистанционного управления установлен на мониторе.

Изменение номера дистанционного управления на пульте дистанционного управления

1. **Удерживая в нажатом состоянии кнопку ID SET, удерживайте на протяжении не менее 5 секунд номер, соответствующий номеру дистанционного управления, установленного на мониторе, после чего отпустите кнопки.**

Номер дистанционного управления установлен на пульте дистанционного управления.

Проверка номера дистанционного управления

1. **Нажмите кнопку INFORMATION для отображения INFORMATION1 <ИНФОРМАЦИЯ1>.**
2. **Проверьте, является ли REMOTE No <НОМЕР ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ> тем же номером, который вы установили в ходе описанной выше процедуры.**
3. **Нажмите кнопку RETURN для закрытия экрана INFORMATION <ИНФОРМАЦИЯ> о мониторе.**

ПОДСКАЗКИ

- Если номер дистанционного управления на мониторе отличается от номера, установленного на пульте дистанционного управления, то оба номера будут отображены в INFORMATION1 <ИНФОРМАЦИЯ1>. На этом экране можно нажать кнопку ENTER для согласования номера на мониторе с номером на пульте дистанционного управления.
- Если номера дистанционного управления разные, вы можете использовать пульт дистанционного управления для отображение экрана INFORMATION <ИНФОРМАЦИЯ>.

Настройки для отображения экрана компьютера

■ Автоматическая настройка

При использовании D-SUB для отображения экрана компьютера в первый раз или изменении настроек компьютера используйте автоматическую настройку экрана.

1. Переключите вход на D-SUB и отобразите изображение для настройки. (См. описание ниже.)
2. Нажмите на кнопку MENU и используйте кнопку ▲ или ▼ для отображения меню SCREEN <ЭКРАН>.
3. Нажмите на кнопку ENTER и выберите “AUTO” <АВТО>.
4. Нажмите на кнопку ENTER.
Автоматическая настройка выполняется в течение нескольких секунд.
5. Нажмите на кнопку MENU для закрытия экрана меню.

ПОДСКАЗКИ

- Если не удастся настроить экран нужным образом, используя автоматическую настройку, повторите процесс автоматической настройки два или три раза. Попробуйте настроить вручную при необходимости.

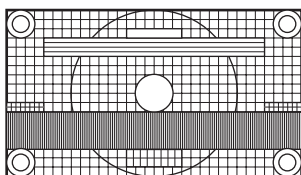
■ Отображение экрана для настройки

До изменения настроек в меню SCREEN <ЭКРАН> или в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ> отобразите изображение, чтобы увеличить яркость всего экрана. Если на вашем компьютере установлена ОС Windows, воспользуйтесь изображением для настройки, имеющимся на входящем в комплект поставки компакт-диске.

Открытие изображения для настройки

Следующий пример выполняется в Windows 10.

1. Вставьте поставляемый в комплекте компакт-диск в привод для компакт-дисков компьютера.
2. Откройте компакт-диск в [Этот компьютер].
3. Дважды щелкните на [Adj_uty.exe] в папку [Monitor].
Появится изображение для настройки.
Настройте экран автоматически или вручную.



4. По окончании настройки нажмите [Esc] на клавиатуре компьютера для выхода из программы настройки.
5. Извлеките компакт-диск из привода компакт-дисков.

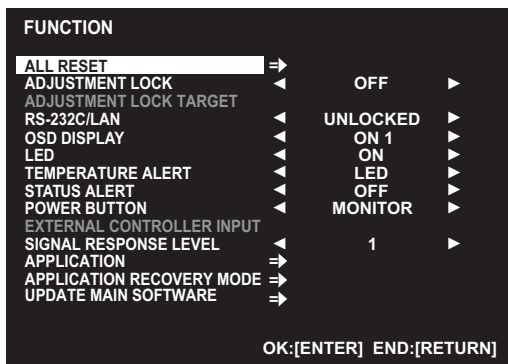
ПОДСКАЗКИ

- Если вы используете на своем компьютере режим отображения 65000 цветов, то уровни цвета в цветовой палитре могут отличаться или оттенки серого могут казаться окрашенными. (Это связано со спецификациями входного сигнала и не является неисправностью монитора.)

Инициализация (Сброс)/Настройки функциональных ограничений (FUNCTION <ФУНКЦИЯ>)

Вы можете выполнить сброс на заводские настройки по умолчанию или ограничить выполняемые операции.

1. Нажмите на кнопку **FUNCTION**, а затем нажмите кнопку **MENU** и удерживайте ее на протяжении 10 секунд.



2. Выбор и установка пунктов.

ALL RESET <СБРОС НАСТРОЕК>

Происходит сброс настроек в установленное на заводе значение.

Нажмите на кнопку ENTER, выберите метод сброса и затем нажмите на кнопку ENTER.

После инициализации выключите, а затем снова включите главный выключатель питания.

ALL RESET 1 <СБРОС НАСТРОЕК 1>:

Происходит сброс всех настроек в установленное на заводе значение.

В режиме APPLICATION инициализируются только настройки установленных на заводе приложений.

ALL RESET 2 <СБРОС НАСТРОЕК 2>:

Возвращает параметрам настройки заводские значения.

Однако возврат не выполняется для следующих параметров:

REMOTE No., MONITOR CONTROL SELECT, BAUD RATE, APPLICATION (см. стр. 35 и 44);

возврат также не выполняется для приложений режима APPLICATION.

ADJUSTMENT LOCK <БЛОКИР. НАСТРОЕК>

Вы можете заблокировать операции на мониторе и пульте дистанционного управления, совершаемые с помощью кнопок.

OFF <ВЫКЛ> Разблокирует настройки.

ON 1 <ВКЛ 1> ... Блокирует все функции управления, за исключением включения/выключения питания и FUNCTION.

ON 2 <ВКЛ 2> ... Включена только функция управления FUNCTION.

Блокирует все функции управления, за исключением FUNCTION (нельзя даже вкл/выкл питание).

ADJUSTMENT LOCK TARGET <ЦЕЛЬ БЛОКИР. НАСТРОЕК>

Определяет цель для запрета работы с ADJUSTMENT LOCK.

REMOTE CONTROL <ДИСТ. УПРАВЛЕНИЕ>

..... Запрещает работу дистанционного управления

MONITOR BUTTONS <КНОПКИ МОНИТОРА>

..... Запрещает работу выключатель монитора

BOTH <ОБЕ>

..... Запрещает работу дистанционного управления и выключатель монитора

RS-232C/LAN

Определяет возможность управления по интерфейсу RS-232C или LAN (см. стр. 45 и 53).

OSD DISPLAY <МЕНЮ ЭКРАНА>

Отображает/скрывает меню, режимы и сообщения. Экран FUNCTION спрятать нельзя.

ON 1 <ВКЛ 1> Отображает все меню, режимы и сообщения.

ON 2 <ВКЛ 2> Скрывает сообщения, автоматически отображаемые на дисплее. Отображает сообщения в ходе работы.

OFF <ВЫКЛ> Скрывает меню, режимы и сообщения.

LED

Определяет, будут ли загораться LED-индикатор питания.

TEMPERATURE ALERT

<ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ>

Выбирает метод уведомления о несоответствующей температуре.

OFF Не уведомлять о несоответствующей <ВЫКЛ> температуре.

OSD & LED... Когда обнаружена несоответствующая температура, LED-индикатор питания мигает поочередно оранжевым и синим светом, а на экране появляется сообщение: TEMPERATURE <ТЕМПЕРАТУРА>.

LED..... Когда обнаружена несоответствующая температура, LED-индикатор питания мигает поочередно оранжевым и синим светом.

STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ>

Выбирает метод уведомления об аппаратной ошибке.

OFF Не уведомлять об ошибке. <ВЫКЛ>

OSD & LED... Когда обнаружена аппаратная ошибка, LED-индикатор питания светится поочередно синим и оранжевым цветом, а на экране появляется сообщение: STATUS [xxxx] <СТАТУС [xxxx]>.

LED..... Когда обнаружена аппаратная ошибка, LED-индикатор питания светится поочередно синим и оранжевым цветом.

POWER BUTTON <КНОПКА ПИТАНИЯ>

Как правило, для данного параметра должно быть установлено значение MONITOR.

При использовании опционального устройства и при появлении инструкции измените значение параметра.

EXTERNAL CONTROLLER INPUT <ВХОД ВНЕШН. УПР.УСТРОЙСТВА>

Как правило, данный параметр настройки не следует изменять.

При использовании опционального устройства и при появлении инструкции измените значение параметра.

SIGNAL RESPONSE LEVEL <УРОВЕНЬ ОТВЕТНОГО СИГНАЛА>

Как правило, данный параметр настройки не следует изменять. Используйте эту опцию для установки уровня ответа на изменения сигналов.

APPLICATION

Задайте, используется ли режим APPLICATION.

DISABLE <ВЫКЛЮЧИТЬ>

..... Режим APPLICATION не используется.

Переключение режима входа на APPLICATION невозможно.

ENABLE <ВКЛЮЧИТЬ>

..... Режим APPLICATION используется.

APPLICATION RECOVERY MODE <РЕЖИМ APPLICATION RECOVERY>

Прежде чем выбирать этот пункт, подключите к USB-порту имеющуюся в продаже USB-клавиатуру.

Выбирайте этот пункт, если требуется возврат к установленному на заводе значению, например, при некорректной работе приложения.

Выберите ON <ВКЛ>, затем выберите "Wipe data/factory reset" (Стереть данные/сбросить к заводским настройкам).

Другие элементы не используются.

* Не выключайте питание во время обработки.

UPDATE MAIN SOFTWARE <ОБНОВЛЕНИЕ ОСНОВНОГО ПО>

Обычно не используется.

Используется специалистами по обслуживанию при выполнении ремонта или в других случаях.

3. Для возврата к обычному экрану нажмите на кнопку RETURN.

ПОДСКАЗКИ

- При одновременном обнаружении несоответствующей температуры и аппаратной ошибке на экране появляется только одно сообщение об аппаратной ошибке.
- Если для параметров TEMPERATURE ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ> или STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ> выбрано значение OSD & LED, предупреждающие сообщения будут появляться, даже если значение параметра OSD DISPLAY <МЕНЮ ЭКРАНА> будет ON 2 <ВКЛ 2> или OFF <ВЫКЛ>.
- Если для параметра TEMPERATURE ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ> или STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ> выбрано значение LED или OSD & LED, LED-индикатор питания будет загораться, даже если для функции LED установлено значение OFF <ВЫКЛ>.

Управление монитором с помощью компьютера (RS-232C)

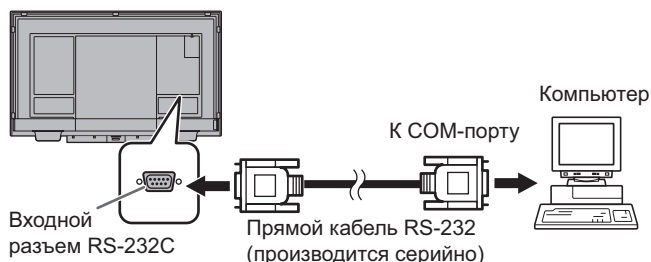
Можно управлять этим монитором с компьютера по интерфейсу RS-232C (COM-порт).

ПОДСКАЗКИ

- Чтобы управлять монитором по RS-232C, установите MONITOR CONTROL SELECT <ВЫБОР УПРАВЛЕНИЯ МОНИТОРОМ> в RS-232C.
(В этом случае управление с помощью LAN или приложения невозможно.)

Соединение с компьютером

Соедините прямым кабелем RS-232 COM-порт компьютера (разъем RS-232C) и входной разъем интерфейса RS-232C монитора.



Условия передачи данных

Установите настройки передачи данных по интерфейсу RS-232C таким образом, чтобы они соответствовали настройкам передачи данных монитора следующим образом.

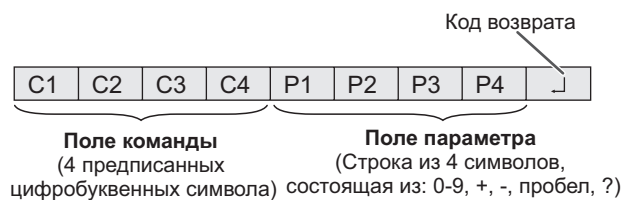
Скорость в бодах *		Стоповый бит	1 бит
Длина данных	8 бит	Управление обменом данных	Нет
Бит паритета	Нет		

* Установите ту же скорость, что и для параметра BAUD RATE <СКОРОСТЬ ДВОИЧНОЙ ПЕРЕДАЧИ> в меню SETUP <УСТАНОВКА>. (первоначальное значение: 38400 бит/с)

Процедура обмена данными

■ Формат команды

Когда с компьютера на монитор отправляется команда, монитор работает в соответствии с принятой командой и посылает в подтверждение на компьютер.



Пример: VOLM0030
VOLM _ _ 30

- * Не забывайте в качестве параметра задавать 4 символа. Если необходимо, добавляйте пробелы (" "). ("↵" – это код возврата (0Dh, 0Ah или 0Dh))
Неправильно : VOLM30↵
Правильно : VOLM _ _ 30↵

При вводе отрицательного значения вводите значение из трех цифр.

Пример: OFSR-127

Если часть параметра состоит из 5 или более символов, не используйте пробелы. Задавайте параметры, используя указанные цифры или символы.

Пример: MPOS010097

Если в команде имеется "R", которая обозначает "Направление" по "Таблица команд RS-232C" на стр. 47, то текущее значение может быть возвращено с помощью "?" в качестве параметра.

Пример:

VOLM ? ? ? ?	←	С компьютера на монитор (Какая текущая настройка громкости?).
30	←	С монитора на компьютера (Текущая настройка громкости: 30).

Управление монитором с помощью компьютера (RS-232C)

■ Формат кода отклика

Когда команда выполнена правильно

O	K	↵
---	---	---

Код возврата
(0Dh, 0Ah)

Ответ возвращается после выполнения команды.

Когда команда не была выполнена

E	R	R	↵
---	---	---	---

Код возврата
(0Dh, 0Ah)

ПОДСКАЗКИ

- "ERR" возвращается, когда отсутствует релевантная команда или когда команда может быть выполнена в текущем состоянии монитора.
- Если связь не была установлена по причине плохого соединения между компьютером и монитором, ничего не возвращается (даже ERR).
- Отображение "ERR" возможно в случае, если корректное получение команды невозможно вследствие помех со стороны окружающего оборудования. В этом случае убедитесь в том, что система или программное обеспечение повторно отправит команду.

Если выполнение команды занимает некоторое время

W	A	I	T	↵
---	---	---	---	---

Код возврата
(0Dh, 0Ah)

При использовании следующих команд возвращается "WAIT". В этом случае значение вернется, если вы выждете какое-то время. Не отправляйте какую-либо команду в этот промежуток времени.

- Команды, которые возвращают WAIT:
RSET, POWR, INPS, ASNC, PXSL, AGIN, HDRS, DPST, HD1M, HD2M, OPTM, MWIN, MWIP, MWPP, MSCS, MSP1, MSP2, MSP3, MSP4, MSIP, BOMD, APST, APRV, WIDE

Когда управление по RS-232C заблокировано (см. стр. 43)

L	O	C	K	E	D	↵
---	---	---	---	---	---	---

Код возврата
(0Dh, 0Ah)

Когда для параметра MONITOR CONTROL SELECT <ВЫБОР УПРАВЛЕНИЯ МОНИТОРОМ> установлено значение LAN <ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ> или APPLICATION

U	N	S	E	L	E	C	T	E	D	↵
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Код возврата
(0Dh, 0Ah)

■ Временной интервал при обмене данными

- После возврата OK или ERR требуется отправить следующие команды.
Для интервала ожидания ответа на команду задайте 10 секунд или больше.
- Обеспечьте интервал равный 100 мс или больше между ответом на команду и отправкой следующей команды.

```
VOLM0020
OK
_____
|
|   Интервал 100 мс или более
|
|_____
INPS0001
WAIT
OK
```

ПОДСКАЗКИ

- Выполняя команду ALL RESET <СБРОС НАСТРОЕК>, установите период задержки на 30 секунд или более.
- При включении питания во время использования функции POWER ON DELAY <ЗАДЕРЖКА ВКЛ.> установите период задержки POWER ON DELAY <ЗАДЕРЖКА ВКЛ.> на значение + 10 секунд или более.

Таблица команд RS-232C

Как читать таблицу команд

- Команда: Поле команды (См. стр. 45.)
 Направление: W Когда "Параметр" установлен в поле параметра (см. стр. 45), команда функционирует, как описано в столбце "Содержание команды управления/ответа".
 R Вернувшееся значение, указанное в столбце "Ответ", можно получить, задав "???", "____?" или "???" (управление повторителем) в поле параметра (см. стр. 45).
- Параметр: Поле параметра (См. стр. 45.)
 Ответ: Ответ (Вернувшееся значение)
 * : Если для параметра POWER SAVE MODE <ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ РЕЖИМ> установлено на OFF <ВЫКЛ>:
 "●/○": Обозначает команду, которую можно использовать в режиме ожидания или при включенном питании.
 "—" : Обозначает команду, которую можно использовать при включенном питании. Использование в режиме ожидания невозможно.
- Если для параметра POWER SAVE MODE <ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ РЕЖИМ> установлено на ON <ВКЛ>:
 "●" : Обозначает команду, которую можно использовать в режиме ожидания или при включенном питании.
 "○/—" : Обозначает команду, которую можно использовать при включенном питании. Использование в режиме ожидания невозможно.

Управление питанием/Выбор режима входа

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	*
Управление питанием	POWR	W	0		Переключение в режим ожидания.	
			1		Выход из режима ожидания.	
		R	0		Режим ожидания	
			1		Нормальный режим	
Выбор режима входа	INPS	W	0		Периодическое переключение входных режимов.	
			2		D-SUB	
			10		HDMI1	
			13		HDMI2	
			14		DisplayPort	
			21		OPTION	
					"ERR", если к слоту расширения ничего не подключено.	
			24		APPLICATION	
		R	2		D-SUB	
			10		HDMI1	
			13		HDMI2	
			14		DisplayPort	
			21		OPTION	
			24		APPLICATION	

Меню SCREEN <ЭКРАН>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	*
AUTO <АВТО>	ASNC	W	1		Когда режим входа установлен в D-SUB.	
CLOCK <ЧАСЫ>	CLCK	WR	0-1200	0-1200	Когда режим входа установлен в D-SUB. Может быть разным, в зависимости от сигнала.	
PHASE <ФАЗА>	PHSE	WR	0-63	0-63	Когда режим входа установлен в D-SUB.	
РАСПОЛОЖЕНИЕ	HPOS	WR	0-800	0-800	Когда режим входа установлен в D-SUB. Может быть разным, в зависимости от сигнала.	
РАСПОЛОЖЕНИЕ	VPOS	WR	0-200	0-200	Когда режим входа установлен в D-SUB. Может быть разным, в зависимости от сигнала.	
RESOLUTION SETTING <НАСТРОЙКИ РАЗРЕШЕНИЯ>	HRES	WR	300-1920	300-1920	Когда режим входа установлен в D-SUB. В качестве параметров используются лишь четные числа. Может быть разным, в зависимости от сигнала.	
РАЗРЕШЕНИЯ>	VRES	WR	300-1200	300-1200		
INPUT SIGNAL <ВХОДНОЙ СИГНАЛ> (D-SUB)	PXSL	WR	1	1	768) 1360 x 768	
			2	2	768) 1280 x 768	
			3	3	768) 1024 x 768	
			5	5	480) 848 x 480	
			6	6	480) 640 x 480	
			7	7	1050) 1680 x 1050	
			8	8	1050) 1400 x 1050	
			9	9	768) AUTO <АВТО>	
			10	10	480) AUTO <АВТО>	
			Проверить разрешение	PXCK	R	
RESET <СБРОС>	ARST	W	1			

Управление монитором с помощью компьютера (RS-232C)

Меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	*		
BRIGHT <ЯРКОСТЬ>	VLMP	WR	0-31	0-31				
CONTRAST <КОНТРАСТ>	CONT	WR	0-60	0-60				
BLACK LEVEL <УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО>	BLVL	WR	0-60	0-60				
TINT <ОТТЕНОК>	TINT	WR	0-60	0-60				
COLORS <ЦВЕТА>	COLR	WR	0-60	0-60				
SHARPNESS <РЕЗКОСТЬ>	SHRP	WR	0-24	0-24				
COLOR ADJUSTMENT <НАСТРОЙКИ ЦВЕТА>	COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА>	BMOD	WR	0	0	STD <СТАНДАРТНО>		
				2	2	VIVID <ЦВЕТНОСТЬ>		
				3	3	sRGB		
				4	4	HIGH ILLUMINANCE <ВЫС. ОСВЕЩЕННОСТЬ>		
	WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО>	WHBL	WR	0-2	0-2	0:THRU <ПРЯМОЙ>, 1:PRESET <УСТАНОВ>, 2:USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>		
	PRESET <УСТАНОВ>	CTMP	WR	1-28	1-28	От 1: приблизительно 3000K до 15: приблизительно 10000K (шаг 500K), 16: приблизительно 5600K, 17: приблизительно 9300K, 18: приблизительно 3200K, От 19: приблизительно 10500K до 28: приблизительно 15000K (шаг 500K) "ERR", когда WHBL не установлен в 1.		
	USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>	R-CONTRAST <КОНТРАСТ-R>	CRTR	WR	0-256	0-256	"ERR", когда WHBL не установлен в 2.	
		G-CONTRAST <КОНТРАСТ-G>	CRTG	WR	0-256	0-256		
		B-CONTRAST <КОНТРАСТ-B>	CRTB	WR	0-256	0-256		
		R-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-R>	OFSR	WR	-127-127	-127-127		
		G-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-G>	OFSG	WR	-127-127	-127-127		
		B-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-B>	OFBS	WR	-127-127	-127-127		
	COPY TO USER <СКОПИРОВАТЬ>	CPTU	W	0		Копирует предустановленное значение в настройки пользователя.		
	GAMMA <ГАММА>	GAMM	WR	0-3, 5-9	0-3, 5-9	0: 1,8, 1: 2,2, 2: 2,4, 3: DICOM SIMULATION <DICOM МОД.>, 5:2,0, 6: STD <СТАНДАРТНО>, 7: LIGHT 2 <СВЕТЛЫЙ 2>, 8: LIGHT 1 <СВЕТЛЫЙ 1>, 9: DARK <ТЕМНЫЙ>		
C.M.S.-HUE <C.M.S.- ОТТЕНОК>	CMHR	WR	-10-10	-10-10	R			
		Y						
		G						
		C						
		B						
		M						
	CRST	W	1		Сбрасывает параметры настройки тона.			
C.M.S.-SATURATION <C.M.S.- НАСЫЩЕННОСТЬ>	CMSR	WR	-10-10	-10-10	R			
		Y						
		G						
		C						
		B						
		M						
	CRST	W	2		Сбрасывает параметры настройки насыщенности.			
ADVANCED <ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ>	AUTO <АВТО>	AGIN	W	1	Когда режим входа установлен в D-SUB.	-		
ANALOG GAIN <АНАЛОГОВЫЙ КОЭФФИЦИЕНТ>	ANGA	WR	0-127	0-127	Когда режим входа установлен в D-SUB.			
ANALOG OFFSET <АНАЛОГОВЫЙ СМЕЩЕНИЕ>	ANOF	WR	0-127	0-127	Когда режим входа установлен в D-SUB.			
NR	TDNR	WR	0-2	0-2	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: LOW <НИЗКАЯ>, 2: HIGH <ВЫСОКАЯ>			
RGB INPUT RANGE <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН>	INPR	WR	0-2	0-2	0: AUTO <АВТО>, 1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ> Если режим входа-D-SUB или APPLICATION, то значение 0 недействительно.			
DISPLAY COLOR PATTERN <ОТБРАЗ. СХЕМУ ЦВЕТА>	PTDF	WR	0	0	Схема не отображается.			
					1	Отображает схему для одного цвета: белый.		
					2	Отображает схему для одного цвета: красный.		
					3	Отображает схему для одного цвета: зеленый.		
					4	Отображает схему для одного цвета: синий.		
99	99	Отображает схему нескольких цветов: красный/зеленый/синий. Установите уровни каждого из цветов с помощью PTDR, PTDG, PTDB.						
DISPLAY COLOR PATTERN (R) <ОТБРАЗ. СХЕМУ ЦВЕТА (КРАСНЫЙ)>	PTDR	WR	0-255	0-255	Отображает смешанную схему уровней нескольких цветов: красный (R), зеленый (G) и синий (B). "ERR", когда PTDF не установлен в 99.			
DISPLAY COLOR PATTERN (G) <ОТБРАЗ. СХЕМУ ЦВЕТА (ЗЕЛЕНЫЙ)>	PTDG	WR	0-255	0-255				
DISPLAY COLOR PATTERN (B) <ОТБРАЗ. СХЕМУ ЦВЕТА (СИНИЙ)>	PTDB	WR	0-255	0-255				
DISPLAY COLOR PATTERN (LEVEL) <ОТБРАЗ. СХЕМУ ЦВЕТА (УРОВЕНЬ)>	PTDL	WR	0-255	0-255	Отображает схему уровней нескольких отдельных цветов: белый, красный, зеленый и синий. "ERR", если DISPLAY COLOR PATTERN <ОТБРАЗ. СХЕМУ ЦВЕТА> установлена на цвет, отличающийся от белого, красного, зеленого или синего.			
HDR	HDRS	WR	0-1	0-1	Когда режим входа установлен в HDMI. 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>			
RESET <СБРОС>	ARST	W	2					

Управление монитором с помощью компьютера (RS-232C)

Меню AUDIO <АУДИО>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	*
TREBLE <ВЫСОК>	AUTR	WR	-5-5	-5-5		
BASS <НИЗКИЕ>	AUBS	WR	-5-5	-5-5		○
BALANCE <БАЛАНС>	AUBL	WR	-10-10	-10-10		
RESET <СБРОС>	ARST	W	3			-

Меню SETUP <УСТАНОВКА>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	*	
DATE/TIME SETTING <УСТАНОВКА ДАТЫ/ВРЕМЕНИ>	DATE	WR	AABBCCDDEE	AABBCCDDEE	AA: год, BB: месяц, CC: день, DD: Час, EE: минуты		
Дата и время сети	AMDT	WR	0-1	0-1	Задайте, используется ли время, предоставляемое по сети. 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> "ERR", если для параметра APPLICATION выбрано значение DISABLE <ОТКЛЮЧИТЬ>.		
ФОРМАТ ОТОБРАЖЕНИЯ ДАТЫ	DTFT	WR	0-2	0-2	0: YYYY/MM/DD <ГГГГ/ММ/ДД>, 1: MM/DD/YYYY <ММ/ДД/ГГГГ>, 2: DD/MM/YYYY <ДД/ММ/ГГГГ> ГГГГ: Год, ММ: Месяц, ДД: День "ERR", если для параметра APPLICATION выбрано значение ENABLE <ВКЛЮЧИТЬ>.		
ФОРМАТ ОТОБРАЖЕНИЯ ВРЕМЕНИ	TMFT	WR	0-1	0-1	0: 24-HOUR TIME <24-ЧАСОВОЙ ФОРМАТ>, 1: 12-HOUR TIME <12-ЧАСОВОЙ ФОРМАТ>		
SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>	SC01- SC08	WR	ABCDEFGGH	ABCDEFGGH	Задайте определенное число A: задайте 0 = не действует, 1 = действует B: питание 0 = ВЫКЛ, 1 = ВКЛ C: день недели 1 0 = только один раз, 1 = каждую неделю, 2 = каждый день D: день недели 2 0 = воскресенье, 1 = понедельник – 6 = суббота, 9 = не существует E: день недели 3 0 = воскресенье, 1 = понедельник – 6 = суббота, 9 = не существует F: час 00-23 G: минута 00-59 H: вход 0 = не указан, 1 = HDMI1, 2 = HDMI2, 4 = D-SUB, 6 = DisplayPort, 8 = OPTION (действительно, если вы использовали слот расширения для расширения функций), 9 = APPLICATION	○	
ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛЯРКОСТИ	SB01- SB08	WR	0-31	0-31	Яркость экрана для изменения 99 Деактивировать настройку яркости		
LANGUAGE <ЯЗЫК>	LANG	WR	14	14	ENGLISH		
			1	1	DEUTSCH		
			2	2	FRANÇAIS		
			3	3	ITALIANO		
			4	4	ESPAÑOL		
			5	5	РУССКИЙ		
			6	6	日本語		
INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>	DisplayPort STREAM <ПОТОК DisplayPort> (DisplayPort)	DPST	WR	0, 2	0, 2	0: SST1 <ОДНОПОТОЧНЫЙ РЕЖИМ1>, 2: SST2 <ОДНОПОТОЧНЫЙ РЕЖИМ2>	
	HDMI MODES <РЕЖИМЫ HDMI> (HDMI1)	HD1M	WR	0-1	0-1	0: MODE1 <РЕЖИМ1>, 1: MODE2 <РЕЖИМ2>	
	HDMI MODES <РЕЖИМЫ HDMI> (HDMI2)	HD2M	WR	0-1	0-1	0: MODE1 <РЕЖИМ1>, 1: MODE2 <РЕЖИМ2>	
	HDMI MODES <РЕЖИМЫ HDMI> (OPTION)	OPTM	WR	0-1	0-1	0: MODE1 <РЕЖИМ1>, 1: MODE2 <РЕЖИМ2>	
CEC SETTING <НАСТРОЙКА CEC>	HDMI CEC LINK <СВЯЗИ HDMI CEC>	CELK	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: AUTO <АВТО>	
	AUTO POWER ON <АВТОВКЛЮЧЕНИЕ>	ATPO	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	
INPUT MODE NAME <НАЗВАНИЕ РЕЖИМА ВХОДА>	DisplayPort	INDP	WR	0-30	0-30	0: NO SETTING <НЕ УСТАНОВЛЕНО>, 1: PC1 <ПК1>, 2: PC2 <ПК2>, 3: PC3 <ПК3>, 4: TV <ТВ>, 5: VIDEO <ВИДЕО>, 6: DVD, 7: HDD <ЖЕСТКИЙ ДИСК>, 8: DVR, 9: BD, 10: CAMERA <ФОТОКАМЕРА>, 11: DOCUMENT CAMERA <ДОКУМЕНТ-КАМЕРА>, 12: VIDEO CAMERA <ВИДЕОКАМЕРА>, 13: VIDEO CONFERENCE <ВИДЕОКОНФЕРЕНЦИЯ>, 14: WIRELESS <БЕСПРОВОДНОЙ>, 15: STB, 16: CONTROLLER <КОНТРОЛЛЕР>, 17: COMPOSITE <КОМПОЗИТ>, 18: COMPONENT <КОМПОНЕНТ>, 19: RGB, 20: INPUT1, 21: INPUT2, 22: INPUT3, 23: INPUT4, 24: INPUT5, 25: INPUT6, 26: SATELLITE <СПУТНИК>, 27: CABLE <КАБЕЛЬ>, 28: CAMCORDER <КАМКОРДЕР>, 29: TABLET <ПЛАНШЕТ>, 30: SURVEILLANCE CAM. <КАМЕРА НАБЛЮДЕНИЯ>	○
Редактировать название режима входа	INPUT1	IN1E	WR	"xxxxxxxx xxxxxxxx"	xxxxxxxx xxxxxxxx	Название режима входа (только полуширинные алфавитно-цифровые символы и знаки, максимум 18 символов)	
	INPUT2	IN2E					
	INPUT3	IN3E					
	INPUT4	IN4E					
	INPUT5	IN5E					
	INPUT6	IN6E					

Управление монитором с помощью компьютера (RS-232C)

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	*	
AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД>	APPLICATION	ASAC	WR	0-1	0-1	0: APPLICATION, 1: AUDIO <АУДИО>	
	DisplayPort	ASDI	WR	1, 3	1, 3	1: AUDIO <АУДИО>, 3: DisplayPort	
	HDMI1	ASHP	WR	0-1	0-1	0: HDMI, 1: AUDIO <АУДИО>	
	HDMI2	AH2P	WR	0-1	0-1	0: HDMI, 1: AUDIO <АУДИО>	
	OPTION (действительно, если вы использовали слот расширения для расширения функций)	ASOP	WR	0-1	0-1	0: OPTION, 1: AUDIO <АУДИО>	
AUDIO OPTION <АУДИО ОПЦИИ>	SPEAKER SELECT <ВЫБРАТЬ ИНАМИК>	SPSL	WR	0-1	0-1	0: Внутренний динамик, 1: Внешний динамик	
	AUDIO OUTPUT <АУДИО ВЫХОД>	AOUT	WR	0-2	0-2	0: VARIABLE1 <ПЕРЕМЕННЫЙ1>, 1: FIXED <ФИКСИРОВАННЫЙ>, 2: VARIABLE2 <ПЕРЕМЕННЫЙ2>	
	AUDIO INPUT LEVEL <АУДИО УРОВЕНЬ ВХОДА>	AIVP	WR	0-1	0-1	0: 1,0Vrms, 1: 0,5Vrms	
	MONAURAL AUDIO <МОНАУРАЛЬНЫЙ АУДИО РЕЖИМ>	MONO	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	
TOUCH INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА СЕНС. ПАНЕЛИ>	DisplayPort	USDP	WR	0-2	0-2	0: Недопустимо, 1: TOUCH PANEL1, 2: TOUCH PANEL2	
	HDMI1	USHD	WR	0-2	0-2	0: Недопустимо, 1: TOUCH PANEL1, 2: TOUCH PANEL2	
	HDMI2	USH2	WR	0-2	0-2	0: Недопустимо, 1: TOUCH PANEL1, 2: TOUCH PANEL2	
	D-SUB	USDS	WR	0-2	0-2	0: Недопустимо, 1: TOUCH PANEL1, 2: TOUCH PANEL2	
START INPUT MODE <НАЧАЛЬНЫЙ РЕЖИМ ВХОДА>	SUIM	WR	1-4, 7, 10, 12	1-4, 7, 10, 12	1: LAST INPUT MODE <ПОСЛЕДН. РЕЖИМ ВХ.>, 2: DisplayPort, 3: HDMI1, 4: HDMI2, 7: D-SUB, 10: OPTION (действительно, если вы использовали слот расширения для расширения функций), 12: APPLICATION		
COMMUNICATION SETTING <НАСТРОЙКА СВЯЗИ>	MONITOR CONTROL SELECT <ВЫБОР УПРАВЛЕНИЯ МОНИТОРОМ>	CTLS	WR	0-2	0-2	0: RS-232C, 1: LAN <ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ>, 2: APPLICATION	
	BAUD RATE <СКОРОСТЬ ДВОИЧНОЙ ПЕРЕДАЧИ>	BAUD	WR	0-2	0-2	0: 9600bps, 1: 19200bps, 2: 38400bps	
REMOTE No. <N ДИСТ. УПР.>	RCNO	WR	0-9	0-9	Устанавливает номер дистанционного управления.		

Меню MONITOR <МОНИТОР>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	*	
PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <ВЕРТ./ГОРИЗОНТ. УСТАНОВКА>	STDR	WR	0-1	0-1	0: LANDSCAPE <ПЕЙЗАЖ>, 1: PORTRAIT <ПОРТРЕТ>		
BACKWARD TILT INSTALLATION <УСТАНОВКА С НАКЛОНОМ НАЗАД>	MLAY	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>		
OSD H-POSITION <OSD ПО ГОРИЗОНТАЛИ>	OSDH	WR	0-100	0-100			
OSD V-POSITION <OSD ПО ВЕРТИКАЛИ>	OSDV	WR	0-100	0-100			
OPERATION MODE <РАБОЧИЙ РЕЖИМ>	FNCM	WR	0-1	0-1	0: MODE1 <РЕЖИМ1>, 1: MODE2 <РЕЖИМ2>		
POWER SAVE MODE <ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ РЕЖИМ>	STBM	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>		
OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.>	ATOF	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>		
TIME <ВРЕМЯ>	AOFT	WR	1-12	1-12	1-12: 1-12 Час		
POWER ON DELAY <ЗАДЕРЖКА ВКЛ.>	PODS	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>		
INTERVAL <ИНТЕРВАЛ>	PWOD	WR	1-60	1-60	1-60: 1-60 секунд		
SELF ADJUST <АВТОМАТИЧЕСКАЯ НАСТРОЙКА>	AADJ	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>		
START TIMING <ВРЕМЯ НАЧАЛА>	AADD	WR	10-200	10-200	10: 1 секунда до 200: 20 секунд		
TOUCH OUTPUT INVALID DISP. <ОТБОР ОШ. ВЫВОДА СЕНС. ПАН.>	TOUCH OUTPUT INVALID ICON <ЗНАЧОК ОШ. ВЫВОДА СЕНС. ПАН.>	TOPI	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	
	CHANGE DISPLAY POSITION <ИЗМЕНИТЬ ПОЛОЖЕНИЕ ЭКРАНА>	TOIP	WR	0-3	0-3	0: UPPER RIGHT <СВЕРХУ СПРАВА>, 1: UPPER LEFT <СВЕРХУ СЛЕВА>, 2: LOWER RIGHT <СНИЗУ СПРАВА>, 3: LOWER LEFT <СНИЗУ СЛЕВА>	
TOUCH PANEL MODE <РЕЖИМ СЕНСОРНОЙ ПАНЕЛИ>	GMDP	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>		

Управление монитором с помощью компьютера (RS-232C)

Меню MULTI/PIP <МУЛЬТИ/PIP>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	*
PIP MODES <РЕЖИМЫ PIP>	MWIN	WR	0-3	0-3	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: PIP, 2: PbyP, 3: PbyP2	
PIP SIZE <РАЗМЕР PIP>	MPsz	WR	1-64	1-64		
PIP POS	САМОЕ ДЛИННОЕ НАПРАВЛЕНИЕ	MHPS	WR	0-100	0-100	
	САМОЕ КОРОТКОЕ НАПРАВЛЕНИЕ	MVPS	WR	0-100	0-100	
КОМБИНИРОВАННАЯ ПОЗИЦИЯ PIP ПО САМОМУ ДЛИННОМУ НАПРАВЛЕНИЮ + ПО САМОМУ КОРОТКОМУ НАПРАВЛЕНИЮ	MPOS	W	0-100,0-100		Указывает положение в формате MPOSxxxууу. (xxx: более длинная сторона, ууу: более короткая сторона)	
		R		0-100,0-100	Возвращает ответ в формате (xxx,ууу). (xxx: более длинная сторона, ууу: более короткая сторона)	
PIP BLEND <PIP ПРОЗРАЧ-ТЬ>	MWBL	WR	0-7	0-7		
PIP SOURCE <ИСТОЧНИК PIP>	MWIP	WR	2	2	D-SUB	
			10	10	HDMI1	
			13	13	HDMI2	
			14	14	DisplayPort	
			21	21	OPTION <ОПЦИЯ> (действует, если использовался разъем расширения для расширения функций)	
24	24	APPLICATION				
SOUND CHANGE <ИЗМЕН-ИЕ ЗВУКА>	MWAD	WR	1-2	1-2	1: MAIN <ОСНОВНОЙ>, 2: SUB <ВСПОМОГ.>	
MAIN POS <ОСН. ПОЛОЖЕНИЕ> (Положение основного экрана)	MWPP	WR	0-1	0-1	0: POS1, 1: POS2	
PbyP2 POS (Положение доп. экрана)	MW2P	WR	0-2	0-2	0: POS1, 1: POS2, 2: POS3	
QUAD-SCREEN MODE <РЕЖИМ КВАДРОЭКРАНА>	MSCS	WR	1, 4	1, 4	1: OFF <ВЫКЛ>, 4: ON <ВКЛ>	
SETTING INITIAL SCREEN <НАСТРОЙКА НАЧАЛЬН. ЭКРАНА> (Позиции 1-4)	MSP1- MSP4	WR	0	0	AUTO <АВТО>	
			2	2	D-SUB	
			10	10	HDMI1	
			13	13	HDMI2	
			14	14	DisplayPort	
21	21	OPTION (действительно, если вы использовали слот расширения для расширения функций)				
24	24	APPLICATION				
PRIORITY: AUTO INPUT SEL. <ПРИОРИТЕТ: АВТ. ВЫБОР ВХОДА>	DisplayPort	MPDP	WR	0-10	0-10	0: не выбирается PRIORITY: AUTO INPUT SEL. <ПРИОРИТЕТ: АВТ.ВЫБОР ВХОДА>, 1-10: Приоритет
	HDMI1	MPH1				
	HDMI2	MPH2				
	D-SUB	MPD1				
	APPLICATION	MPAP				
SAVE LAST INPUT CONFIG. <СОХР.ПОСЛЕДНЕЙ КОНФ.ВХОДОВ>	MSLI	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	
TARGET: SOUND / INPUT SEL. <ЦЕЛЬ: ВЫБОР ЗВУКА / ВХОДА>	MSAO	WR	1-4	1-4	1: POS1, 2: POS2, 3: POS3, 4: POS4	
Выбор режима входа при отображении на квадроэкрane	MSIP	WR	2	2	D-SUB	
			10	10	HDMI1	
			13	13	HDMI2	
			14	14	DisplayPort	
			21	21	OPTION (действительно, если вы использовали слот расширения для расширения функций)	
24	24	APPLICATION				

Меню OTHERS <ПРОЧЕЕ>

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	*
POWER MANAGEMENT <УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ>	PMNG	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	
CONNECT AUTO INPUT SELECT <АВТ.ВЫБОР ВХОДА ПРИ ПОДКЛ.>	AICO	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	
NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ.ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС.СИГН.>	AINO	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	
AUTO INPUT SELECT PRIORITY <ПРИОРИТЕТ АВТ. ВЫБОРА ВХОДА>	DisplayPort	APDP	WR	0-10	0-10	0: не выбирается NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ.ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС. СИГН.>, 1-10: Приоритет "ERR", когда OFF <ВЫКЛ> выбран для NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ. ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС.СИГН.>. Команда APOP приведет к ошибке ("ERR"), если подключен вспомогательный опциональный компонент, не являющийся целью этой функции. Значение 0 нельзя задать одновременно для всех входных разъемов.
	HDMI1	APH1				
	HDMI2	APH2				
	D-SUB	APD1				
	OPTION	APOP				
LOGO SCREEN <ЭКРАН С ЛОГОТИПОМ>	BTSC	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	
VOLUME <ГРОМКОСТЬ>	VOLM	WR	0-31	0-31		
MUTE AUDIO <БЕЗГЛАСНОЕ АУДИО>	MUTE	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	-
MUTE WITH FREEZE <ВЫКЛ. В СЛУЧАЕ БЕЗДЕЙСТВИЯ>	FRAO	WR	0-1	0-1	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>	○
BACKLIGHT OFF <ОТКЛЮЧИТЬ ПОДСВЕТКУ>	BOMD	W	0		Отключить подсветку	
			1		Включить подсветку	
	R	W	0		Подсветка отключена	-
			1		Подсветка включена	

Управление монитором с помощью компьютера (RS-232C)

Меню Инициализация/настройки функциональных ограничений (FUNCTION <ФУНКЦИЯ>)

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	*
ALL RESET <СБРОС НАСТРОЕК>	RSET	W	0-1		0: ALL RESET 1 <СБРОС НАСТРОЕК 1>, 1: ALL RESET 2 <СБРОС НАСТРОЕК 2>	-
ADJUSTMENT LOCK <БЛОКИР. НАСТРОЕК>	ALCK	WR	0	0	OFF <ВЫКЛ>	●
		W	1-2		1: ON 1 <ВКЛ 1>, 2: ON 2 <ВКЛ 2>	○
		R		1-2	1: ON 1 <ВКЛ 1>, 2: ON 2 <ВКЛ 2>	●
ADJUSTMENT LOCK TARGET <ЦЕЛЬ БЛОКИР. НАСТРОЕК>	ALTG	WR	0-2	0-2	0: REMOTE CONTROL <ДИСТ. УПРАВЛЕНИЕ>, 1: MONITOR BUTTONS <КНОПКИ МОНИТОРА>, 2: BOTH <ОБЕ>	
OSD DISPLAY <МЕНЮ ЭКРАНА>	LOSD	WR	0-2	0-2	0: ON 1 <ВКЛ 1>, 1: OFF <ВЫКЛ>, 2: ON 2 <ВКЛ 2>	
LED	OFLD	WR	0-1	0-1	0: ON <ВКЛ>, 1: OFF <ВЫКЛ>	
TEMPERATURE ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ>	TALT	WR	0-2	0-2	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: OSD & LED, 2: LED	
STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ>	SALT	WR	0-2	0-2	0: OFF <ВЫКЛ>, 1: OSD & LED, 2: LED	○
POWER BUTTON <КНОПКА ПИТАНИЯ>	PBTN	WR	0-1	0-1	0: MONITOR <МОНИТОР>, 1: EXT. CONTROLLER <внешний контроллер>	
EXTERNAL CONTROLLER INPUT <ВХОД ВНЕШН. УПР.УСТРОЙСТВА>	PCIP	WR	0-3	0-3	0: D-SUB, 1: DisplayPort, 2: HDMI1, 3: HDMI2 "ERR", когда POWER BUTTON <КНОПКА ПИТАНИЯ> выбран для MONITOR <МОНИТОР>.	
SIGNAL RESPONSE LEVEL <УРОВЕНЬ ОТВЕТНОГО СИГНАЛА>	HDUC	WR	1-200	1-200		
APPLICATION	APST	WR	0-1	0-1	0: DISABLE <ВЫКЛЮЧИТЬ>, 1: ENABLE <ВКЛЮЧИТЬ>	
APPLICATION RECOVERY MODE <РЕЖИМ APPLICATION RECOVERY>	APRV	W	0		Отобразить меню для восстановления режима APPLICATION	-

Другие

Функция	Команда	Направление	Параметр	Ответ	Содержание команды управления/ответа	*
SIZE (Выбор размера экрана)	WIDE	WR	1-4	1-4	1: WIDE <ШИРОКИЙ>, 2: NORMAL <НОРМАЛЬНЫЙ>, 3: Dot by Dot <РАЗВЕРТКА>, 4: ZOOM <МАСШТАБ>	○
INFORMATION (ИНФОРМАЦИЯ)	Модель	INF1	R		Значение	
	Серийный номер.	SRNO	R		Значение	
Датчик температуры	DSTA	R		0	Температура внутри монитора в норме	●
				1	Аномальная внутренняя температура, монитор переведен в режим ожидания	
				2	Аномальная внутренняя температура (Для удаления сообщения об аномальной температуре выключите сетевое питание.)	
				3	Аномальная внутренняя температура, яркость подсветки снижена	
				4	Датчик температуры не в норме	
Получение значений температуры	ERRT	R		Значение	Возвращает показания датчиков температуры. Свидетельствует о неисправности датчика температуры при отображении кода "126".	○
Причина последнего перехода в режим ожидания	STCA	R		0	Инициализация	●
				0	Не произошло обнаружимых ошибок	
				1	Переход в режим ожидания с помощью кнопки POWER или кнопки MONITOR OFF	
				2	Электропитание выключено с помощью главного выключателя питания	
				3	Переход в режим ожидания путем управления с помощью RS-232C, LAN или приложения	
				4	Режим ожидания входного сигнала из-за Отсутствия Сигнала	
				6	Переход в режим ожидания из-за перегрева	
				8	Переход в режим ожидания посредством настройки SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>	
10	Режим ожидания на HDMI CEC					
20	Переход в режим ожидания посредством настройки OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.>					
Выполнение сенсорной операции допустимо/недопустимо	TPEN	WR	0-1	0-1	0: Недопустимо, 1: Допустимо "ERR", когда для TOUCH INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА СЕНС. ПАНЕЛИ> выбрано недопустимое значение, либо если не подключена сенсорная панель.	-
FREEZE (ФИКСАЦИЯ)	FRMD	WR	0-1	0-1	0: прекращение ФИКСАЦИЯ, 1: выполнение ФИКСАЦИЯ	

Управление монитором с помощью компьютера (LAN)

Монитор может быть подключен к LAN, что позволит управлять им с компьютера, находящегося в LAN. Для подсоединения компьютера к сети потребуется имеющийся в продаже кабель LAN (кабель UTP, категория 5, с прямыми соединениями).

ПОДСКАЗКИ

- Данный монитор должен быть подключен к сети. Установите для параметра APPLICATION значение ENABLE <ВКЛЮЧИТЬ>. Для подключения к сети отобразите список установленных приложений на домашнем экране режима APPLICATION и выполните настройку в "Setup" <Установка> – "Ethernet (LAN)". Для подключения по беспроводной LAN отобразите список установленных приложений на домашнем экране режима APPLICATION и выполните настройку в "Setup" <Установка> – "Wireless LAN".
- Если для параметра POWER SAVE MODE <ЭНЕРГОСБЕРЕГАЮЩИЙ РЕЖИМ> установлено значение ON <ВКЛ>, управление в режиме ожидания невозможно.
- Для того чтобы управлять монитором через LAN, установите значение параметра MONITOR CONTROL SELECT <ВЫБОР УПРАВЛЕНИЯ МОНИТОРОМ> на LAN <ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ>. (См. стр. 35.) (В этом случае управление с помощью RS-232C или приложения невозможно.) Установите для "Telnet Server" <Сервер Telnet> значение "ON" <ВКЛ> в "Setup" <Установка> в режиме APPLICATION. (См. Руководство по программному обеспечению.)

Командное управление

Контроль монитора может осуществляться с помощью команд RS-232C (см. стр. 47) посредством терминального программного обеспечения и других надлежащих приложений.

Прочитайте руководство для терминального программного обеспечения, чтобы ознакомиться с инструкциями.

(1) Подсоедините КОМПЬЮТЕР к монитору.

1. Укажите IP-адрес и номер порта данных (настройка по умолчанию: 10008) и подсоедините КОМПЬЮТЕР к монитору.

При успешном подключении, отображается [Login:].

2. Отправьте имя пользователя.

- Отправьте [имя пользователя] + [].
- Если имя пользователя не задано, отправьте [].
- При успешной передаче, отображается [Password:].

3. Отправьте пароль.

- Отправьте [пароль] + [].
- Если пароль не задан, отправьте [].
- При успешной передаче, отображается [OK].

(2) Отправьте команды для управления монитором.

- Используемые команды те же, что и для RS-232C. Для работы используйте указания из раздела "Процедура обмена данными" (см. стр. 45).
- Используемые команды приведены в таблице команд RS-232C (см. стр. 47).

(3) Отключите соединение на мониторе и выйдите из функции.

1. Отправьте [BYE].

При успешной передаче, отображается [Goodbye] и соединение отключается.

ПОДСКАЗКИ

- Соединение отключается автоматически по истечении времени, указанного в AUTO LOGOUT TIME, после отсутствия коммуникации.

Поиск и устранение неисправностей

Если вы заметили неисправности в работе вашего монитора, прежде чем вызывать ремонтную службу, ознакомьтесь со следующими советами по устранению неисправностей.

Отсутствует изображение или звук.

- LED-индикатор питания выключен.
 - Подается ли питание на данный монитор?
 - Не отключён ли шнур питания? (См. стр. 15.)
 - Не переведен ли главный выключатель питания в выключенное положение? (См. стр. 19.)
- LED-индикатор питания светится оранжевым.
 - Данный монитор находится в режиме ожидания. Включите питание. (См. стр. 19.)
- LED-индикатор питания мигает синее.
 - Отсутствует входной сигнал.
 - Выбран ли режим входа, соответствующий входному разъему, к которому подключен кабель? (См. стр. 25.)
 - Если присоединено внешнее оборудование, убедитесь в том, что оно работает (воспроизводит).

Не работает пульт дистанционного управления.

- Вставлены ли батарейки с соблюдением полярности (+,-)? (См. стр. 16.)
- Не разряжены ли батарейки?
- Направьте пульт дистанционного управления на датчик для дистанционного управления монитора. (См. стр. 16.)
- Не скрыты ли экранные меню или не заблокировано ли управление? (См. стр. 43.)
- Совпадают ли номера дистанционного управления на дистанционном управлении и на мониторе? Проверьте номера в экрана INFORMATION <ИНФОРМАЦИЯ>. (См. стр. 41.)

Не работают кнопки пульта дистанционного управления для управления устройством, подключенным через HDMI.

- Если режим входа – APPLICATION, этими кнопками выполняется управление приложением в режиме APPLICATION.
- Установлен ли HDMI CEC LINK <СВЯЗИ HDMI CEC> в AUTO <АВТО> в пункте CEC SETTING <НАСТРОЙКА CEC> в меню SETUP <УСТАНОВКА>?
- Перейдите в другой режим входа и затем, переключите режим входа назад на HDMI.

Поменялся местами звук из левого и правого динамика. Звук слышится только с одной стороны.

- Правильно ли присоединены аудио кабели?
- Убедитесь в том, что аудио кабели для внешних динамиков присоединены правильно: левый и правый кабели могут быть подключены наоборот, или один из двух кабелей может быть не подсоединён. (См. стр. 14.)
- Проверьте настройку BALANCE <БАЛАНС> для меню AUDIO <АУДИО>.

Есть изображение, но нет звука.

- Не отключен ли звук?
- Убедитесь в том, что громкость установлена не на минимум.
- Правильно ли присоединены аудио кабели?
- Корректна ли настройка AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню SETUP <УСТАНОВКА>?
- Корректна ли настройка SPEAKER SELECT <ВЫБРАТЬ ДИНАМИК> в меню AUDIO OPTION <АУДИО ОПЦИИ> в меню SETUP <УСТАНОВКА>?

Нестабильное видеоизображение.

- Сигнал может быть несовместимым.
- Попробуйте применить автоматическую настройку экрана, когда используется D-SUB.
- Если верхняя и нижняя части изображения не выровнены по горизонтали, выберите значение OFF <ВЫКЛ> в TOUCH PANEL MODE <РЕЖИМА СЕНСОРНОЙ ПАНЕЛИ> в меню MONITOR <МОНИТОР>.

Видео из входного разъема HDMI не отображается корректно.

- Поддерживает ли 4K кабель HDMI, и соответствует ли он стандарту HDMI? Монитор не может работать с нестандартным кабелем.
- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 56 и 57.)
- Если подключенное устройство не поддерживает 4K, установите для параметра HDMI MODES <РЕЖИМЫ HDMI> значение MODE2 <РЕЖИМ2>.

Видео из входного разъема D-Sub отображается некорректно.

- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 56.)

Видео из DisplayPort не отображается корректно.

- Поддерживает ли 4K кабель DisplayPort, и соответствует ли он стандарту DisplayPort? Монитор не может работать с нестандартным кабелем.
- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 56.)
- Поддерживает ли видеокарта DisplayPort1.2? Если отсутствует поддержка DisplayPort1.2, установите для параметра DisplayPort STREAM <ПОТОК DisplayPort> значение SST1 <ОДНОПОТОЧНЫЙ РЕЖИМ1>.

Кнопки управления не работают.

Изображение отсутствует.

- Внешние источники мощных помех могут препятствовать нормальной работе. Отключите главное питание и включите его снова, выждав не менее 5 секунд, после чего проверьте работоспособность.

Переключение режима входа происходит автоматически.

- Если для параметра CONNECT AUTO INPUT SELECT <АВТ.ВЫБОР ВХОДА ПРИ ПОДКЛ. > установлено значение ON <ВКЛ>, при подаче видеосигнала на входной разъем режим входа автоматически переключается на режим, соответствующий этому входному разъему. Поэтому режим входа может переключаться при выходе компьютера из режима ожидания.
- При включенной ON <ВКЛ> функции NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <АВТ.ВЫБОР ВХ.ПРИ ОТС.СИГН.> и прекращается подача текущего видеосигнала, режим входа автоматически переходит в режим активного видеосигнала. Соответственно, режим входа может измениться даже в следующих случаях:
 - когда компьютер переходит в режим ожидания.
 - когда воспроизведение остановлено на устройстве воспроизведения.

Сенсорная панель не реагирует на прикосновение.

- Подключен ли USB-кабель должным образом?
- Корректна ли настройка TOUCH INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА СЕНС. ПАНЕЛИ> в меню SETUP <УСТАНОВКА>?
- Было ли установлено приложение Touch pen Management Tool? (Руководство по эксплуатации приложения Touch pen Management Tool)

Чувствительность сенсорной панели низкая.

Некоторые участки сенсорной панели не реагируют на прикосновение.

Неправильно распознано место касания.

- Не попадают ли прямые солнечные лучи или свет от другого мощного источника света на панель? Сенсорная панель использует инфракрасное излучение и может не работать должным образом.
- Нет ли преграды между инфракрасным передатчиком/приемником и стилусом или пальцем? Преграда вызовет сбой в работе панели. Если палец или рукав находится слишком близко к экрану, корректная работа панели будет невозможна.
- Не загрязнен ли инфракрасный передатчик/приемник? Осторожно удалите загрязнение мягкой материей.
- Если касаться сенсорной панели маленьким наконечником, имеющим площадь касания менее 2 мм x 2 мм, касание может не определяться датчиком инфракрасного излучения, возможны сбои в работе панели.
- Во время включения компьютера или подключения USB-кабеля не прикасайтесь к сенсорной панели. Если вы коснетесь сенсорной панели, это может восприняться системой, как неполадка компонента в инфракрасном передатчике/приемнике, что приведет к неправильной работе панели.

LED-индикатор питания светится поочередно синим и оранжевым цветом.

В углу экрана появляется “STATUS [xxxx]” <СТАТУС [xxxx]>.

- Проблема в оборудовании. Отключите монитор и отправьте заявку на ремонт своему дилеру SHARP. (Когда STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ> установлено в OSD & LED. Это зависит от настройки.)

При отображении “AUTO DIMMING” <АВТ.УМЕНЬШ.ЯРК.>.

- В случае чрезмерного увеличения температуры внутри монитора яркость подсветки уменьшается автоматически для того, чтобы предотвратить дальнейшее повышение температуры. Если вы в тот момент, когда монитор находится в этом состоянии, попытаетесь отрегулировать яркость, появится надпись “AUTO DIMMING” <АВТ. УМЕНЬШ.ЯРК.> и вы не сможете изменить яркость.
- Устраните причину чрезмерного повышения температуры.

Монитор издаёт звук потрескивания.

- Иногда вы можете слышать звук потрескивания из монитора. Это происходит, когда корпус монитора расширяется или сжимается в соответствии с изменениями температуры. Это не влияет на работу монитора.

LED-индикатор питания мигает поочередно оранжевым и синим цветом.

Когда в углу экрана появляется надпись “TEMPERATURE” <ТЕМПЕРАТУРА>.

- В случае чрезмерного увеличения температуры внутри монитора яркость подсветки автоматически уменьшается для того, чтобы предотвратить возникновение проблем, связанных с высокой температурой. Когда это происходит, на экране отображается “TEMPERATURE” <ТЕМПЕРАТУРА> и LED-индикатор питания мигает поочередно оранжевым и синим светом. (Когда TEMPERATURE ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ> установлено в OSD & LED. Это зависит от настройки.)
- В случае дальнейшего роста температуры внутри монитора последний автоматически переходит в режим ожидания. (LED-индикатор питания продолжает мигать поочередно оранжевым и синим светом.)
- Устраните причину чрезмерного повышения температуры.
 - Если монитор переходит в режим ожидания из-за роста температуры, то для возвращения в нормальный режим работы выключите основной выключатель питания, а затем включите его снова. Однако монитор снова перейдёт в режим ожидания, если не устранена причина перегрева. (См. стр. 7.)
 - Проверьте, не расположен ли монитор в месте, где может происходить резкий подъём температуры. Температура внутри монитора быстро растёт в случае, если заблокированы вентиляционные отверстия монитора.
 - Температура внутри монитора быстро растёт, если внутри монитора или вокруг вентиляционных отверстий скапливается пыль. Если возможно, удалите пыль. Обратитесь к дилеру компании SHARP с просьбой об удалении скопившейся внутри монитора пыли.

Спецификации

■ Совместимая синхронизация сигналов (ПК)

Разрешение экрана		Vsync	ЦИФРОВОЙ		АНАЛОГОВЫЙ (D-sub)	
			HDMI	DisplayPort		
VESA	640 × 480	60Гц	Да	Да	Да	
		72Гц	Да	Да	Да	
		75Гц	Да	Да	Да	
	800 × 600	56Гц	-	-	Да	
		60Гц	Да	Да	Да	
		72Гц	Да	Да	Да	
	848 × 480	60Гц	-	-	Да	
		1024 × 768	60Гц	Да	Да	Да
			70Гц	Да	Да	Да
	75Гц		Да	Да	Да	
	1152 × 864	75Гц	Да	Да	Да	
	1280 × 768	60Гц	-	Да	Да	
		75Гц	-	Да	Да	
	1280 × 800	60Гц	Да	Да	Да	
	1280 × 960	60Гц	Да	Да	Да	
	1280 × 1024	60Гц	Да	Да	Да	
		75Гц	Да	Да	Да	
	1360 × 768	60Гц	Да	Да	Да	
	1400 × 1050	60Гц	Да	Да	Да	
	1440 × 900	60Гц	Да	Да	Да	
1600 × 1200	60Гц	Да	Да	Да		
1680 × 1050	60Гц	Да	Да	Да		
1920 × 1200	60Гц	-	-	Да		
Широкий	1280 × 720	60Гц	Да	Да	Да	
	1920 × 1080	60Гц	Да	Да	Да	
	3840 × 2160	24Гц	Да	Да	-	
		25Гц	Да	Да	-	
		30Гц	Да	Да	-	
		50Гц	Да	Да ^{*2}	-	
	4096 × 2160 ^{*1}	60Гц	Да	Да ^{*2}	-	
		24Гц	Да	Да	-	
		25Гц	Да ^{*3}	Да	-	
		30Гц	Да ^{*3}	Да	-	
50Гц		Да	Да ^{*2}	-		
60Гц		Да	Да ^{*2}	-		
US TEXT	720 × 400	70Гц	Да	Да	Да	

*1 Отображает уменьшенное изображение, кроме режима Dot by Dot <РАЗВЕРТКА>. В режиме Dot by Dot <РАЗВЕРТКА> изображение обрезается до размеров панели, а затем отображается.

*2 Совместимость, когда параметр DisplayPort STREAM <ПОТОК DisplayPort> имеет значение SST2 <ОДНОПОТОЧНЫЙ РЕЖИМ2>.

*3 Совместимость, когда параметр HDMI MODES <РЕЖИМЫ HDMI> имеет значение MODE1 <РЕЖИМ1>.

- В зависимости от присоединенного компьютера изображения могут отображаться не так как нужно, даже если на вход подаётся совместимый сигнал, описанный выше.

■ Совместимая синхронизация сигналов (AV)

Разрешение экрана	Частота	HDMI
4096 × 2160p	24Гц	Да
	25Гц	Да*
	30Гц	Да*
	50Гц	Да
	59,94Гц	Да
	60Гц	Да
3840 × 2160p	24Гц	Да
	25Гц	Да
	30Гц	Да
	50Гц	Да
	59,94Гц	Да
	60Гц	Да
1920 × 1080p	24Гц	Да
	50Гц	Да
	59,94Гц	Да
	60Гц	Да
1920 × 1080i	50Гц	Да
	59,94Гц	Да
	60Гц	Да
1280 × 720p	50Гц	Да
	59,94Гц	Да
	60Гц	Да
720 × 576p	50Гц	Да
720 × 480p	59,94Гц	Да
	60Гц	Да
640 × 480p(VGA)	59,94Гц	Да
	60Гц	Да
720(1440) × 576i	50Гц	Да
720(1440) × 480i	59,94Гц	Да
	60Гц	Да

* Совместимость, когда параметр HDMI MODES <РЕЖИМЫ HDMI> имеет значение MODE1 <РЕЖИМ1>.

■ DDC (plug and play)

Данный монитор поддерживает стандарт VESA DDC (Display Data Channel).

DDC - это стандарт сигналов (plug and play) для подключения мониторов к компьютерам. При этом они самостоятельно обмениваются информацией о разрешении и других параметрах. Данная функция может использоваться в случае, если компьютер поддерживает стандарт DDC и сконфигурирован таким образом, чтобы определять мониторы, поддерживающие функцию plug and play.

Имеется несколько разновидностей стандарта DDC, в зависимости от метода обмена данными. Данный монитор поддерживает стандарт DDC2B.

■ Каналы, которые могут использоваться в беспроводной LAN

	Стандарт	Канал	Частотный диапазон (средняя частота)	
EUROPEAN COUNTRIES (ЕВРОПЕЙСКИЕ СТРАНЫ) HONG KONG (ГОНКОНГ) INDIA (ИНДИЯ) KUWAIT (КУВЕЙТ) NEPAL (НЕПАЛ) OMAN (ОМАН) PHILIPPINES (ФИЛИППИНЫ) RUSSIA (РОССИЯ) SAUDI ARABIA (САУДОВСКАЯ АРАВИЯ) SINGAPORE (СИНГАПУР) SOUTH AFRICA (ЮЖНАЯ АФРИКА) SRI LANKA (ШРИ-ЛАНКА) THAILAND (ТАИЛАНД) TURKEY (ТУРЦИЯ) UNITED ARAB EMIRATES (ОБЪЕДИНЕННЫЕ АРАБСКИЕ ЭМИРАТЫ) VIETNAM (ВЬЕТНАМ)	IEEE802.11b/g/n	1-13ch	2412-2472MHz	
	IEEE802.11ac/a/n	36/40/44/48ch	5180-5240MHz	
	AUSTRALIA (АВСТРАЛИЯ) MALAYSIA (МАЛАЙЗИЯ) NEW ZEALAND (НОВАЯ ЗЕЛАНДИЯ) TAIWAN (ТАЙВАНЬ)	IEEE802.11b/g/n	1-13ch	2412-2472MHz
		IEEE802.11ac/a/n	36/40/44/48ch	5180-5240MHz
			149/153/157/161/165ch	5745-5825MHz
	INDONESIA (ИНДОНЕЗИЯ)	IEEE802.11b/g/n	1-13ch	2412-2472MHz
		IEEE802.11ac/a/n	149/153/157/161ch	5745-5805MHz
	QATAR (КАТАР)	IEEE802.11b/g/n	1-13ch	2412-2472MHz
		IEEE802.11ac/a/n	149/153/157/161/165ch	5745-5825MHz

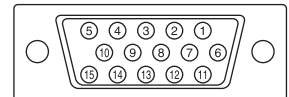
- Использование диапазона 5 ГГц вне помещений ограничено законодательством, регулирующим использование радиочастот.

■ **Контакты входного разъема HDMI**
(Разъем HDMI)



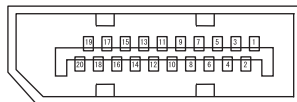
Номер	Функция	Номер	Функция
1	TMDS данные 2+	11	Экран тактового генератора TMDS
2	TMDS данные 2 экранированы	12	Тактовый генератор TMDS -
3	TMDS данные 2-	13	CEC
4	TMDS данные 1+	14	Н.З.
5	TMDS данные 1 экранированы	15	SCL
6	TMDS данные 1-	16	SDA
7	TMDS данные 0+	17	DDC/CEC ЗАЗЕМЛ
8	TMDS данные 0 экранированы	18	+5 В
9	TMDS данные 0-	19	Обнаружение горячего подключения
10	Тактовый генератор TMDS +		

■ **Контакты входного разъема D-sub**
(Mini D-sub 15 контактов)



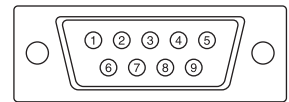
Номер	Функция	Номер	Функция
1	Вход красного видеосигнала	9	+5 В
2	Вход зелёного видеосигнала	10	ЗАЗЕМЛ
3	Вход синего видеосигнала	11	Н.З.
4	Н.З.	12	DDC данные
5	ЗАЗЕМЛ	13	Вход синхросигнала Hsync
6	ЗАЗЕМЛ для красного видеосигнала	14	Вход синхросигнала Vsync
7	ЗАЗЕМЛ для зелёного видеосигнала	15	Тактовый генератор DDC
8	ЗАЗЕМЛ для синего видеосигнала		

■ **Контакты входного разъема DisplayPort**
(DisplayPort 20 контактов)



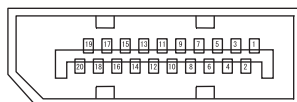
Номер	Функция	Номер	Функция
1	MainLane 3-	11	ЗАЗЕМЛ
2	ЗАЗЕМЛ	12	MainLane 0+
3	MainLane 3+	13	ЗАЗЕМЛ
4	MainLane 2-	14	ЗАЗЕМЛ
5	ЗАЗЕМЛ	15	Aux +
6	MainLane 2+	16	ЗАЗЕМЛ
7	MainLane 1-	17	Aux -
8	ЗАЗЕМЛ	18	Обнаружение горячего подключения
9	MainLane 1+	19	ЗАЗЕМЛ
10	MainLane 0-	20	3,3 В

■ **Контакты входного разъема RS-232C**
(D-sub 9 контактов)



Номер	Функция	Номер	Функция
1	Н.З.	6	Н.З.
2	Переданные данные	7	Н.З.
3	Принятые данные	8	Н.З.
4	Н.З.	9	Н.З.
5	ЗАЗЕМЛ		

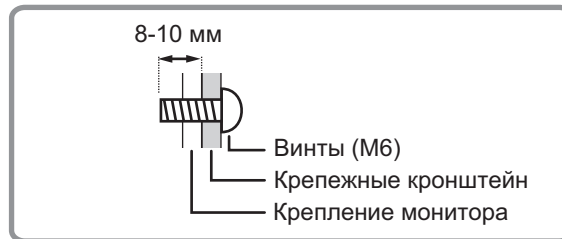
■ **Контакты выходного разъема DisplayPort**
(DisplayPort 20 контактов)




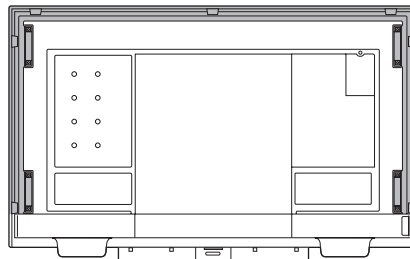
Номер	Функция	Номер	Функция
1	MainLane 0+	11	ЗАЗЕМЛ
2	ЗАЗЕМЛ	12	MainLane 3-
3	MainLane 0-	13	ЗАЗЕМЛ
4	MainLane 1+	14	ЗАЗЕМЛ
5	ЗАЗЕМЛ	15	Aux +
6	MainLane 1-	16	ЗАЗЕМЛ
7	MainLane 2+	17	Aux -
8	ЗАЗЕМЛ	18	Обнаружение горячего подключения
9	MainLane 2-	19	ЗАЗЕМЛ
10	MainLane 3+	20	3,3 В

Меры предосторожности при креплении (Для дилеров и инженеров по обслуживанию SHARP)

- При установке, снятии или перемещении монитора следует убедиться, что эту работу выполняют не менее 4 человек. (PN-65TH1: не менее 2 человек.)
- Убедитесь, что вы используете настенный кронштейн, спроектированный или предназначенный для крепления данного монитора.
- Данный монитор проектировался для установки на бетонные стены или колонны. Для крепления к конструкциям из других материалов, таких как оштукатуренные стены/тонкие пластмассовые панели/ деревянные панели, необходимо до установки выполнить определенные работы по их укреплению.
- Данный монитор и крепежные кронштейны должны устанавливаться на стену, которая может выдержать как минимум 4-кратный вес монитора. Установку необходимо выполнять, используя подходящий для материала и конструкции метод.
- Для крепления кронштейнов, совместимые со стандартом VESA следует использовать винты M6, длина которых на 8-10 мм больше толщины крепежного кронштейна.



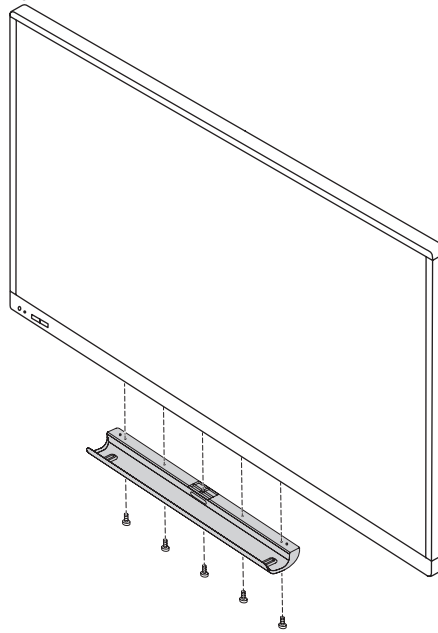
- Запрещается использовать ударные инструменты.
- При перемещении монитора обязательно держите его за ручки или за части, обозначенные как  ниже. Не хватайтесь за экран или лоток. Это может привести к повреждению изделия, его неисправности или к травмированию людей.



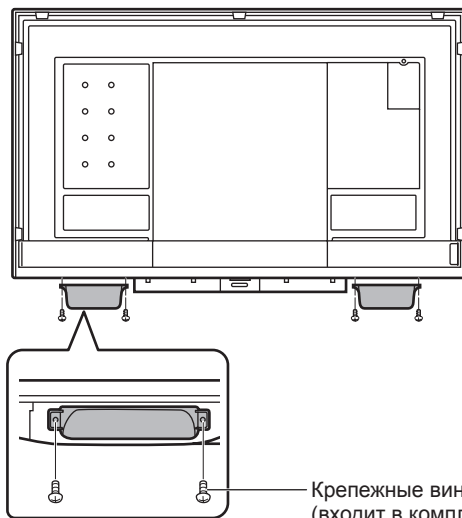
- Если в процессе установки требуется временно положить монитор на стол или другую поверхность, во избежание повреждения экрана и стола расстелите на ней толстую мягкую ткань.
- Перед снятием или повторной упаковкой монитора снимите лоток и крышки динамиков.
- После установки убедитесь в том, что монитор надежно закреплен на стене и в креплении.
- Запрещается использовать для установки какие-либо другие отверстия для крепежных винтов, за исключением отверстий винтов для крепежных кронштейнов, расположенных на задней части монитора.
- При эксплуатации данного монитора, наклоненного более чем на 20 градусов вверх от перпендикуляра по отношению к горизонтальной поверхности, проконсультируйтесь с авторизованным дилером SHARP, поскольку при таком креплении должны соблюдаться специальные условия.

■ Крепление лотка

Закрепите лоток с помощью 5 винтов для установки лотка (M3x10) (входит в комплект поставки).



■ Крепление крышек динамиков



Крепежные винты крышки динамика (M3x10)
(входит в комплект поставки)

При эксплуатации монитора в вертикальной ориентации крышки динамиков не используются.

SHARP[®]
SHARP CORPORATION